

98%

Pour halluciner, fixez la page de droite 3 minutes. SUPER MUTEMOS



**Miyamoto** a concentré tout son talent sur Super Mario World 2 pendant 4 ans. C'est tout dire sur ses qualités. «Un stage de Yoshi's Island vaut à lui tout seul n'importe quel autre jeu de plateformes.»

Consoles +

AHL (Rédacteur en chef)

«Exemplaire: Le plus grand jeu de plateformes toutes consoles confondues est sur 16 bits: c'est Yoshi's Island!»

Player One

Milouse (Journaliste)

Coup de Coeur «Le meilleur jeu Si

«Le meilleur jeu Super Nintendo de tous les temps.» Super Power

Sumo (Rédacteur en Chef)

Super Star d'or

«Le meilleur jeu de plateformes de tous les temps n'est pas sur 32 bits. **Joypad** Il s'appelle Yoshi's Island.» Trazom (Journaliste)

#### 6 Goombas sur 6

«A l'époque des 32 bits, Yoshi's Island, le meilleur jeu de l'année, débarque sur SUPER NINTENDO.» Ultra Player

Goombas (Redacteur en Chef)

## Guerre des consoles : reprise des hostilités

n pensait que les consoles ló bits allaient s'éteindre, paisiblement, comme les grands mammifères. On croyait qu'elles allaient progressivement disparaître, que les éditeurs, conscients de l'existence d'un parc naturel gigantesque, s'en donneraient à cœur joie et que la lutte n'en serait que plus acharnée. En bien, force est de constater que nous n'avions pas tout vu. L'enthousiasme communicatif des consoles de la (ou des, comme on voudra) nouvelle génération aura fait "tache d'huile". Seul Nintendo reste fidèle à ses très nombreux adeptes. Pour cette fin d'année, la Super Nintendo aura de quoi se remplir "le ventre". Pensez donc. Un Yoshi's Island et un Donkey Kong Country 2 suivent de près un Killer Instinct. Bien sûr, l'Ultra 64 arrive. Au moment où vous lirez ces lignes, je reviendrai du Japon et de son tumultueux Sho Shin kai où la tant attendue NU64 sera enfin dévoilée. Pourtant, en Europe, Nintendo s'applique à satisfaire ceux qui n'ont pas encore craqué sur la génération 32 bits. Sega, de son côté, passe à la vitesse supérieure et compte bien, dans son élan, enfin concurrencer sérieusement la PlayStation. Les mauvaises langues voyaient la Saturn techniquement en-deçà de la PlayStation : ils vont pouvoir changer d'avis. Sega Rally et Virtua Fighter 2 les feront rêver. Enfin, Sony poursuit son petit bonhomme de chemin et vend chaque jour plus de PlayStation et de jeux. Trois mois après la commercialisation de la machine, son succès est assuré. 1996 marque un passage vers une dimension nouvelle du jeu vidéo. Le dynamisme de chacun des trois principaux acteurs de ce marché devrait à lui seul suffire à assurer son avenir. Il y a un an, certains chroniqueurs enterraient les jeux vidéo. 1996 leur prouvera qu'ils ne sont pas morts. Video Game's not dead!

T.S.R

Une cassette comprenant 25 minutes de vidéo (DOOM, WEAPORLORD, WATERWORLD...) était jointe au n°47 de Joypad vendu en klosque à prix majoré. Cette cassette est à la disposition des abonnés sur demande écrite accompagnée d'un chéque de 9 F pour participation aux frais de port et adresses à : CASSETTES JOYPAD, BP 21, 10355 MARIGMY LE CHATEL Cedex. Offre valable dans la limite des stocks disponibles.





#### LE COURRIER

Ce mois-ci, les êtres humains parlent aux êtres humains. Amís de la littérature, bienvenue dans le monde du courrier de Joypad



#### **LA REVUE DE PRESSE**

Ou comment mourir de rire en lisant un petit rexte rigolo. Ce mois-ci, nos amis de "Vidéo 7" nous font l'honneur de visiter nos colonnes.



#### REPORTAGE

EARTHWORM JIM 2 PLAYSTATION ET SATURN. Scoop! Le ver de terre le plus célèbre arrive sur les consoles 32 bits. Alors les changements ? À vous de voir!



#### LES NEWS D'EUROPE ET D'AILLEURS

(mais surtout d'Europe)

De nouveaux magasins ouvrent leurs portes, de nouveaux mangas sont disponibles, les jeux du début de l'année montrent le bout de leur museau... tout ça, c'est dans les news.



#### LE ZAPPING DES TESTS

Les plus courtes ne sont pas toujours les meilleures, quoi que... À vous de voir dans le zapping.



#### REPORTAGE INTERNET PARLE DES CONSOLES

Vous voulez vous aussi devenir reporter du jeu vidéo ? Visite guidée des meilleurs sites d'Internet.



#### ANIM'PAAD

Le point sur l'animation et les mangas par le biais de reportages et de news en images. Noël approche, faites votre choix.



#### DOCPAD

Une fois encore, sortez l'aspirine. Docpad va vous rendre intelligent, beau et fort. Apprêtez-vous à coller votre prof de physique sur les bits, bytes et octets en tout genre.



#### **CINÉ DANS LES SALLES**

Les inconnus ont la forme, et Joypad les a rencontrés. Et toute l'actualité du grand écran.



#### **DU BON MIAM POUR VOS SCOPES**

Sous ce titre étrange se cache notre rubrique vidéo. Surpris, hein, avouez ?



#### LA SOLUCE DU MOIS

Suite à vos nombreux appels, voici la soluce complète de ce jeu complètement fou et génial qu'est Discworld. À vos tablettes.





#### LES ASTUCES, TIPS, TRUCS, MACHINS ET BIDULES...

Le gériatre mais néanmoins fort sympathique Tonton Stef' laisse la place aux jeunes. Du coup, les astuces ont la forme et changent de look.



#### LA JOYBANK "SPÉCIAL SEGA"

Une Saturn dans vos poches, une ! Tous à vos billets, Sega vous offre la totale!



Retour en force l

Dragon Ball Z

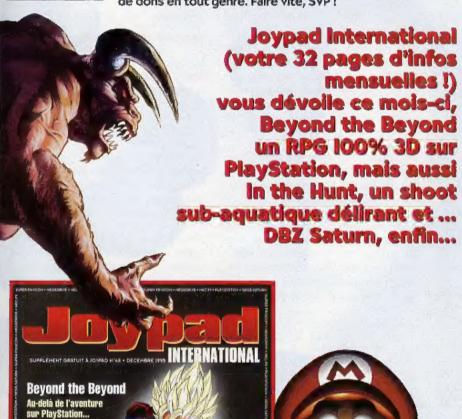
Saturn

Sega tente

sa chance

Et aus

Cherche P.A. pour satisfaire envie d'échanges, de ventes ou de dons en tout genre. Faire vite, SVP!



#### TESTS ET PREVIEWS

90 MINUTES (SN)	42
AGILE WARRIOR F-III (PS)	36
CLOCKWORK KNIGHT 2 (SAT)	84
CYBER SPEEDWAY (SAT)	44
DEFCON 5 (PS)	40
DONKEY KONG COUNTRY 2 (SN)	28
DOOM SPECIAL EDITION (PS)	54
FIFA SOCCER'96 (PS)	33
FIFA SOCCER'96 (GB)	44
INT. CHAMPIONSHIP SOCCER (PS)	38
LE MANOIR DES AMES PERDUES (SAT)	76
LONE SOLDIER (PS)	43
MICRO MACHINES 2 (SN)	60
MORTAL KOMBAT 2 (SAT)	44
MYST (SAT)	78
NBA GIVE'N GO (SN)	74
PHANTASY STAR 3 (MD)	70
PHANTOM 2040 (SN/MD)	45
POWER DRIVE RALLY (JAG)	86
POWER SERVE (PS)	30
ROBOTICA (SAT)	44
REVOLUTION X (PS)	32
SECRET OF EVERMORE (SN)	36
SEGA RALLY (SAT)	24
SHOCKWAVE (PS)	43
SUPER MARIO WORLD 2 (SN)	46
SPOT GOES TO HOLLYWOOD (MD)	66
STRIKER'96 (PS)	82
TOTAL FOOTBALL (MD)	45
TOTAL NBA'96 (PS)	34
TRUE PINBALL (PS/SAT)	38
VICTORY BOXING (SAT)	80
VIEW POINT (PS)	58
VIRTUA COP (SAT)	24
VIRTUA FIGHTER 2 (SAT)	24
WATERWORLD (GB)	64
WORMS (PS)	68
WRESTLEMANIA ARCADE (PS)	62
ZOOP (MD/SN)	42

JOYPAD est édité par la société HACHETTE- DISNEY - PRESSE SNC au capital de 100 000 francs, locataire-gérant, RCS NANTERRE B391341526

Slege social: 10, rue Thierry-Le-Luron, 92592 Levaliois-Perret Cedex

Tél. : (I) 41 34 85 00 Fax : (I) 41 34 87 99

ASSOCIOS: HACHETTE FILIPACCHI PRESSE, THE WALT DISNEY COMPANY FRANCE (SA)

Directeur de la publication : Pierre Sissmann. Rédacteur en chef adjoint : Jean-François Morisse (TSR)

Direction Artistique : Alain Langlois

Maquette : Linos, Djima Merah, Marie Hedon

Coordination technique : Edwige Nicot Correcteur-réviseur : Simone Audissou Publicité : Isabelle Weill

ONT PARTICIPE A CE NUMERO ;

Olivier Prezeau, Grégoire Hellot (GREG), Nourdine Nini (TRAZOM), Kendy Ty (KENDY), Eric Pavon, Olivier Fallaix. Trucs & astuces : Kendy

Correspondent UK : Derek Dela Fuente Correspondent aux USA : Sebastien Hamon

Abonnement: (I) 44 89 44 89

Ventes : EDIVENTE, n° vert : 05 38 40 10.

Photogravure : SLI, Champa, Compo Imprim. Imprime par Brodard Graphique, La Gallote-Prenant

Distribution: Transport Presse.

Ce numéro comporte un encart d'abonnement jeté à l'intérieur du magazine, un supplément de 32 pages, un poster posé sur le supplément (le tout filmé) et une planche de 4 POGS<sup>®</sup> Earthworm Jim<sup>®</sup>.

Tous droits de reproduction rese

Commission paritaire Nº 73360. Dépôt légal à paruton.

Abonnement Belgique voir pf33. Ed. Responsable Albert Festeraerts, 243 Chaussee

Romaine - 1800 Koningslo/Vilvoorde - Belgique

Nº Bancaire: 210-0950879-67 JOYPAD: lan (ll n"): 1490 FB

Mustration de couv. : SEGA RALLY CHAMPIONSHIP SEGA

ition de couv. Import : DRAGON BALL Z : SHUESHA/TOB ANIMATION BANDAL





Ce mois-ci, le courrier sera placé sous le signe du monologue ostentatoire. Oh, bien sûr, tout ceci sera fait pour que vous puissiez un minimum comprendre les écrits. Un style dialectique très intéressant, qui part chercher loin dans des notions profondes. J'ai apprécié, donc je vous fais un courrier dans ce style-là. Mon Dieu, aurais-ie un style littéraire de procuration? C'est une catastrophe, une de plus. Réduisons-la vite en citant mes sources : Jean-Paul Bourre, sur la radio "Ici et Maintenant".

#### Unjeu gratuit offert par Sega

Salut à tous !

Si je vous écris, c'est parce que j'ai un gros problème ; je m'explique : dans le Joypad du mois de novembre, vous écrivez que tous ceux qui ont acheté une Sega Saturn officielle à un prix dépassant les 3 000 francs peuvent avoir un jeu gratuit offert par Sega. J'aimerais que vous m'expliquiez quelle est la démarche à suivre pour obtenir ce jeu qui m'est dû.

Eh bien, il te suffit de téléphoner au 46 62 12 12, et tous tes problèmes s'arrangeront comme par magie. Encore faut-il avoir une Saturn officielle et la facture (ou garantie) qui va avec. La technologie, ami, au service du démuni. C'est quand même ça, le concept de solidarité financière.

Lozach Sébastien

#### K.Rool jr a plein

Ma très chère équipe de Joypad, -L'histoire des pogs, je m'en fous! Mais je n'ai pas reçu la K7 du numéro 47, est-ce normal? Très normal, puisque la Poste a refusé d'envoyer des Joypad pesant un tel poids. Pour recevoir sa cassette, c'est très simple, il vous suffit d'appeler la charmante Laurence qui nous tient lieu de secrétaire. Et hop, tous vos problèmes s'arrangeront. La classe! Ou plus simple, regardez dans le sommaire pour la recevoir directement chez vous.

-Le prix du "Mag des consoles" a augmenté because ?

Tout simple, l'ami. Le prix s'élève du fait que la cassette vidéo, ben c'est pas les lutins de la Roche aux fées qui les fabriquent gratuitement. Il faut donc les payer, ces cassettes. Pour les abonnés, ils leur faudra juste payer les frais de port de la cassette.

-Ou en est le retour d'Envelop'pad ? Eh bien, il n'aura tout simplement pas lieu. En effet, TSR notre grand rédac'chef n'a pas reçu assez de réponses pour que la reprise ait lieu. C'est dommage!

-Comment cela se fait-il que vous n'ayez pas encore testé Mario World 2 et Donkey Kong Country2 sur Super Nintendo, bande de fainéants ? Super Power, eux, les ont notés. Ah? T-t-t-t-t. Ce ne sont pas des tests, mais des previews ; la différence est de taille. Si si, je t'assure, regarde mieux. Enfin, lis, quoi ! Tu sais, ces petits machins qui se baladent entre les photos?

-À ton avis, quand les prix de la Saturn et de la PlayStation baisseront-ils ?

Après Noël, quand les gens en auront achetées. Janvier, février, ce sont les grandes périodes de baisse des prix. On pourrait penser le contraire, mais justement non. Ne suivez pas la masse, attendez janvier pour vos 32 bits. Enfin, cela n'engage que moi.

-Que penses-tu de la pub pour la Play-Station?

Le type avec ses lunettes est très rigolo. Je sais pas, mais il a une tête de fabricant de suppositoires... ou alors d'une espèce de Jerry Lewis raté. Le destin de cet homme, ami, est cruel. Imagine-toi ce pauvre homme, qui croise chaque jour des gens dans la rue, ami. L'extrapolation de la non-connaissance, mais qui passe par une référence du vécu, ami.

-Pourquoi les yeux de l'emblème SuperStar Joypad de Kof 95 sont-ils dif-

La différenciation raciale, ami. Spinoza l'avait dit, le type change, comme le cahier fait référence. Tu saisis le concept, Asie-yeux bridés, cette référence aux mythes passés, aux imageries raciales d'Épinal, tout ça...

-Robert, il ressemble à Greg! La Bible ne se suffit plus à elle-Où en est l'U64?

Tout est dans les News de ce moisci... et surtout du mois prochain avec les premières images des jeux U64 ainsi qu'un reportage complet sur le Sho Shin kai, salon japonais de référence.

-Pourquoi de moins en moins de loy\$?

Le but est simple, il faut acheter plus de magazines. Le grand capital nous corrompt. Je plaisante, c'est pour accorder plus de place aux jeux.

K-Rool Ir.

#### Cherche ieunes testeuses,

#### (belles, intelligentes, sympa, et riches : contactez Grea)

Salut Greg, je ne dirai pas que je trouve Joypad meilleur que les autres magazines pour deux raisons : la première est que vos chevilles collectives risqueraient d'exploser, et la seconde, c'est que vous avez tous votre spécificité et votre identité.

Est-ce que la carte Mpeg sur Saturn est compatible sur les machines japonaises et U.S. ! Il est des concepts, jeune fille, qui n'abreuvent pas de suite l'inconscient humain ; il faut d'abord que le concept précité atteigne le surmoi. Une fois le surmoi maîtrisé, les cartes Mpeg seront compatibles avec des consoles de nationalités diffé-

Existe-t-il un adaptateur universel qui fasse également Memory-Card par exemple pour Myst français sur Saturn japonaise? Cette chose bénie est dans le commerce. Une fois de plus, les aventuriers de l'adaptateur, ces "pirates" de l'industrie vidéo-ludique écumant les mers de technologie, existent. Il faut te renseigner chez tes sympathiques vendeurs.

Est-ce que Little Big Adventure sur PC va sortir sur Saturn? II semblerait bien que non, enfin pour le moment. Après, tout peut changer, une étincelle de génie, et hop, on décide de le convertir, on se lance, comme Bob Denard, à la conquête de nouveaux territoires. Mais pour l'instant, non. Par contre LBA II sortira au moins sur Play-Station et donc peut-être (et même sûrement sur Saturn).

Pourquoi n'y a-t-il pas plus de filles qui testent les jeux ; s'il vous faut des volontaires, je peux vous en trouver. Plus de filles pour tester? Y'a qu'à envoyer vos photos et vos CV les filles!

Merci de vos réponses.

Lucie Marin

#### Le câble de mes

Salut, l'espère que je suis dans la rubrique courrier des lecteurs. Tu es sur la voie, ami. L'éveil est tien...

Quand l'adaptateur pour relier une Saturn française à une chaîne hi-fi sortira-t-il, et à quel prix ? Comme le goéland, tu confonds, tu fais un amalgame entre le potentiel et le fonctionnel. Tu étends tes alles, alors que voler t'est difficile. Ce câble est fort loin d'exister, comme la falaise sans rochers que tu cherchais pour t'échouer, tel ce bateau mort d'avoir trop navigué. Cet adaptateur n'est pas prévu pour le moment.

Aubain Damien

#### La pëche **dux dros** poissons

Salut cher magazine préféré! Je vous écris pour vous poser quelques questions.

1) Qu'est-il arrivé à l'Entreprise, la console 128 bits Sharp dont yous avez parlé dans le numéro 30 (avec le Schtroumpf en couverture) ? Voistu, ami, la dialectique t'as enserré dans ses filets. Heureux d'avoir suivi le conformisme de la tradition qui vise à mentir de manière honorable le l'er avril, nous avons commis la facétie, comme le bouffon la commet pour son roi, de monter de toutes pièces une fictive machine.

2) Pourquoi avez-vous testé Raiden Project sur PlayStation dans le Zapping? Je réclame, au nom de la France, un test complet en deux pages. La piètre qualité du jeu nous en empêche, ami. Le jeu a eu une bonne note par un testeur qui almait. Mais celui qui n'a pas aimé a mis la note méritée lors du test officiel.

3) Pourquoi avez-vous augmenté le prix de Joypad ? Et dites-moi aussi pourquoi tous les magazines de jeux vidéo font le même nombre de pages (164) ? Les magazines ont le même

nombre de pages? Eh bien, ma foi, je ne sais pas. Peut-être qu'ils ont tout simplement le même nombre de pages que NOUS, ces infâmes copieurs? L'augmentation du prix se trouve justifiée par la cassette vidéo. Trois francs pour une cassette de 25 minutes, je trouve la chose assez peu onéreuse, non? Et puis; pour les pages, dis-toi que le Joypad que tu as entre les mains fait 180 pages (Joypad+poster+ Joypad Int.). Un lecteur qui a oublié son nom.

#### lous ces hiffres bèsent

Cher Greg, si je t'écris, c'est parce que je m'ennule. J'ai rien d'autre à faire, et mon devoir de comptabilité me pèle. Enfin soit! J'ai trouvé quelque chose d'étrange. Non pas sur la culture des morpions, mais sur le CD de Killer Instinct. Il y a une chanson cachée! Hé oui! Après la chanson 15, de la plage 16 à 29, c'est du vide, et sur la plage 30 il y a une musique de 37 secondes. A plus! Que voilà une bonne chose à apprendre! Merci bien de l'information. Et nous, plutôt que d'attendre ce flux d'informations, faisons comme ce Corto Maltèse du jeu vidéo, tel l'explorateuraventurier qui part sur les océans, navigue et explore tout ce qui n'est pas encore connu par l'homme.

**Duquesne Thomas** 

#### Gred brother is watching

Hé, Greg! Qu'est-ce que tu fous à "Animeland" ? Remarque, c'est cool quand même! Ah sacré Greg, partout celui-là!

Oui ben euh... Tiens, achetez "Animeland", très bon fanzine de l'animation. N'oubliez pas qu'à cracher dans la soupe, on se verse des bols de glaviots (ndlr : Greg, grand poète devant l'Eternel).

#### "Greq Masqué. viens nous sauver !!"

Une fois de plus, les vilains sont présents, le chaos et l'immoralité règnent dans le domaine des jeux vidéo. Une fois encore, les pauvres fans de Nec vont sombrer dans un Noël de l'oubli, du facile et du commercial. Pourtant, il est là, il veille, il fait respecter la justice, qui est-il ? C'est Le Greg Masqué! Enfin, le Greg Masqué, il est vachement aidé par le Griffon Masqué en fait. Le Griffon Masqué propose donc, pour Noël, Necfans, un produit de rêve! Pensez donc, le nouveau numéro du PC Engine Power Fan, avec tenez-vous bien, une cassette vidéo dedans! Vite vite, envoyez 30 francs plus 16 francs de frais de port au Nec Giga Club, 6 rue Domrémy, 69003 Lyon. Une tonne de surprises vous attendent. Sans compter la carte du club "Nec Avantage" qui vous permet d'avoir des réductions sur certains magasins spécialisés Nec. Vite, écrivez!

## Le retour de la vengeance

Je rappelle à la clientèle choquée, que dans cette rubrique c'est le second degré qui est de rigueur...

- Je rappelle aussi à la généroristé de mes chers lecteurs, que je fais une collection de tout ce qui est Goldorak. Toute offre est la bienvenue, à transmettre au journal bien évidemment.

-Tant qu'on est dans le charitable, je me permets de vous dire que je rachète vos jeux Nec sur Paris et sa région. Pareil, journal, blabla...

-À BD Expo, j'ai rencontré des gens sympathiques qui font des fanzines sympathiques. Le premier se nomme "Kawai", et pour 20 pages vous avez, tout en couleur, l'histoire de dessins animés auquels vous ne comprendriez rien autrement. La classe! Ajoutez à cela un supplément avec une petite BD érotique, et vous aurez la joie de n'avoir peut-être pas forcément gâché 20 francs. Le second c'est "Tokidoki", le fanzine "top délire et jolipascher" qui cause lui aussi de jeux vidéo et de dessins animés. Pour 13 francs, il sera vôtre, avec des articles rigolos et une couverture en couleur (ouah, pas cher !). Écrivez à Raphael Poisier, IOA. rue Alfred-de-Musset, 21000 Dijon,

-Bonjour à Samuel Herpin ainsi qu'à ce lecteur anonyme : ils nous ont bien gentiment envoyé des cartes postales du Japon

-Lu dans la notice de "Nba Jam Tournament" : "Les joueurs l et 2 forment une équipe, et les joueurs 2 et 3 forment l'équipe adverse". Le joueur 2 a întérêt à se la donner...

-Lu dans la notice de "Fever Pitch Soccer": "Vous hurlerez de douleur lorsque le Fonceur se frayera un passage sur le terrain et vous enverra dans la foule hostile." Vive les traductions mot à mot.

-Lu dans la notice de "Spirou" : "S'accrocher aux ballons est très pratique, mais cela peut aussi s'avérer être très utile..." C'est pratiquement utile ?

## Remie de messe

#### Cybertribu toi-même!

première vue, rien ne distingue
Paco de la masse des ados. Peutêtre a-t-il le teint un peu plus pâle
que la moyenne, les yeux un peu
plus fatigués, un plus plus cemés.
Mais autrement, rien ne trahit chez
lui l''otaku'', c'est-à-dire l'obsédé de jeux vidéo
et de dessins animés japonais. (...) En fait, Paco
ne vit plus en France ; spirituellement, il vit làbas. Au Japon.

Ainsi, si dans sa chambre vous tombez par hasard sur un illustré arrivé directement de Tokyo, dont les caractères se lisent naturellement de haut en bas, ne vous inquiétez pas. La lecture des "mangas" - c'est le nom de votre découverte - n'est généralement qu'un premier symptôme de la japonisation des adolescents. La mue s'est faite lorsque, gamin, Paco a commencé à se shooter au "Club Dorothée" sur TF1. (...)

Désonnais, le soir, lorsque Paco lâche enfin votre petit écran, c'est pour aller se connecter sur un autre écran. (...)

La japachose sert ainsi de sas d'accès au réseau mondial. À l'instar de Paco, nombre d'otakus sont devenus des internautes avertis. Le nerd (NDLR: "cousin américain de l'otaku") est un adolescent parfaitement représentatif de la cybergénération. : s'il padait, son langage vous échapperait. Le nerd ne vit que pour et par son ordinateur. Internet est une véritable aubaine pour lui car il peut, enfin, communiquer tout en restant seul. (...) Lorson'il sort de chez lui, c'est pour s'attabler le plus vite possible à un cybercafé, où il n'aura pour seul interlocuteur que l'écran du Net qui lui sen de miroir. Là, il peut "surfer" des heures durant sur le World Wide Web (la "grande toile d'araignée mondiale"). Paco aura tout ce qu'il faut pour faire un bon "hacker". Autrement dit, un pirate informatique. Paco vivra des émotions virtuelles à la vitesse de la lumière, ce qui le conduira peut-être en temps réel..., en prison. Sa pâleur ne l'y fera guère remarquer.

Thomas Lebègue, "Le Nouvel Observateur", nº1617 du 2 au 8 novembre 1995.

Certaines personnes pensent, à tort, qu'il suffit de savoir écrire correctement pour être crédible. Pourtant, ce n'est pas parce que l'on tient un discours en apparence intelligent que l'on évite à coup sûr le ridicule. Ce cours texte aura

au moins le mérite de définir avec précision ce que peut être un poncif (autre terme du jargon des "gens qui ont raison"). Un poncif, c'est réussir à mettre dans le même sac les fameux "otaku", les fans d'animation en général, les joueurs de jeux vidéo, les utilisateurs d'Internet tout en parlant de "virtualité" ou de "cybergénération". Ça c'est du concentré ! Du concentré de quot, je vous laisse y réflécbir, mais en tout cas, ce texte s'avère être d'une indéniable richesse. Pfiou ! ... Je n'ai pas encore tout compris.. Néanmoins, et sans entrer dans le détail, on s'aperçoit que les "manyas" conduisent d'une façon fort loglque à... la prison. La dernière transition me semble d'ailleurs, et de loin, la meilleure. Notre bruxe Paco, en connaissant tout d'Internet, deviendra un dangereux criminel qui finira derrière les barreaux. Bien fait! Mais ce brillant raisonnement peut se mettre un beu à toutes les sauces. Visez donc! Roberto, cuisinier de père en fils, manie les couteaux à la perfection. Seulement, à passer autant de temps avec des couteaux, notre bon Roberto perd la tête et tue sa patronne adorée. Il paraît qu'un jardinier l'a déjà fait... mais pas au rateau. Paco et Roberto sont donc dans le même bateau. Des monstres banteraient-ils les cuisines de nos grands restaurants? J'imagine d'ici la tête des parents attentifs au devenir de leurs chères têtes blondes : "Tu ne deviendras pas cuisinier, c'est trop dangeureux!" Si l'on met ça à la mode, par le biais d'un regard nouveau, ça nous donne de l'Internet à gogo, et de la jabanimation en veux-tu en vollà. Mais, dans ce cas de figure, on serait alors obligé de trembler. Trembler devant ce que l'on ne connaît pas, et que, de toute façon, on ne cherche pas à connaître. Les parents se lassent, les mœurs changent, où sont donc les boucs-émissaires? Chez nous, les êtres bumains, les dangers s'appellent Sida, bépatite ou bien radioactivité. On ne comprend pas tout, mais on en voit les effets. Que Paco reste dans sa réalité virtuelle : elle n'est qu'une partie de lui-même. Et que l'on cesse pour une fois d'extrapoler ou bien de faire de malades mentaux les représentants d'un nouveau monde technologique. Oue le Moyen Age reste avec sa "Piste aux étoiles" et ses collections de timbres. On ne lui a rien demandé, qu'il nous laisse tranquilles.

#### L'avis des autres...

Si elle savait ca, ma vieille télé noir et blanc à pédales se retour-nerait dans sa tombe. Sur la fin, nos rapports avaient été houleux. Il faut dire que favais peut-être été maladroit en ramenant à la maison une superbe créature tout en couleurs, à écran plat et coins carrés, et dont les mensurations affolantes ne supportaient pas la comparaison. Pensez donc, 82 cm ! l'avais eubeau lui expliquer que ce n'était pas ce qu'elle croyait, qu'entre nous deux c'était toujours comme avant et tout et tout... rien n'y fit! Rupture d'alimentation, fébrilité de la réception, sautes d'images, jusqu'à l'implosion finale, le clash était inévitable. Aujourd'hui, je dois l'avouer, je me suis vite remis de cette soudaine disparition. Sans doute parce qu'avec ma nouvelle télé, on ne se quittait pas du regard. Elle me faisait de belles images et on se parlait en stéréo. Ensemble, nous avions découvert un truc fabuleux, la transmission de pensée ! Lorsque j'appuyais sur sa télécommande, elle savait tout de suite quel sujet je voulais aborders Le jour où j'ai installé un magnétoscope à ses pieds, elle a eu comme un choc. Bien sûr, il n'était pas question de ménage à trois. "C'est seulement pour le boulot", me suis-je empressé de lui expliquer. La pilule est passée. Pareil pour le lecteur de laserdiscs, son ampli Prologic et ses cinq enceintes qui ont immédiatement donné à nos rapports plus de puissance. C'est vrai, c'était le grand frisson! Je n'ai pas tout de suite osé sortir la PlayStation de son carton, Je l'ai laissée en face d'elle, bien en vue, histoire qu'en mon absence. elles fassent connaissance. Finalement, ma 82 cm et ma console se sont trouvé des atomes crochus en se remémorant leur missance chez Sony. En

bulse. The total es vite compris qu'elles étaient faites pour s'entendre. N'avaient-elles pas besoin l'une de l'autre pour s'épanouir pleinement ? En douce, je filais le parfait amour avec ma Gameboy, une petite poupée haute comme trois pomnies, belle, discrète et si sensible quand j'effleurais ses touches, qu'elle finissait vite par perdre ses moyens et vider ses accus. À la maison, je faisais semblant de rien. Les jours se suivaient et ne se ressemblaient pas. Vidéo, laserdisc, jeux, émissions de télé, notre vie était un perpétuel recommen-cement. Parfois, un peu de jalousie s'installait entre nous tous. Entre le scope, le LD et la console, c'était à qui allait parvenir à me séduire. J'étais devenu l'objet de toutes leurs intentions et je les observais, rivalisant d'ingéniosité pour s'octroyer mes faveurs. Quand ma Sony me proposait une "Marche du siècle" consacrée aux poilus de 14-18, mon scope me balancait 'L'ultime razzia' en

version originale. Quand mon laser m'offrait "Times cop" en Dolby surround, ma console me balancait "Doom" dans les gencives, le ne savais plus où donner de la tête! Sans les prévenir, je me suis Mac-qué avec une UC qui a élu domicile au bureau. C'est vrai que je ne suis pas très fidèle, mais pendant que je fricote avec les démos de Joypad, ă la maison, ils font leur cuisine, L'autre soir, en rentrant, mon salon avait l'allure d'un champ de bataille. Pendant que Wolfenstein tirait à bout portant sur Van Damme, PPDA tentait d'arrêter le bus en folie de "Speed" pendant que Keanu Reeves présentait le JT ! J'ai eu beau leur expliquer aux flics, ameutés par la vieille dame du troisième, que je n' étais pour rien dans tout ce bordel, ils n'ont rien voulu entendre ! "Game over", m'ont-ils lancé en m'emmenant au poste. Tout ca, c'est de ma faute, f'a cals jamais dû plaquer ma télé noir et blanc!

Christophe Sefrin

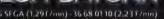
Christophe Séfrin est le rédacteur en chef du magazine Vidéo 7". Chaque mois, Vidéo 7 Jait le point sur les sorties vidéo et ciné, et consacre depuis peu de temps une large part de sa nouvelle formule au multimédia sous toutes ses formes.



L'homme va devoir évoluer pour aller sur Saturn.



SEGA SATURN (2) 16 15 SFCA (1,2917mm) - 36 68 01 10 (2,2317mm)





## GENERAL SEB



Le plus célèbre ver de terre de l'histoire, Earthworm Jim, nous prépare un sérieux retour sur les consoles de nouvelle génération.

Le (re-)retour d'Earthworm Jim :

DÉVELOPPEURS: SCREAMING PINK EDITEUR: PLAYMATES SUR: PLAYSTATION-SATURN SORTIE PRÉVUE: FÉVRIER 96

"Ces nouvelles machines, la Saturn et la PlayStation, sont vraiment très puissantes. Je ne crois pas qu'on verra des jeux profitant de leur capacité maximum avant la fin de l'année prochaine"

Andrew Caldwell, président de Screaming Pink.

très aros succès sur console 16 bits, Earthworm Jim remet le couvert pour Sony Play-Station et Sega Saturn. Qui s'en plaindrait? Le héros cinglé créé par la non moins tarée équipe de Shiny Entertainment est donc en pleine séance de lifting en ce moment, il reviendra sur nos écrans en tout début d'année prochaine. Mais cette fois, le jeu n'a pas été développé par les coyotes de Shiny, non non, c'est la toute nouvelle équipe de Screaming Pink qui se charge de la conversion pour console 32 bits. Screaming Pink, Nom de Dieu, si c'est pas le nom de société le plus drôle que j'aie jamais entendu, je veux bien être pendu avec du fil barbelé. Avec un nom parell, il ne pouvait s'agir que de gens de qualité, mon petit voyage à Carlsbad (en Californie du Sud, juste au-dessus

près avoir rencontré un

Toute jeune société, Screaming Pink a débarqué sur le marché au début de cette année, Earthworm Jim 2 sur PlayStation et Saturn (ils se chargent du développement des deux versions) sera leur premier titre. Attention, il s'agit de leur premier jeu sous ce nom, mais les sept membres de Screaming Pink ne sont pas des débutants, ça non, loin de là. Je ne vais pas vous taper la liste

de tous les jeux qu'ils ont développés dans le passé, ensemble ou séparément, au fil des nombreuses sociétés qu'ils ont traversées; mais ils savent tout faire, ils ont bossé sur toutes les bécanes, 8 bits, 16 bits, micros, sur tout j'vous dis. Et maintenant, pour notre

plus grande joie, ils passent aux consoles 32 bits. Fatigué de bosser pour les autres, Andrew Caldwell, le président-fondateur-programmeur de Screaming Pink s'est entouré de six autres personnes avec qui il avait bossé

de San Diego) le confirme

dans le passé. Les trois programmeurs et les trois graphistes ont été choisis pour leur talent. d'abord, mais aussi et surtout pour leurs "qualités humaines". "On est là pour s'amuser, surtout, on yout faire des joux auxquels on aura plaisir à jouer nous-mêmes", déclare Andrew (vous pouvez l'appeler Andy)... Et c'est pas toujours le cas quand de costards-cravates qui décident comment un jeu doit êtreréalisé pour vous. La réputation de chaque membre de Screaming Pink était suffisamment

chauds à accoucher : la nouvelle version d'Erthworm Jim 2. N'oublions pas que ce leu fut d'une des plus grosses ventes: de l'histoire de la Megadrive, notamment. On ne refile pas ce genre de projet à des loosers gui font n'importe quoi. 🛶

"L'un de nos titres préférés – ici a Screaming Pink - quand on se réunit pour jouer le vendredi, vous avez toute une palanquée: «c'est Bomber Man". Mince, ne. m'en dites pas plus, je vous faisdéjà pleinement confiance les gars, quand on a aussi bon goût on ne peut être qu'excellent. Et c'est ce genre de jeux qui les sérieuse pour que Playmates : motive, pas d'esbrouffe, pas de leur refile l'un des bébés les plus, «jeu bien joli mais qu'on finit en»



## sur Saturn et PlayStation







une poignée d'après-midi. Et même s'ils commencent avec un titre qui n'est pas de leur création avec Earthworm Jim. 2, on devrait voir arriver très prochainement des jeux qu'ils réaliseront entièrement. Ils sont déjà en train de bosser dessus...

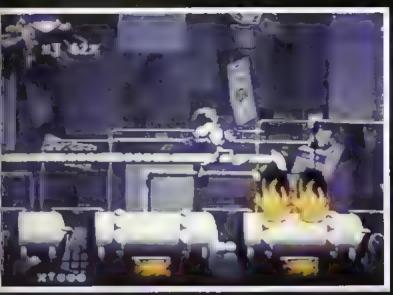
Qu'est-ce qu'Earthworm Jim 2 sur consoles 32 bits peut bien avoir de plus ?

Ĵ'entends déjà les râleurs 🖰 "Hey, je me suis pas ruiné pour acheter une console 32 bits pour retrouver lesmêmes jeux que sur 16 bits". Alors est-ce que cette nouvelle

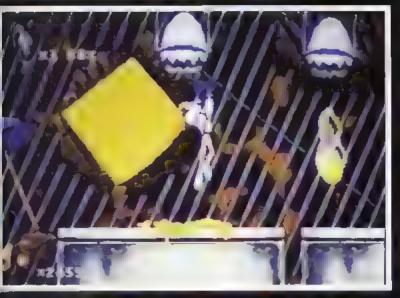
version vaut vraiment le coup ? Parce qu'au premier coup d'œil (et au premier coup d'œii uniquement, croyez-moi), le jeu semble identique aux précé-



#### RESCRICES EARTHWORMUM 2







dentes versions. En fait, le principe reste le même : il s'agit . toujours d'un jeu de platesformes, avec des scrollings multi-directionnels, des sprites qui sautent dans tous les sens, un ver de terre hystérique qui dégomme tout ce qui bouge et des bonus à ramasser de-ci de-la. D'ailleurs, l'équipe de Screaming Pink a sulvi scrupuleusement le design de l'original, les tableaux sont donc identiques, pratiquement à 100 %, le jeu reste le même. Inutile de changer une formule qui marche. Par contre, les graphismes ont entièrement été retouchés. Tous, les uns après les autres. Ils ont tous été redessinés en : 256 couleurs...

À ce niveau-là, ca tient presque du passage de la télé noir et blanc à la télé couleur.

D'autre part, les décors sont passés en 256 couleurs également, avec jusqu'à 4 niveaux empilés les uns sur les autres, scrollant à des vitesses différentes pour un effet de profondeur superbe. Et chaque fond, grâce à la puissance des nouvelles bécanes, peut disposer de ses propres 256 couleurs. En fait, certains écrans de ce nouvel Earthworm Jim 2 affichent plus de 2 000 couleurs simultanément. À ce niveaulà, ça tient presque du passage de la télé noir et blanc à la télé couleur,



Mais l'augmentation du nombre de couleurs n'est pas la seule amelioration, Les musiques sont maintenant directement lues à partir du CD. Qualité sonore optimale, donc. Ce sont les mêmes compositions que dans la version originale, mais réenregistrées pour profiter du lecteur CD de la PlayStation et de la Saturn. Et je vous assure que ça change sacrément l'ambiance installée pendant vos parties. On profite nettement plus des musiques délirantes d'Earthworm Jim 2. que ce soit avec la Polka, le morceau Techno ou les délires au piano. Au passage, les musiques n'ont pas été créées par Screaming Pink, mais recréées par le compositeur d'origine lui-même.

Côté programmation, c'est une toute autre affaire. Les nouvelles machines sont tellement, différentes de leurs prédecesseurs qu'il a fallu tout refaire en partant de zéro. Grâce autalent de Dan Berke et Don Cherl Jr., ce fut un jeu d'enfant. Sans oublier Andrew Caldwell, qui en plus de chapeauter le projet, n'a pas hésité à mettre ses mains dans le cambouis. Et





#### SCREAMING PINK



Earthworm Jim 2 est plus fluide: que jamais, maniable et bondissant à souhait. Attendez de voir ce que ces coyotes seront capables de faire quand ils maitriseront la PlayStation et la Saturn à fond,

#### Le jeu est toujours aussi tordant, vraiment a mourir de rire.

le ne vous ai pas trop parié de: Phistoire d'Earthworm Jim 2 c'est ça que vous me murmurez à l'oreille ? Je vous invite à relire vos anciens numéros de "Joypad", jetez un coup d'œil; aux tests Megadrive et Super Nintendo, vous saurez de quoi il en est. Ou mieux, incrustezvous chez votre voisin de pallier qui possede le jeu sur lô bits, vous vous en ferez encore. une meilleure idée.

En résumé, le jeu est toujours aussi tordant, vraiment à mourir de rire. Chaque tableau est plus cinglé que les autres, chaque séquence, chaque animation de Jim ou de ses ennemis arrache de Joyeux "ah-ah" et de non moins plaisants "ohoh". Oui, Jim s'envolera dans les airs en se faisant gonfler la tête. Oui, les grands-mères continueront de tomber du ciel. Les chiots seront jetés ; au sol sans ménagement. Jim jonglera toujours avec des porcs, et fouettera les nains qui lui sortent de la poche Nous voilà rassurés.

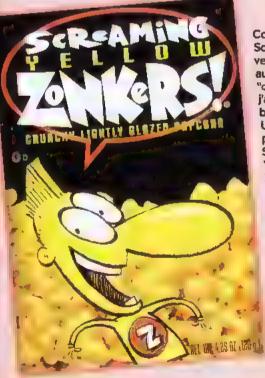




Les programmeurs d'Earthvorm Jim 2 sur Play-Station et Saturn. Debout. Don Cherf Jr.; tiaris l'arbre, Dan Berke.



Les graphistes qui nous ont fait un Earthworm Jim plus beau que jamais : Karen Dole (assise sur le bureau) et Jon Gwyn.



Comment trouve-t-on un nom aussi taré que celui de Screaming Pink, quand on cherche à nommer une nouvelle société ? Simple. Andrew Caldwell a regardé

autour de lui : "gu'est-ce que j'ai dans mon bureau?" Une baîte de pop-com Screaming Yellow Zonkers. Un flamand rose en peluche. Paf, ça nous donne Screaming Pink. Simple, je vous disais.







Le 1<sup>er</sup> jeu vidéo qui nettoie tout du sol au plafond.

05-02-32-62 (APPEL GRATUIT)

SUPER NINTENDO

## WS NEWS NEWS NEW

Mireille Dumas se fait taper sur les doigts par les "Guignols de l'Info". Ce n'est pourtant pas pour des raisons de mode que je vous parle de "Bas les Masques" dans les colonnes yidéo-ludiques des News Nationales. C'est tout simplement parce que j'ai regardé la télé un jeudi soir et que j'ai vu quelque chose d'affligeant. Le titre de l'émission était "je ne pense qu'à ça". Je ne suls pas là pour critiquer gratuitement la nymphomane qui racontait ses aventures ou le fétichiste axé sur les pieds féminins. Non, je veux simplement vous faire part de mon indignation quant à l'interview d'un passionné de jeux vidéo, du moins présenté comme tel au début. Le garçon s'est vite dévoilé comme un fanatique du Japon et surtout des Japonaises. Une fois de plus, chacun écrit son livre, et ce gentil garçon fait ce qu'il veut de sa vie privée. Tenez, il peut même la raconter à des millions de téléspectateurs. Le problème est que notre sympathique amateur de rencontres nippones à Opéra est vite passé pour un attardé planqué dans les jupons de sa maman et qui fantasme sur les ieunes laponaises fraiches dont certains mangas font leurs choux gras en ce moment en France. Ce que je reproche à Mireille, c'est de présenter en reportage un mec qui adore les jeux vidéo, comme vous et moi, et qui fait aussi une fixette sur une héroine de manga, Vidéo Girl en l'occurrence, jusque-là rien d'anormal. Mais cinq minutes après, le reportage et l'interview dévient sur le trafic de petites culottes (ayant déjà servi, je précise) au Japon. Voilà pourquoi je remercie Mireille d'avoir, en un quart d'heure, fait passer les amateurs de jeux vidéo et de mangas soit pour des puceaux en manque, soit pour des crétins assoiffés de culottes japonaises. Du cul, du cul, du cul, merci Mireille et bonjour l'amalgame...

OLIVIER

#### ENCORE "SCORE"!

lis ne s'arrêteront iamais. Il faut croire que vous leur faites grandement confiance pour voir fleurin autant de nouvelles boutiques Score Games à Paris et dans la France entiès re! Cette fois, les nouvelles échoppes» se situent à 🕟 Versailles (16, rue de la Paroisse, tél 🐉 (1) 39 50 51 51), à Amiens (19, rue des Jacobins, tél : (16) 44 20 52 52) et Saint-Denis (6, passage des Arbalétriers, tél 🛭 (1) 36 685 686), Voilà, maintenant, yous devriez tous en avoir au moine un en bas de chez yous!

## VFIN

Les fanas de la célèbre B.D. vont enfin pouvoir déguster comme il se doit l'antépénultième (eh oui, il y en aura un quatorzième, certainement un Art Book) volet de la célèbre saga de Akira. Depuis plus d'un an que les fanas attendaient ça, avouez que ça fait plaisir. Inutile de vous dire ce qui va se passer dans ce dernier épisode, yous le saurez bien assez tôt en le dévorant très prochaine-

Akıra n°13, chez Glénat, 97 FF



Si vous aimez La Fontaine, oul, oul, celui qui a écrit les fameuses "Fables", alors ne manquez pas les démonstrations sur le titre "La Fontaine, les Fables, miroir de la nature humaine" (c'est tellement vrai : je vous ai déjà raconté la fable du rapace et de l'âne bâté !...) que propose Warner Interactive les 10 et 17 décembre prochains à la FNAC Micro à Paris. Si vous passez dans le coin, allez donc jeter un œil, on serait curieux de savoir à quoi ça ressemble...

#### S NEWS NEWS NEWS

#### **FORMULA ONE** INFORMATION

MACHINE: SATURN EDITEUR . SEGA

Encore un jeu qui va faire parter de lui en février, pulsque les premiers utilisateurs sont soit conquis soit révoltés. Bref, on va adorer ou détester ce jeu à sa sortie. S'il est sur le point de susciter autant de passions, c'est qu'il est le digne successeur des Monaco GP sur Megadrive. Il ne s'agit en effet pas d'un jeu issu des labos de recherche AM, mais du département Sega Sport. Le jeu est donc techniquement de bonne facture, puisqu'il utilise es dernières techniques 3D de la Saturn. En revanche, il est d'une prise en main excécrable et il faut de longues heures avant d'éprouver le même plaisir que l'on éprouvait en jouant à Monaco GP il y a trois ans. Le jeu propose certains circuits officiels et d'autres originaux, on peut configurer sa voiture de la mort avec tous les détails que seul Trazom peut comprendre, et on trouve les vrais noms des pilotes actuels. Pour plus de précision, rendez-vous dans notre preview du mois prochain.









#### LES CARDARS DEZ

Réjouissez-vous, fans de DBZ (dont Olivier et Greg sont les plus fervents admirateurs, puisqu'ils n'hésitent pas à passer des heures devant "Dorothée" pour découvrir leurs héros préfé-rés) : les cardass de la série animée la plus célèbre du monde sortent (enfin) en français. Oui, oui, vous avez bien lu, en français. Bandai, qui s'occupe de sa traduction et de sa diffusion dans notre beau pays, a également prévu de sortir les cardass de Sailor Moon et des Power Rangers. C'est Greg et Olivier qui vont être contents...





SCORE GAMES

ST GERMAIN en LAYI 30.61.47.47 et FAX 39.73.20.2

42, rue de Paris - 78100 ST GERMAIN EN LA

 Mardi au samedi de 10h à 19h non ste RER St Germ to or Laye to 200 mida Ri

ouvert le dimanche de 10h à 13h

revendez et achete

30 à 80% moins che Que les jeux neurs

#### SUPER NINTENDO

→ CONSOLE neuvo SUPER NINTENDO

SUPER NINTENDO



	eux	neufs	
UMF FAMILY IN LITE II 1949 LEY KONG 2 H H WORM JIM 2 FANY SPECIAL (JAM) 100 OF TIME 4 IN IT 15 UPHN STAR SOC(FIR OF USAKA SIPILE BIRES USAKA SIPILE BIRES UN TOOTBAL 96	399 F 299 F 489 F 489 F 299 F 309 F 309 F 309 F	MARIO WORLD SOITE MONTAL KOMBAT 3 HEA 145 96 PREHISTORIR MAN SOCCER SHOT OUT STREET RAGEA THEME PARK TOUTIN AU THEF	

MADDIN FOOTBALL 96	319 1	TIMITH ALTHER
Je	ux o	casion
ALAZIBIN CARLIANA E DOMINEY KONG COUNTRY EARCH WORM JIM ERVINDAY FORMATS JUMAN FORMATS LE ROI TON AUCTIONA CARNAGE MICREY AGAINA MISTIC QUEST	99 F 249 F 279 F 279 F 639 F 139 F 149 F	NBA_TIE 95 PARGOUS PARGOUS PARGOUS PARGOUS SERRA SANA - JYRI SIPPIR NANA - JYRI TIRMMAIDR 2 WOLLPASTEN 3D ZELDA

	_=	<u> </u>	Ζ.,	3		

MEGA	S	84	E
NSOLE neuvo		CONSOLE	OCCUB-
DRIVE II		EGADRIVE 1 manette	

→ CONSOLE acces MEGADRIVE II

T 4 " MITTER	D-17 /	2 abstract and abs a 2004
	eux	neufs
BAJMAN FOREVER	399 F	INE IVE 94
ETERNAL CHAMPION	149 F	NH. HOCKEY 96
FIFA 95	249 F	PGA TOUR GOLF 96
FIFA 96	399 F	SOMIC COMPILATION
JOHN MATHDEN 96	384 E	SPIROU
LIGH CRUSADER + LIVRE	449 F	SPOT GOES TO HOLLYWOOD
MARSUPILAMI	399 F	SUPER SKIDMALKS
MORIAL KOMBAJ 3	447 [	WEAPON .ORD
MS PACMAN	799 F	WORMS
	_	

MS PACMAN	799 F	WORMS
Jes	4× 04	ccasion
ALAGERIA	169 +	A ROLLON L
AUEN 3	99 F	MC DONA, D GLOBAL GLADIATOR
BAIMAN RETURN	99 e	MOON WALKER
DESERT STRIKE	209 5	MORIA, KOWEAT
EULOPEAN CLUB SOCCER	79 F	SOLEIL
FIFA SOCCER	139 [	TEAM JSA BASKET
FLASIBACK	149 E	TERMINATOR 2
JUNG E STRIKE	249 F	100000000000000000000000000000000000000
KID KAMELEON	79 F	THUNDER FORCZ TV
LAUC + UCB	0 and 0	WANDIN CUP ITE: 4 OF

	Stur	- 1
CONSOLE neuve_VF		jeux neu
PAD 90 F	7	ATTUM JOSE R MA GLOCKWOEK KNIGHT 2 IYE CYNED SPERWAY FIFA 95 IYE HI OCTANE MUNIC PSC 2013 PERMIS PER MUNIC PSC 2013 PERMIS PER
INETTE SUP	149 F	MONTAL KOMBAT Z (VF)
UPHAPEUR JEUX BAPIALS	299 F	DAYMAN IVED.
CADE RACER	449 F	SHINDRI X 1945

OF T		MI DOTARE MI DOTARE MUNITERS CAMPA PRODUCTION	
ETTE SUP	149 F	MONTAL KOMBAT 2 (VF)	
IAPEUR JEUX JAPALS	299 F	DYMAN IVED.	
ADE RACER	449 F	OORDTICA (VI) CHINDREY TVEN	
ON REPLAY PRD	369 F	THENS PARK VIOTUA FIGHTER REMIX (VF)	
LVISKI NIVA	1 190 F	WORMS	
MID I EC AUTO	EC CONS	CUES MOUS CONTAC	

SCHOOL C	47 m de de CONCEPT 78 #151 L	Agens nem hall high
Province Autonomi Calcinomi Let	Ville	
TOORE	CONSOLE	61
	-	
	Manufacture Comparis Manufacture Character Cha	* 10°1 4



Donald en Nin

#### WS NEWS ME

#### MALIAM ILLAM

MY MYCA PUT F CAR A STATE

Comme on vous le laissait entendre dans nos dernières éditions du fabuleux magazine que vous tenez entre les mains, de nouvelles aventures de Donald sont d'ores et déjà en cours de finition sur Megadrive. Depuis Quack Shot, sorti il y a déjà quatre longues années et qui, sort dit en passant, ne semble pas avoir pris une ride, Donald n'avait plus fait d'apparition sur la 16 bits de Sega. Mais ne vous attendez pas à découvrir un, gentil petit canard. Car, cette fois, Donald n'est pas celui que

vous croyez, puisqu'il fait preuve d'une violence inhabituelle ' Sur dix longs niveaux où se mêleront à la fois mystères aztèques et mysticisme indien, le canard boîteux alas Maul Mallard (!) se transformera même en Ninja, une magie connue de lui seul et qui le rend surpuissant, pour éviter les milliards de pièges que lui tendront les mauvais esprits qui hantent les différents lieux... Si vous voulez de l'exotisme, de l'aventure et du magret de canard, alors retenez bien ces quelques lettres : M.a.u.i. M.a.l.l.a.r.d.













#### IEWS NEWS NEWS NEWS NEW

#### **WORLD SERIES BASEBALL**

EDITEUR - SEGA

Le Baseball n'est vralment pas un sport en vogue en France et les simulations de ce sport n'ont jamais eu un impact fort sur vos porte-monnaie. Peut-être l'arrivée de la Saturn sur notre sol va changer la donne, qui sait ? En tous cas, le moins que l'on puisse dire c'est que même en ne connaissant rien du baseball, on découvre avec cette première simulation sur Saturn que ce jeu peut être génial et qu'on peut le prendre en main très rapidement. De plus le réalisme s'annonce de tout premier ordre avec des personnages digitalisés à l'origine et des décors aux graphismes des plus fins. C'est la première fois qu'une simulation de baseball nous impressionne autant à la rédac' et c'est bon signe pour la machine qui apporte de nouveaux éléments : les zooms permettent une action en continu avec la vue du jeu qui s'élargit pour vous montrer votre receveur, etc... Une simulation attendue que vous découvrirez en février sur Saturn.



#### SEULEMENT ET UNIQUEMENT POUR LES TOULOUSAINGS !

Pixisoft que les toulousains connaissent bien, ouvre une nouvelle boutique de 230 m2 "dans un cadre futuriste et grandiose" au 1, rue de Metz. Outre les rayons "16 et 32 bits", vous y trouverez également un coin "PC/Mac". En outre, huit machines vous permettront de tester les jeux avant de les acheter ou non. Un espace est même consacré aux joueurs de jeux de rôles!



#### C'EST NOËL. DONC, LA BOUTIQUE TOON OFFRE DES CADEAUX. (POUR LA NOUVELLE ANNÉE AUSSI)

- · Nous avons édité un Calendrier 96 Japanimation, que nous offrons pour toute
- Note des s'institutes de l'Oon's -Tap's originale. Nous les avois édité en série l'imité, nous vous offrons une série de 6 pour toute commande de plus de 250F

Offres valables jusqu'au 15 janvier 96

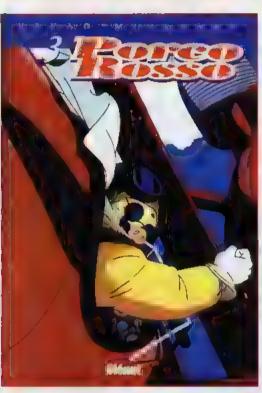


#### NEWS NEWS NEWS

## PORCO ROSSO Nº3 EST DE SORTIE!

L'anime Comic le plus beau du mament (merci Hayao-Miyazaki!) prend son troisième envol dans cette fameuse collection, dont personnellement je raffole. C'est toujours aussi frais et fin, et yous allez enfin voir-Porco et Fio faire équipe: Au programme, humour. action et romantisme pour un volume qui décidément ne manque pas de punch. A acheter absolument pour poursuivre le rêve dans les airs... Porco Rosso nº3 V.F. chez Glénat. 57 FE.

NEWS NEWS NEWS NEWS



## QUATRE ÉTAGES DE JEUX VIDÉO!

Non, vous ne rêvez pas ! C'est exactement ce qui attend les habitants de La-Seyne-Sur-Mer dans la prochaine boutique nommée VirtuaStory, située au 9, rue Almable Lagane. Au rez-dechaussée, on trouvera tout l'univers Mangas/Comics ; au ler étage, on aura la location et la vente de jeux vidéo ; au second, différentes activités avec plusieurs machines distributrices de boissons et autre écran géant à disposition des joueurs pour les concours ; au troisième étage enfin, les fanas de jeux de rôles seront comblés. Inauguration les 8 et 9 décembre prochains.

#### UN NOUVEAU MICRO-MANIA À PARINOR

Micromania aussi s'étend un peu partout en France. Cette fois, c'est au centre commercial Parinor que ca se passe, à Aulnay-sous-Bois plus précisément. Vous pourrez bien entendu découvrir toutes les dernières nouveautés sur PlayStation, Saturn mais aussi sur PC CD-Rom. Vous voyez, ils n'oublient personne! Au fait, si vous y allez, dites-leur bien que vous venez de la part de Joypad. Ça ne vous donnera pas droit à une réduction, mais ça leur fera plaisir. Et à nous



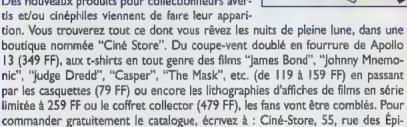




## LE CINÉ DES STARS C'EST CINÉ-STORE!

Des nouveaux produits pour collectionneurs avertis et/ou cinéphiles viennent de faire leur appari-

nettes, 75017 Paris, ou bien tapez le 36 15 Ciné-Store.





#### EWS NEWS NEWS NEWS NEW

#### ON SIDE

MACHINE . PLAYSTATION ED TEUR · PSYGNOSIS



Voici certainement le jeu de foot qui devrait vous faire halluciner, vous, humbles footeux en herbe ou confirmés rois du bailon rond. Grâce à la technologie Sony, les programmeurs de chez Psygnosis ont, semble-t-il, mis les bouchées doubles pour nous concocter un titre qui soit à la fois extrêmement beau visuellement mais aussi et surtout très jouable pour le commun des morteis. Espérons que ces souhaits soient effectivement vérifiés ors d'une prochaine preview. En attendant, admirez toujours ces quelques photos, yous en aurez l'eau à la bouche.



#### JOYPAD 48 21

#### BEYOND THE BEYOND BIENTOT EN FRANCE

Si vous êtes curieux ou tout simplement fana, vous aurez remarqué que Beyond the Beyond sur PlayStation, l'un des jeux les plus attendus du moment, est testé ce mois-ci en import. J'ai une grande nouvelle à vous annoncer : ce jeu culte que Greg ne lâche plus, et que je trouve personnellement fort réussi, sera dans très peu de temps entièrement dédié à votre console version Pal. Richard et Lize de Sony se chargeront personnellement de l'adaptation entière pour que vous puissiez enfin profiter de ce titre qui, n'en doutons pas, ravira les inconditionnels de ce type de jeu.





## JE SUIS GRATUIT, JE FAIS 32 PAGES, JE SUIS EN COULEUR, IL SUFFIT DE ME DEMANDER.

Pour recevoir le catalogue de vente par correspondance de LA BOUTIQUE TOON. laissez-nous vos coordonnées complètes :

Tel. (16.1) 49.76.19.63 Minitel: 3614 TOON Fax. (16.1) 43.97.32.36

Courner .LA BOUTIQUE TOON

94102 SA NT-MAUR Cedex



# A BULL TIQUE TOXAN 46 devail de participer







































Cyper City 1 3



ANI a cet 139





















Appleseed 1.4

vidéos



35 FAC



Akira 1-13 Manga Er 97 F/voi







85 F v



Saint-Seiya Film (le Volume 4 est





Saint Se ya serie TV, 2 ep sortes par casselle 99F











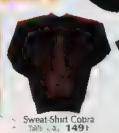






Vidéos Cobra Vf au choix et la casquette Cobra Les vidéos 5 et 6 ideviaient sortir





















Tee Shirt Cobra

#### ALORS, FORCÉMENT, LES PAGES SONT BIEN











1095







Watt Poe Video STF 139 F









Taxyō Babylon 1



RG Veda 1-2 -



Cyber Weapon Z 1



Urotsukidőh III. 1



Under Arrest 1 View 14 139



Fatal Fury 1





Street Fighter





4 vidéos Nicky- Latson série TV, 2 épi-Larson 991 la cas ette à l'unité





Les 4 vidéos Ken série TV, 2 épi sodes par casset-te. 99 F la cassette à l'unité

Les 4 vidéos Ranma 1/2 séne TV, 2 épisodes par cassette. 991 a cassette à l'unité.















The Cocky t



lender Muyo











VIDÉOS À LA BOUTIQUE?

abon de football, dont les joueurs sont dessinés et

immés en 3D, fourille de l'attarder sur les coups

midis les graphismes à tomber, c'est complètement

Un mot sur NBA Live ? Mais très volontiers ! En bref,

rous aurez l'impression de vivoe un match de la

NBA Cette nouvelle version ajoutte plus de 40

araitéristiques. Le jeu que vous ne mettrez pas de slôt au panier (de basket) (Oui, facile, je sais).

Ethhn our I Mais pas n'importe lesquels!

HEA SOCCER 96 Playstation

FIFA SOCCER 96 Super Nintendo

REA SOCCER 96 Mégadrive

NBA LIVE 96 Mégadrive

Parlons un peu de Fifa Soccer, voulez-vous ? Il s'agit ni plus ni moins que d'une incroyable simu-







S Moun 9 13





5. Moun 1-5 37 (-)



Video Girl A. 1.6





Video Cir. Ar 7 V deo Ciri Ai 8





149:

for, an point, c'est tout



349 F

379F

349F

369F







BON DE COMMANDE (sans affranctur) 94109 SAINT-MAUR Cedex





Los No. s Speed Viden VE 149F Viden VE 169 FAvoi A retourner à La Boutique Toon / Libre réponse n°20



Batman ie film Video VF 129 F



The Mask

#### INFORMATIONS UTILES Découpez, photocopiez ou recopiez sur papier libre

le bon de commande ci-contre et postéz le nous avec le régiement. Il ne sera encaissé qu'à l'expédition. • Jour J. L. Vos commandes Colissimi. expédiées le jour même où nous les recevons. Rapide, non?

 Si votre commande no peut stock at
 House some anno se las cournes. Crace any Points Toon The regarder avec chaque commande (explications dans le catalogue), your r rez drest i ces articles gratuits



Renseignements, commande, livraison, service après vente: [] (16.1) 49.76.19.63

PRÉNOM

ADRESSE

Lu⇒ Ve. 10h-19h Sa. 10h-18h | CODE P 3614 TOON 24/24h 0,37F/mm | VILLE

#### ARTICLES COMMANDÉS CADEAU Un rateodrite japanimathen % fellië par La Bourbque Toor 32 janges couleux. Pout toute commande avant le 15/1/% Nouveau catalogue 32pages couleur sans ohl gation d'achat; NOM

Date de naissance

TOTAL À PAYER ☐ Chéque (à l'ordre de «Pixtel») J Mandat (ordre Potter) → Conire Remboursemen → Eurochèque (ordre · «Pixtet») → CB, Visa, Eurocard, Mastercard Expire à En . . / \_\_\_

(QUEL QUE SOIT LE NIL D'ARTICLES) FRANCE MÉTROPOLITAINE

Envoi norma (5 jours environ)

BELGIQUE SUISSE LUXEMBOURG

DOM/TOM , frais de port sur devis

Contre-remboursement - ajoute # 35

Envoi **Colissimo** J+2 en province, <sub>i</sub>+1 en RP)

#### PREVIEW SATURN



## LES TROIS SEGA VIRTUA F VIRTU



2035 38



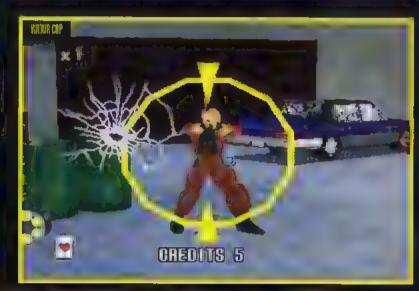




appel des faits : la Saturn est sortie cet été, trois mois avant la PlayStation. Les grandes vacances passées, chacun a pu comparer les deux machines disponibles. Après quelques réglages de prix, la PlayStation étant bien plus abordable que la Saturnau début, nous voici fin novembre avec des prix qui se valent. Alors, que faire 🦮 Comparer les jeux, bien sûr ! Tout le monde a acheté sa PlayStation pour Ridge Racer et Tekken, merci Namcot ! WipEout et Rayman sont aussi responsables. Sur Saturn par contre, la déception Virtua Flahter (un jeu sorti à la va-vite gu Japon l'année demière) se poursuivit avec des jeux comme Shinobl ou Daytona USA, des jeux en demi-teinte que les fanatiques Sega ont eu du mal à vrai» ment accepter. La bataitle semblait donc gagnée pour la PlayStation en ce qui concerne Noël, mais Sega ne s'avouait pas vaincu pour autant. C'est ainsi que trois jeux en développement chez AM2 et AM3 (les laboratoires de recherche et de développement de Sego Japon) furent dévoilés : Sega Rally, Virtua Fighter 2 et Virtua Cop. Sega France nous annonçait les jeux pour février et mars 96, mais à la dernière minute, on apprit que l'on pourrait se les procurer le 8 décembre pour Virtua Cop et avant Noël (si tout se passe bien) pour les autres nommés Sega Rally et Virtua Fighter 2. Branle-bas de combat à la rédac puisque les données du problème changent : la Saturn sera un concurrent de poids face à la PlaySta-

# COUPS DE CALLY IGHTER 2 A COP

tion gràce à ces trois bombes dont le summum est Sega Rally, Enfin, des jeux: dignes de la Saturn vont voir le jour, ce n'était pas trop tôt ! Virtua Cop sera dispohible du moment où vous lirez des lignes, à Sautement, le pistolet n'étant pas dispofilble avant notre date de bouclage, nous avons préféré remettre le test à notre nuinéro de Janiver. Tester Virtua Cop sans : son pistolet ? Impensable et stupide. Sa-l Chez néanmoins que le jeu et le pistolet devraient être commercialisés au prix de ... 499 francs. En revanche, vous pouvez admirer les photos du jeu aussi jouable avec Une manette (mais de n'est pas pratique : liu lout), et on peut vous assurer que, sansl'accessoire vitat, le jeu est déjà excellen 🕾 iissime et fort bien réalisé. Rendez-vous le : Mois prochain pour un test complet. Segà : Rally est un concentré de bonheur sur Sa- 🖟 film, c'est le jeu qui vous rendra tous heureux et rieurs ? Ce jeu a été développé par« ∜équipe d'AM3, responsable du jeu dans: Na version arcade. AM2 ayant plus out moins réussi Daytona USA, les avis divergent sur la qualité graphique du jeu. Sega Rally répondra à tout ce petit monde de Mieurs. La qualité est exceptionnelle, et le rendu des plus fluide. Et ce sans que les développeurs aient utilisé le nouvel OS (Operating System) c'est-à-dire les nou∗ veaux outils de développement mis aupoint par Sega, je me demande ce que va nous concocter AM3 avec le nouvel  $OS_{\epsilon}$  : car la version non-définitive de Sega Rally : que nous avons essayée pour la preview était vraiment fabuleuse. On retrouve ainsi













#### PREVIEW SATURN

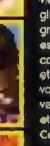




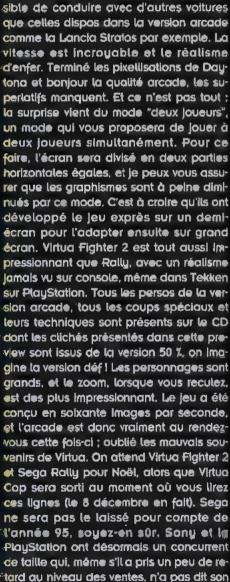








dernier mot.



OLIVIER

les trois circuits de la version arcade avec le circuit caché mais aussi un autre circuit ultra secret et original avec de la neige, un truc tellement caché qu'on ne nous l'a pas montré lors de la preview ! Il sera pos-



#### **VIRTUA FIGHTER 2**











#### TORAS NATION Le spécialiste des jeux CD Consoles

Importation directe

Matériel garantie d'origine

Réserve aux particuliers

POUR EN SAVOIR PLUS : ECRIVEZ OU TELEPHONEZ\*

(1) 39 20 01 56 ou (1) 39 20 92 81

\* Une documentation vous sera adressor

#### Nos engagements:

- Disponibilité à l'expédition 8 jours maxi après sortie au Japon.
- Livraison 48 à 72 heures en Colissimo recommandé.
- Les commandes ne sont acceptées qu'aprés confirmation de la disponibilité.





PREVIEW SUPER NINTENDO

**MON EMPIRE POUR** 



#### LA RESCOUSSE!

Qu'à cela rie tienne i Les vacances sont maintenant terminées pour Diddy qui, croyant se reposer auprès de sa dulcinée Dixie, jolie singette à la blonde che-velure, se met à la recherche de son protecteur. Dixie ne veut bien sûr pas le laisser partir seul, dans cette jungle peuplée d'horribles monstres vraiment méchants. Oh là là ! À ce propos, vous pouvez choisir de jouer en duo ou bien. en alternance pour finir chaque niveau. De même, désormais, il faudra payer vossauvegardes (entre autres) en monnaie de singe... la banane. En ramasser un maximum sera donc désormais une véritable obligation si vous ne voulez pas finir prématurément. Nos joyeux com-



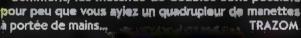
#### DU TENNIS EN TROIS DIMENSIONS !

## onnu sous le nom de "Ground Stroke" en ver-



sion japonaise, le jeu de tennis le plus réaliste du monde sur console 32 bits (faut dire qu'y en a pas beaucoup!) sera très prochainement disponible chez les meilleurs revendeurs en version française. Nous avons effectivement préféré attendre la sortie officielle avant de vous parler de cette simulation plutôt que de faire le test de la version japonaise ou américaine, leur sortie respective étant espacée d'un laps de temps trop court... Ce qui n'a pas empêché semble-t-il Océan d'apporter des changements notables à cette version Pal, puisque des personnages (deux en fait), des noms de joueurs, des nouvelles musiques, ont été changés ou ajoutés, voire améliorés, comme c'est le cas pour les voix du juge-arbitre. Franchement, tant mieux... En ce qui concerne le jeu, je préfère vous prévenir tout de suite : seuls les accrocs du paddle et les véritables pros de ce sport seront comblés comme il se doit, Pourquoi ? Vous vous souvenez de Final Match Tennis sur NEC ? Bien. Alors vous allez vite comprendre ; ce titre est tout aussi réaliste au niveau des coups (oh ca. pour ça, y a pas de problème, oh ça non alors () mais () se révèle dix fois plus dur que son homologue, ce qui est tout de même peu dire ! Pour gagner ne serait-ce gu'un jeu de service, il vous faudra déployer des trésors d'ingéniosité et surtout d'endurance pour ne

pas être trop facilement débordé par votre adversaire, toujours très tenace. Et encore, parfois cela ne suffit pas ! Les joueurs (quatre garçons et quatre filles) sont représentés en 3D polygo-nale, de sorte que toutes les vues (quasiment une infinité puisque l'une d'entre elles permet de la moduler à volonté) sont les plus réalistes possible autour de ces personnages, Les amateurs du genre devraient apprécier ce type de gadget très utile dans ces circonstances. Bien évidemment, les matches de doubles sont possible













## PUISSANTS DEBARQUENT CHEZ VOUS SUR PLAYSTATION.



PREVENEZ LES VOISINS OU'IL VA Y AVOIR DU GRABUGE.









#### PREVIOUS

#### UNE RÉVOLUTION OSÉE...

## Revolution X



00001800

- 00007500

u secours | Oui, au secours | On a enlevé les membres du groupe Aerosmith | Mon Dieu, non pas ça. Argh ! Mais et tous ces albums, tout ce merchandising, ces concerts, tournées, qui va les rembourser ? Vous êtes Jean-Jean et René, deux impresarios qui ne sont pas contents qu'on leur ait enlevé leur gagne-pain. Ils vont donc le récupérer dans un jeu qui se résume à un jeu de tir à la Operation Wolf. Évidemment, Aerosmith n'est pas là gratulte» ment. Hèné, lui en ! Donc l'originalité du jeu, c'est que la mu« sique de fond, quand vous tuez des gens, est celle d'Aerosmith. Et puis tout le background du jeu, c'est aussi du Aerosmith. On se bat dans les loges, dans un bar couvert d'affiche, devant une saile de concerts, sur scène. On se bat aussi dans les coulisses de la scène du spectacle, C'est super, non? Original surtout. Yous incamez donc deux petits viseurs qui se baladent gans tout cet univers teinté de show-business. À vous donc les jeunes filles presque nues qui dansent dans des cages pour rendre les bars attrayants. À vous aussi la joie intrinsèque de détruire lampes, vitres, mais aussi organes vitaux des ennemis, Faites voler avec grâce intestins, estomacs, biles et autres trachées. La vie est super-belle. Bien évidemment, le jeu, qui sort sur Playstation, restera comme l'arcade. Enfin pour l'Instant le Jeu n'est pas fini, alors on emploie le conditionnel. Mais plus tard, ben ce sera mieux. Il paraît. On espère, en tout cas. Un autre truc rigolo dans ce jeu, ce sont les petits éléments du décor. À chaque petit élément du décor détruit (bouteilles, lampes, pomme, quitare) vous obtiendrez des bonus. Et dans ces bonus ? Oh, une foule de choses intéressantes, et notame ment des CD explosifs qui, lancés à la face de l'ennemi, sont d'une efficacité redoutable. De superbes fusils mitrailleurs seront aussi disponibles, ainsi que quelques armures et autres bonus pour votre score. Vollà, y a plus qu'à attendre le mois de Janvier pour tuer tous ces gens qui n'existent pas ailleurs que dans le jeu mais qui sont là pour ça.,



DISPONIBILITE: JANVIER 1996

#### RIEN À FOOT...

## VIRTUAL STADIUM











ue l'éditeur qui n'a pas fait son jeu de football sur une console 32 bits jette la première balle... Oh, bien sur II y en a bien quelques-uns, mais il faut avouer que ces derniers temps, le ballon rond tient vraiment la vedette sur ces nouvelles bécanes i Entre les Actua Soccer, international Championship Soccer et j'en passe, il fallait bien que Electronic Arts tirât son épingle du jeu, comme l'on dit. Surtout lorsque l'on sait que c'est bien E.A. qui a véritablement lancé et démocratisé ce cyber sport sur nos chères consoles adorées, grâce à la fameuse série des FIFA... À ce propos, je tiens tout de suite à rassurer les parents : les petits derniers se portent plutôt bien. FIFA 96 Virtual Stadium (nouvelle appellation pour une nouvelle tech» nique de programmation basée sur les effets de caméra pour un plus grand réalisme) ressemble blen évidemment à tous les autres de la première lignée, mais agrémenté de moult effets de caméra qui apportent un plus indé« niable, sans oublier les zooms à répétion que l'on peut utiliser à loisir pour disséquer les ettions de plus près lors des "replay". Bien évidemment, les vrais noms des joueurs sont inclus dans la CD-Rom, de même que différentes compétitions qui amèneront un ou plusieurs joueurs à se confronter au plus haut niveau. Si dans la version non définitive que nous avons reçue, il manquait encore quelques petits détails à peaufiner, la version finale devrait néanmoins tenir la route. Attention tous tefois à la concurrence qui semble non seulement nombreuse, mais également de taille cette année à rivaliser avec EA Sports ! Wait and see...

TRAZOM









DITEUR ALLETRONIC LATE **FORTIE PRÉVIJE - LANVIER 1006** 

#### PREVIEW

## III

n en a rêvê ; avec la Sony PlayStation, c'est devenu possible! Tous les aficionados de France et de Navarre (c'est pas très (oin) yont, j'en suis sûr, craquer à la vue de ce jeu de basket nouvelle génération. Car, il faut bien le dire, cela n'a plus rien à vais gyec les traditionnels titres que l'on graft l'habitude de fréquenter sur nos "vieilles" 16 bits. Les sprites et autres decors simplets ont été remplacés par de sublimes polygones mappés, avec moults effets graphiques tous aussi spectaculaires les uns que les autres, dont les reflets des joueurs sur le parquet i De meme, la technique de la Motion Capture (cf. Docpad pour plus d'infos) a une fois de plus été utilisée ici, ce qui met le jeu à un niveau de réalisme encore plus impressionnant, et surtout jamais atteint dans le doi maine. It faut vraiment les voir sauter, se faire des passes, tomber ou encore "dunker" comme les véritables pros américains pour se croire non pas devant un jeu vidéa, mais bel et bien de: yant un écran de télévision, sur une chaîne sportive américaine de préférence !--

#### HUIT JOUEURS SIMULTANÉMENT

Autres points forts qui retiennent l'abtention d'un être humain (je pense
maigré tout faire partie de cette race)
héberlué devant une telle réalisation ;
le crissement des gommes des baskets sur les parquets n'a pas été qui
bilé, ce qui est un vrai régal pout
l'amateur éclairé, croyes-moi! Ou
bien encore, plus classique : la foule
en délire qui exprime sa joie ou son
mécontentement selon qu'elle supporte l'une ou l'autre des équipes présentes dans la saile. Bien évidemment, tous les "teams" de la célèbre



# A QUOI BON AVOIR UNE BONNE CONSDEE SITAS PAS LES MEILEURS JEUX?



#### Jupiter Strike.

L'invesion de la terre vient de commencer et sa destruction est imminente l'Aux commondes d'un voisseou, la Jupiter Strike, vous allez participer à l'ultime bataille intergalactique: Grophismes en 30 calculée, 8 niveaux d'action, 2 vues différentes et large panoplie d'armament.

Bisgonible sur



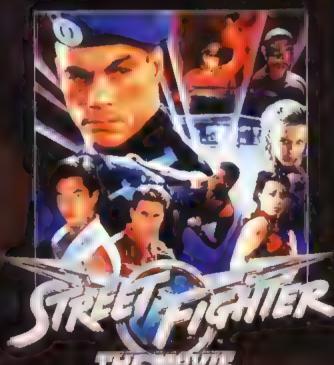
#### **NBA JAM T.E.**

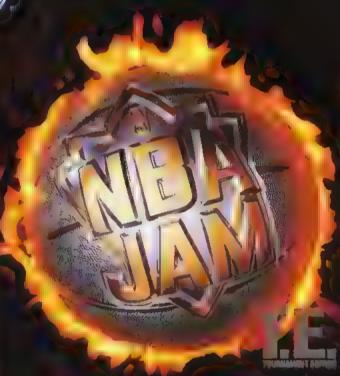
Retrouvez l'un des jeux d'arcade les plus populaires au mande. Joueurs lilliputiens, géants ou à grosse tôte, slams, dunks, balles en feu, effets de zoom, hot-spots, power-ups... c'est le délire garanti !

Bisponible sur









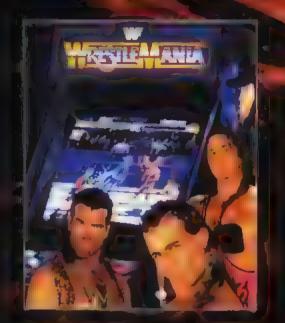
#### Street Fighter : The movie.

Le premier jeu de la série à utiliser des graphismes entièrement digitalisés. 14 combattants, des coups spécieux, des cambos et des séquences vidée inédites tirées du film avec IC Von Damine.

Disposible sur







### Wrestlemania.

Les mordus de hastem vont s'en donner à coep le Avec un membre incroyable de mouvements, de coups spécie délirants et de cambos, WWF Wrestlemania est sans contesta le de catch le plus fou et le meilleur jamois delisé.

Disponible sur



### Revolution X.

Un jeu de tir frénétique rythmé par les tubes du groupe Aerosmith, Libérez à coups de CB explosifs les membres du groupe Aerosmith qui pont été kidnappés par la Nation du Neuvel Ordre, une organisation dont l'objectif est d'asservir et contrôler la jeunesse.

Disponible sur







### Mortal Kombat II.

Le meilleur jeu de comput. Granhismes digitalisés, sprites inclunes, Ruidité hyper réaliste, affets sanores stupéfiants. Jamais d'accide n'a été si proche l

Disposible sur



### Galactic Attack.

Bien plus qu'une guerre, c'est le combat pour la survie de l'humanité ! Filotez votre vaisseau à travers le système solaire et les planètes hostiles. Évoluez dans des décors 3D époustoullants de finesse et de détails, et détraisez les milliers de vaisseaux qui vous attaquent de toutes parts.

Merpontala ann





Alien Trilogy.

Suivant la célèbre trilogie cinématographique, vous incarnerez le lieutenant Ripley et ou travers de multiples niveaux vous devrez souver votre peau et nettoyer la planète LV426. Après un long périple, dans ce jeu de tir et d'action en 3D, vous atteindrez la reine mère et soule sa destruction pourra mettre un terme à ce couchemard.

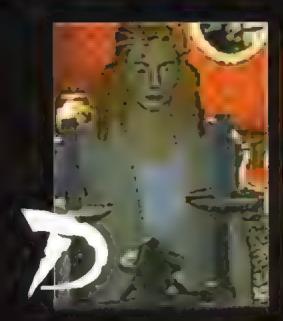
Disposible sut







### et bientôt...



Vous êtes Laura, la fille de H.Richter, médecin et directeur du Mémorial Hospital de Los Angeles, qui vient de plonger son établissement dans un bain de sang et de terreur. La police restée impuissante, vous pénétrerez dans l'hapital pour découvrir ce qui a transformé votre pare en un dément machiavelique.

Disponible sur







DESCRIPTION OF THE PROPERTY OF

Street Paletor: The Hardon and Conventile are technique of Copera for, but "O Copera for, but 1999, 1999, 1999, 1999, the red bening to 1999 instruction of Copera for technique and the street in the street and on up to this product are technique and other required designs and office form of intellectual property of MAR Properties, Na. and the compact interes and may not be steed, without the poles wither required A MAR properties. All rights required to the properties of the

National Basket Association (N.B.A.)

# NBA 36

sont inclus dans le CD, ce qui vous donne une idée du nombre de matches différents que vous pourrez faire entre amis ! Justement, puisqu'onparle du nombre de loueurs aut peus vent jouer simultanément, autant vous Taut comme NBA Give'n Go de Konami sur Super Nintendo, il sera également possible de jouer à hull en même temps sur ce produit qui ne laisse décidément rien au hasard. Nonseulement c'est convivial, mais en plus ca permet de se cotiser à plusieurs pour se l'acheler ! Les compétitions ne sont pas laissées de côté pour autant, puisque comme dans la réalité, vous allez pouvoir disputer le championnat des États-Unis avec play-off et tout le tralala, ou encore le "Sony Competition" dont nous ne savons encore rien puisque non-disponible sur la version préviewée. Sur le terrain: proprement dit, pas moins de cinq vues de caméra seront disponibles. dant une en manuel que le vous conseille plutôt d'utiliser en mode "replay" ; c'est très spectaculaire avec zooms et arrêt sur image impeccables. Les autres, quant à elles, balayent le côté du terrain, suivent l'action ou font. des fonds géants au-dessus des joueurs. Au niveau des coups, c'est tout aussi complet puisque outre les coups habituels (lancé à trois points, : dunks, passes, etc) une animationspéciale a été faite pour lancer la balle depuis l'autre bout du terrain ! idéal lorsque l'on est en fin de quarttemps, inutile de vous dire qu'ici, à Joypad, nous attendons tous la version finale avec une certaine impatience.

TRAZOM

DITECT TO SANCY OF THE SANCY OF





n nouveau simulateur de voi est en chantier sur PlayStation, après Air Combat. Vous découvrirez, dans F-III, de nombreuses missions à mi-chemin. entre la simulation pure en 3D et l'arcade. Le jeu est en effet plus axé action pure qu'Air Combat. Preuve en sont les bonus qui apperaissent au-dessus des cibles détruites, un peu à la manière de Jumping Flash. Plusieurs vues sont sélectionnables, et vous retrouverez tous les aspects classiques de ce genre de jeu. Quelques superbes scènes en Full Motion Video viennent agrémenter le jeu, ce qui, visuellement, rattrape un peu le niveau graphique du jeu pas vraiment à la hauteur de la console. Ce n'est pas parce que la PlayStation supporte des tonnes de polygones et de décors mappés, qu'il faut bâcler ceux-cl...

**OLIVIER** 

### 









### SECRET OF EVERMORE

ous conneissez Seiken Densetsu aur SFC 🕈 Cette saga créée par Square a fait passer des nuits blanches à Greg ! Plus connue sous le nom de Secret of Mana aux États-Unis et en France, cette saga a vu le jour dans notre beau pays avec le deuxième épisode traduit en français qui a permis à de nombreux joueurs non férus de RPG et ne parlant pas japonais de bien s'éclater. Nintendo a décidé de reprendre le concept de Secret of Mana et de créer un jeu du même style, mais dans un univers futuriste complètement différent de celui de Mana, Le jeu terminé est encours de traduction chez Nintendo France, et yous pourrez découvrir un très bon RPG tout en français dans un univers d'anticipation en janvier. 1

LIDITEUR - RINTENDO CONTINUES OF STREET **OLIVIER** 



### ADRENALINE IA MUS EXPLOSER LA TETE

### FIRESTORM THUNDERHAWK 2



LOCALISEZ INTERCEPTEZ & DETRUISEZ











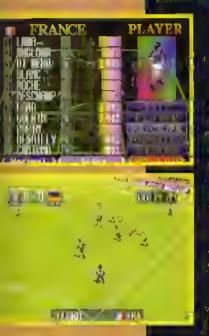
DES GADEAUN
DES ASTRUCES
DES SOLUCES

Distribué par CentreGold France 6, boulevard du Général Leclarc 92115 Clichy



**ENCORE DU FOOT!** 

## nternational Shampionship



t hop i encore un nouveau jeu de football. Décidément, ces temps-ci le bal-Ion rond est à l'honneur sur PlayStation. En tout, si j'ai bien compté sur mes petits doigts boudinés, pas moins de six CD auront vu le jour sur cette console. Avec plus ou mains de succès, il faut bien le dire. On a trop tendance à vouloir faire beau, au détriment de la maniabilité et du fun... Alors, qu'en est-il exactement de ce dernier titre en date d'Ocean ? En bien, tout d'abord, et c'est à souligner, un speaker (en français) vous dirige dans les menus ! Les options sont également très nombreuses, avec un choix de trois vues différentes, aidées en cela par la possibilité de zoomer quatre à cinq fois sur l'action. Choix des équipes internationales (très nombreuses), avec les vrais noms des joueurs et puis différentes compétitions pour se défouler Voilà. Test très prochainement. TRAZOM





Lotteun Delan THE POEVUL LANVIEW FOR





### TRUEPINBALL

n connaissait déjà le Digital Pinball de Sega sur la Saturn, ch bien voilă quasiment le même flipper en version PlayStation. Au programme, cinq flippers avec chacun un thème différent, que yous découvrirez bien assez tôt par vous-même. Les digitalisations semblent assez réussies, de même que les mouvements et le réalisme de la bille d'acier. Quant à savoir si la jouabilité et l'intérêt seront de la partie, ça c'est une autre histoire, Rendez-vous le mois prochain...

TRAZOM

IDITEUR OF BURN COTTO PREVIOUS LANGUES TOTAL



### GIUS SSEZ VOIRE ARIEL

Oubliez les bagarres de rue...
Oubliez les combats entre mortels...

Êtes-vous prêt à relever le vrai défi, dans une ambiance survoltée qui vous prend aux tripes et vous met les nerfs à vif? Alors, mesurez-vous à ce qui se fait de mieux au monde en matière de golf...











orld Cup Golf est une simulation criante de vérité spécialement conçue pour les formats CD et 32 bits

Ce jeu présente des vidéos plein écran, réalisées sur des stations Silicon Graphics. Les effets visuels sont remarquables, mais la qualité du jeu l'est encore davantage.



DES DEUX
DES CADEAUX
DES ASTLICES
DES SOLUCES
DES JOEUS



B boulevard die General Lecture 92117 Clichy Tel (1) 41 06 96 70 Fax (1 47 56 t) 66

JUS GOLD

argunda des despussees. Leus ments respecte de many sull, i dis bies un pris despussee argunda de ser leus sull.

Leu seda de la companya de se de se leus despussees de se leus sull de leus de la companya de se de se leus sull de leux sull

WORLD CUP

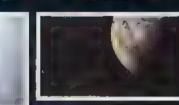
### PLAYSTATION

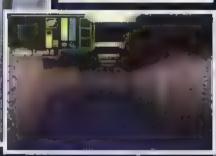


### **LA PAIX A UN PRIX**















n l'an 2204, le nom de code "Defcon 5" signifie la paix ab solue sur les nombreuses bases d'extraction minière situées sur des planètes aux confins de la Galaxie. Et c'est; justement de que ne veut pas entendre la division "Armements" de la Tyron Corporation qui fabrique ces colo-I nies, et à qui on vient d'annoncer qu'on ne fabriquera plus de bases armées de ce type et que celles existantes seront toutes automatisées ! Pour l'entreprise, qui craint de mettre la cié sous la porte, c'est plutôt dur à avaler. Certaines personnes, dans l'ombre, décident alors de simuler une attaque d'Aliens, de façon (entre autres) à justifier de nouvelles fabrications de ces bases. Ce sera donc à vous qu'il incombera de mettre en dé-fense automatique tout le complexe de défense! Dans la peau d'un "doomer", vous allez devoir arpenter les couloirs glaciaux, emprunter des ascenseurs bizarres (les Limo), utiliser à bon es-cient l'ordinateur principal, vous servir des droïdes pour vous suppléer, récolter des passes (pads), etc. Très axé réflexion, mais aussi action, ce titre va en tenir pas mai en haleine, g'autant qu'il bénéficiera de voix en français. TRAZOMI

MAINTENNAME TO SALVANCE

40 JOYPAD 48

	man!
O GOOD NICE	DOCK GAINES
381 AVE DU GENERAL DE GAI 11808 CARCASSONNE	ULTIMA
22 HILE SIME KAMIMI	SEQUENCE NEWS
29 RUE O'ITALIE 13200 ARLES	SEQUENCE NEWS
22 RUE DE 4 SEPTEMBRE	
17300 ROCHEFORT 127 BIS RUE LOUIS THIERS	LILTUMA
O DUC DUUDON	III Tingil
# NOE O RUNON  41 RUE DE SARREBOURG  22000 SAINT BUILLAUME  22180 CHIMPER	DOCK GAMES SEQUENCE NEWS
2 RUE DU PREFET COLLIONO 30080 NIMES	N ULTIMA
4 RUE DES GREFFRES 1 31000 TOULOUSE	75 1457
14 RUE DES TAMPONIERES	SCORE GAMES ULTIMA
■ 33000 BORDEAUX	ULTIMA
203 RUE SAINTE CATHERING 35000 MENNES	SEQUENCE NEWS
3 RUE DU PULTS MAUGERA 40100 DAX	NEW GAMES
## 40100 DAX 2D COURS GALLIENS ## 44014 NANTES 21 PLACE VIARMES	SEQUENCE NEWS:
D 45008 ORLEANS	DOCK GAMES
103 HUE BANNIER	
52 RUE GAUDRIERE	SEQUENCE NEWS GAME OVER
# 493UN CHUCEI	GAME OVER SEQUENCE NEWS
11 RUE CLEMENCEAU 50000 CHERBOURG	PLAYER
SAGOO CHERBOUNG GALERIE JEAN BART SAGOO NANCY	VIDEO GAMES
GALERIES ST SEBASTIEN	SEQUENCE NEWS
14 BIS RUE EMILE BURGAULT 56100 LORIENT	T Bequence News
25 COURS DE LA BOVE -	VIDEO GAMES
57000 METZ CC SAINT JACQUES 59000 LILLE	GAMES
GRAND PLACE	
## 60200 COMPIEGNE 37 COURS GUYNEMER ## 66000 PERPIGNAM	SCORE GAMES
17 AVE BUYSENER	ULTUMA
AA RIIS DII VERT BOIS.	Techno service
# 75005 PARES 46 MUE DES FOSSES ST BERN	<i>Score Games</i> Hard
17 RUE DES ECOLES.	SCORF GAMES
75085 PARIS 73 BLD SAINT GERMAIN	HATIMA
75011 PARIS 5 BLD VOLTAIRE	ULTIMA
75013 PARIS 57 AVE DES GOBELINS	HLTUMA
75016 PARIS	SCORE GAMES
137 AVE VICTO HUGO: 176003 RODEN	ULTIMA
103 RUE DU GL LECLERG 76600 LE HAVAE	ULTIMA
95 BIS RUE FREBERIC BELLA 78008 VELIZY 2	NGER!
CENTRE COMMERCIAL	GAME'S
DENTAL COMMENTAL A	GAME'S
ESPACE SAINT QUENTING THE	SCORE GAMES
16 RUE DE LA PAROISSE 79000 MIORT	
GALERIE STE MARTHE	DOCK GAMES
GALERIE STE MARTHE 80000 AMIENS C. C. DU BEFFROI	GAME'S
19 RUE DES JACOBINS 81100 CASTRES	SCORE GAMES ULTIMA
® 81100 CASTRES 6 RUE HENRI IV 8 85006 LA ROCHE/YON	SEQUENCE NEWS
CENTRE COMMERCIAL EMPIR 12 AUG GASTON HULIM	₹ <b>E</b>
SECULE IN LABORATOR	V/3 T/4860
92161 ANTONY 25 AVE DE LA DIVISION LECL	<b>\$CORE GAMES</b>
92bull Ashieres	VLTIMA
9350U SAINT DENIS	SCORE GAMES
6 PASSAGE DES ARBALETRIE 94000 VINCENNES	CAMES
28 AVE DU CHATEAU 95000 CERGY PONTOISE CC 3 FONTAINES 7 GRAND PL	-
CC 3 FONTAINES 7 GRAND PL	ACE ULTIMA GAMES

MEW TECH CITY

Le plupart des magesins FNAC, et en particulier FNAC MICRO, TERMES, LILLE, MARSEILLE, MONTFELLIER, GREMORLE.



DOOM SUR JAGUAR
plus puissant, plus terrifiant!





DOOM a la puissance 64 blt de la JAGUAR, c'est une offre exceptionnelle qui vousfera entrer dans l'universfantastique des jeux video de la nouvelle génération

### 64 bit LA PLUS PUISSANTE

Illa JAGUAR est aujourd'hui la seule consolé video 64 bits

Gela veut dire plus de rapidité, plus de réalisme, plus de sensations dans le jeu video.

### LA MEILLEURE VERSION

DOOM à été élu par la presse du monde entier comme le meilleur jeu, toutee machines confondues

De plus la version JAQUAR a été reconnue par la presse américaine comme la meilleure de toutes.

### DOOM EN RESEAU

La version DOOM sur JAGUAR dispose d'une option qui permet de jouer en réseau. Une autre manière de jouer qui décuple l'intérêt du jeu

### LES JEUX EN 64 bit

Il exiète aujourd'hui des dizaines de grands jeux qui bénéficient de la technologie JAGUAR 64 bit et de nombreux sont à venir pour cette fin d'année (Rayman) Highlander, Fight for life, Primal Rage

### LE FUTUR EN 64 bit

La JAGUAR est un système multimédia évolutif ouvert sur in futur.

Lecteur de CD, connexion en réseau, jeu par Modern, casque disréalité virtuelle, sont autant de merveilleuses possibilités que la JAGUAR offre déjà ou offrira prochainement.

**从ATARI** 

# 

### 90 MINUTES

MACHINE: SUPER NINTENDO

**EDITEUR: OCEAN** 



uelle originalité! Encore un jeu de foot! Décidément, ces temps-

ci on ne jure que par ce sport, que

ce soit sur console 32 bits ou sur une 16 bits, comme c'est le cas avec cette mouture version française de Prime Goal 3. Si vous pensiez que ce dernier pouvait rivaliser avec un titre comme International Superstar Soccer Deluxe de Konami/Ludi Games, vous rêviez quelque peu!

Certes, les options sont nombreuses (création de sa propre équipe entre autres...) mais ce soft est trop simpliste dans sa conception, au niveau du jeu proprement dit. Les passes, les tirs, les actions en tout genre sont vraiment basines. Rien à voir avec des animations super-

réalistes comme on en voit dans ISS Deluxe. Ça reste néanmoins un bon petit jeu rapide et sympathique, surtout à deux.

TRAZOM

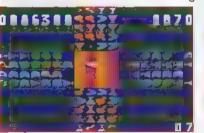


M.D mi

### **ZOOP**

MACHINE: MEGADRIVE / SUPER NINTENDO EDITEUR: VISACOM NEW MEDIA

n ne peut pas vraiment dire que Zoop séduise au premier coup d'œil. Pourtant, le jeu aborde d'une façon un tant soit peu originale le concept des titres "à la Tétris". Pastiche, diront certains, pas du tout. Il faut ici rechercher des formes géométriques de couleurs qui avancent vers le centre de l'écran. Si vous les shootez en étant de la même couleur qu'eux, ceux-ci disparaissent! S'i s arrivent au centre de l'écran, vous avez perdu. Zoop n'a pas, malgré son originalité, que des avantages. Tout d'abord, il manque un mode "deux joueurs". D'autres titres comme Dr. Robotnik chez Sega offraient cet immense avantage.



D'autre part, l'action reste invariablement la même du début à la fin, les pièces autour du plateau de jeu avançant de plus en plus vite. Amusant deux ou trois heures, Zoop peut aussi vite vous ennuyer. Néanmoins, si le genre vous attire, n'hésitez pas!

TSR

### LONE SOLDIER

MACHINE : PLAYSTATION EDITEUR : TELSTAR ELECTRONIC



S i vous aviez rêvé un jour (ne niez pas !) de jouer les Rambo en herbe pour épater les copines et/ou copains, alors vous allez forcément regarder les photos de ce jeu d'un peu plus près. Dans la peau d'un dur à cuire en 3D polygonale, votre mission sera de blaster des forces armées, alliées à des enne-

mis extraterrestres venus sur terre pour récupérer de l'uranium. Ceux-ci menacent d'ailleurs de faire sauter les humains avec un de leurs propres missiles

nucléaires qui leur a été dérobé... Doté d'armes en tout genre (lance-flammes, mitrailleuse, grenades, lance-roquettes...), notre ami poète va devoir traverser trois mondes différents (en 3D temps réel) pour

enfin affronter les Aliens en personne! Difficile à diriger au premier abord, vous vous y ferez assez vite puisque vous disposerez d'une cible visible que vous devez bouger à l'aide des "RI-R2" et "LI-L2" de votre paddle. Là où le jeu pêche encore plus, c'est au niveau de l'interêt et de sa durée de vie... À essayer avant d'acheter. TRAZOM





### **SHOCKWAVE**

MACHINE: PLAYSTATION EDITEUR: ELECTRONIC ARTS



aites comme bon vous semble, mais je vous engage fortement à vous arranger pour voir ce jeu tourner chez un copain car les démos d'intro sont incroyables, du jamais vu sur la machine. Les séquences vidéo sont en effet en Full Motion Video, et pour une fois que l'on peut vraiment employer le terme "Full", on ne vas pas se gêner. Les acteurs apparaissent en plein écran, c'est vraiment beau, sans cartouche MPEG s'il vous plaît!



Pourquoi aller chez un copain pour admirer ces séquences dans Shockwave? Tout simplement pour éviter de mettre 350 balles en l'air, les mecs! Car entre les démos, il y a un jeu en 3D avec des polygones qui bougent, c'est rudement sympa d'avoir pensé à inclure un jeu dans cette démo... Le jeu est lassant, mal

réalisé et sans aucun intérêt. Circulez, y a rien à jouer ici... OLIVIER

### Le trombinoscope



Attention à l'Ultra 64!

Depuis l'arrivée (tardive) de Sony dans l'univers impitoyable du jeu vidéo, avec évidemment la sortie officielle de la PlayStation, il semblerait que le marché que l'ompouvait qualifier d'assez morose ces derniers temps, soit en train de reprendre du poil de la bêtet Sega, géant parmi les géants, n'a pas non plus loupé le train de la génération 32 bits avec la mise en orbite de sa Saturn, console adulée des "purs joueurs", comme l'était la Neu à son époque. C'est également mon point de vue : la Saturn accueillera bientôt des titres forts comme Sega Rally, Virtua Cop ou Virtua Fighter 2. Pour y avoir joué, je peux dire qu'ils demeurent mes préférés dans le genre l'Certes, les jeux PlayStation sont loin de démériter, je pense notamment à Total NBA 96 qui va être fabuleux, ou encore à Ridge Racer Revolution, Tekken 2 ou encore Resident Evil (ex Bio-Hazard). Mais, globalement, à part ces titres-phares, la Sega me fait plus flasher que la Sony, je me permets donc d'émettre quelques réserves vis-à-vit de cette fabuleuse machine : le savoir-faire ne s'improvise pas comme le démontrent sans cesse Sega et Nintendo qui ne sont pas des néophytes dans le genre. La firme de Kobe quant à elle, est entrée dans la danse depuis quelques jours (au Japon). Sa console basée sur un

firme de Kobe quant à elle, est entrée dans la danse depuis quelques jours (au Japon). Sa console basée sur un processeur 64 mp sem donc l'Ultra 64 en Europe dans le courant de l'année 1996. Rien que sur 16 bits, cette aociété fait déjà la loi avec cette année encore des incom tournables comme Yoshi's Island que je conseille à tout le monde et Donkey Kong Country 2 aussi bon que le premier! À mon sens, il faudra surveiller de très près la nouvelle arrivante qui pourrait bien mettre tout le monde d'accord! Bon Noëi à tous le

TRAZOM



Dell'





ALI WOUAHI

BOF...

PITIE PAS ÇA

Qui l'eut cru l'On parlait déjà de mode passée, de feur de paille, on nurmorait même ici ou la que les jeux vidéo étaient morts... La PlayStation débarque, et près de 50 000 machines disparaissent dans la nature, soit la totalité du premier stock de Sony. Sega, après un retard sur le départ (coût de la machine oblige) revient en force avec une machine abordable et des titres complètement fous. Reste Nintendo qui, pour 95, a préféré privilégier la technologie 16 bits avec des titres comma Killer Instinct, Yoshi's Island ou bien encore Donkey Kong Country 2. L'Ultra 64, ça sera pour l'année prochaine en France, peut-être septembre laisset-on entendre ici ou là. Quoi qu'il en soit, même s'il faut compter avec Nintendo, on ne va pas attendre "ad aeternam" pour jouer à des jeux d'enfer. Même si une fois à la retraite on aura tout le temps, c'est maintenant qu'il faut jouer 1 Alors que l'on attend les prochains titres forts de la PlayStation, Sega lance une offensive que ne laissera pas indifférents les joueurs que vous êtes si les trois demiers mois étaient Sony, la période des fêtes les seuls maîtres à bord, à vous de choisir !...

T. S. R.

### EZAPPING



### **ROBOTICA**

**EDITEUR: SEGA** 

ien entendu, tout le monde le sait, les robots qui n'ont pas la chance d'être connus et de faire carrière comme héros pour enfants finissent dans les labyrinthes de jeux japonais. C'est une fois de plus ce que l'on vous propose avec Robotica. Vous incarnez Serge le brave robot, qui doit sortir de la forteresse Deadalus après en avoir détruit le cœur. Un peu comme le ver dans la pomme, quoi ! À votre disposition, des armes, des équipements divers et des radars. Bien entendu, notre ami Serge aura bien du mal à se défaire de la forteresse Deadalus, car l'agen-



cement des niveaux est aléatoire. Vous pourrez recommencer le jeu autant de fois que vous voudrez, les couloirs, pièces et ennemis seront différents. La grande classe, un jeu d'une durée de vie quasi illimitée. Malheureusement, le jeu reste tout de même assez répétitif avec des murs toujours identiques, et des missions toujours similaires, à savoir trouver la carte magnétique et sortir du niveau avec ladite carte. Un bon jeu pour ceux qui aiment les défis et qui se contentent d'un jeu fade graphiquement parlant.

### FIFA SOCCER 96

**EDITEUR: ELECTRONICS ARTS** 



robe nous avait caché ça l'année dernière, lors de sa présentation de FIFA 95, et ça sent l'opération commerciale à plein nez cette histoire! FIFA 95 était en effet de très bonne facture, mais souffrait de quelques imperfections. Passons sur ces considérations syndicales pour présenter ce jeu qui terrasse du coup tous ses adversaires sur Game Boy. Cette simulation est en effet d'un réalisme complètement incroyable sur la portable de Nintendo.

Lorsque yous faites une passe, yous pouvez tirer en piqué mais aussi passer la balle en cloche, et votre partenaire contrôlera le ballon d'un petit mouvement vraiment réaliste. Le jeu est très fluide et garde un grand réalisme. Les options vous permettent de choisir entre des match amicaux, en ligue, en tournoi ou en éliminatoire. Le plus incroyable est que si vous choisissez la France, vous pourrez ensuite choisir parmi les équipes officielles de l'ère division avec les vrais noms et tout le tralala. On peut aussi gérer les pénalisations, blessures, hors-jeux, la météo, le terrain, la durée d'une mi-temps. Bref, FIFA 96 est ultra complet, on peut désormais jouer en link avec deux Game Boy, et le réalisme graphique est bien plus poussé que dans la version précédente

### **MORTAL KOMBAT 2**



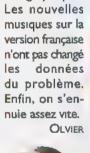
h làiàlai. Quelle nouvelle, mes amis! Une grosse nouveauté annye sur Saturn, et pas n'importe laquelle : Mortal Kombat 2, Oui, 2, Pas 3, mais 2, D-E-U-X. Vous savez, ce ieu qui est sorti l'an dernier. Celui-là même qui fonctionne quand on fait une promotion énorme autour Oui, il est là ! La classe, non ? Le problème avec ce jeu, c'est que malgré sa qualité somme toute acceptable, il est vieux. Et on a aussi envie de passer à autre

chose. Virtua Fighter Remix, par exemple....le sang ne fait pas tout le jeu... Maintenant, les nostalgiques pourront apprécier.

### **CYBER SPEEDWAY**

**EDITEUR: SEGA** 

nti il y a quelque temps sur Saturn au Japon sous le nom de Gran Chaser, ce titre ne rivalise pas avec WipEout sur PlayStation, dont il est pourtant proche sur le principe. Vous pilotez en effet un vaisseau flottant à quelques mètres du sol, tout en progressant à grande vitesse. Le jeu propose cinq circuits sur lesquels vous concourrez seul en mode «practice» ou contre des adversaires en mode «championnat». Les premiers stages sont un peu vides en concurrents, mais ces derniers arrivent en nombre lorsque vous progressez dans les circuits avancés. Outre doubler vos adversaires, vous pouvez aussi leur envoyer des missiles que vous récolterez sur le circuit. Convenablement réalisé, très rapide et assez beau, le jeu est pourtant bien loin graphiquement de ce sublime WipEout sur PlayStation.





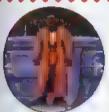


### TOTAL FOOTBALL

MACHINE: MEGADRIVE EDITEUR: DOMARK

I y a des titres comme ça que l'on estime énormément au premier contact, puis qui nous décoivent quelque peu par la suite. C'est le cas de Total Football que nous encensions dans notre preview il y a quelques mois, et que je trouve maintenant très fade. Les options sont basiques, sans grande originalité, tandis que les animations des gueurs sur le terrain sont très "robotiques". On nous en annonce 3 000 sur la jaquette du produit, mais il n'est pas précisé si le public est inclus dans le lot ou non... Toujours est-il que ludiquement parlant, on se lasse très vite de ce pseudo foot qui partait pourtant d'un bon pied. Vous aurez au programme quatre tournois, six types de terrains ainsi que cinquante équipes internationales, pour ceux que ça intéresse. Mais en aucune façon, il ne rivalise avec FIFA Soccer 96!





### **PHANTOM 2040**

MACHINE: SUPER MINTENDO ET MEGADRIVA EDITEUR: VIACOM NEW MICHA

e Phantom est encore un de ces braves gens violets. Vous ne connaissez pas les braves gens violets? Ce sont des gens qui, vêtus de fringues de couleur violette, rendent services aux gens. Les gens, ce sont les autres, ceux qui ne sont pas violets. Alors pour sauver les gens non-violets, le Phantom va explorer une ville et éliminer ses ennemis. Et tout ça dans l'un des plus classiques jeux de plates-formes de l'année. On court, on saute, on frappe... rien de techniquement nouveau non plus. À acheter uniquement si vous êtes un inconditionnel de ce type de jeu, et ceux-là uniquement, car dans le genre, Judge Dredd est bien meilleur.





### Le trombinoscope



Une année plutôt plate, en fait, où la technologie à pris le pas sur le plaisir de jouer. Bon ben, j'ai bien couru quelques heures sur Daytona Saturn, et mes amis ont apprécié les soirées Tekken et TohShinden. Yuriko et moi avons bien rigolé tout un week-end sur Jumping Flash, et j'ai beaucoup aimé aussi Rayearth sur Saturn, qui sans être long a le mérite d'être beau et intéressant. Killer Instinct m'a surpris par sa réalisation technique. Mais bon, les trois meilleurs jeux de l'année pour moi sont : Yoshi Island, magnifique, extraordinaire, très long et d'une beauté étourdissante. Ensuite, King Of Fighter 95, jeu de combat absolut lamite moure un n'avait atteint une telle perfection dans tous les domaines : fun, variété des personnages, maniabilité. Et pour finir cette liste, le grand, le beau, le magnifique, et le très long Super Robot Taisen. Ce titre n'est pas très connu et mérité pourtant une place sur le podium de cette année par son intérêt et son originalité. Quant au reste, eh bien l'attends encore de voir Saphia, qui sem le demier jeu de la Nec PC Engine, ainsi que les prochains Capcom sur 32 bits. Pour les nouvelles consoles machin, j'attends de voir. J'ai appris avec le tempt qu'il ne faut croire que ce que l'on pout voir qu'il ne faut croire que ce que l'on pout voir qu'il ne faut croire que ce que l'on pout voir au GREG





Joyeux Noël à tous et à toutes et débrouillez-vous pour savoir quelle console 32, 64 ou 128 bits acheter. Désolé pour la violence de mes propos mais pour moi, il n'y aura pas de trêve des confiseurs ; de toute façon, je n'aime pas les benfions. La question que l'on nous pose à longueur de journée consiste à savoir s'il vaut mieux a longueur de journée consiste à savoir s'il vaux mieux acheter une Saturn, une PlayStation ou attendre l'Ultra 64. Je ne vous reproche absolument pas de nous poser la question, au contraire, c'est une preuve de confiance En revanche, je suis plutôt remonté contre les constructeurs qui se livrent à une guerre sans merci à grande contrait de la contrait en les dates de coups d'intox sur les prix et surtout sur les dates de sortie. Dans le milieu des jeux vidéo, la parole n'a aucune valeur (pas seulement dans notre milieu d'ailleurs), mettez-vous ça dans le crâne : c'est vous qui tenez les rênes du marché. Alors, questionnez-nous, mais allez comparer vous-même chez des potes, dans les magasins, essayez tous les jeux et groupez-vous pour acheter des consoles différentes en petits groupes, les échanges viendront ensuite. Dernier conseil de Noël n'achetez plus de daubes, qu'elles soient 16 ou 32 bits, on en a marre de tester des jeux moches et injouables qui nu marchent que grâce à des opérations de marketing ou des licences connues, économisez... Joyeux Noël et gardez la pression. Au fait, je profite de cet espace de liberté pour vous annoncer que vous pouvez m'envoyer des Mail sur Internet (courrier Docpad, philosophie générale, etc.): Mori adresse est : oprezeau@club-internet.ir. Surfing Peace 1 OLIVIER

GENRE: PLATES-FORMES NOMBRE DE JOUEURS : I **NIVEAUX DE DIFFICULTE : 1**  NOMBRE DE NIVEAUX : 60, DONT 12 SECRETS SPECIAL : LA CARTOUCHE **CONTIENT LE FX2 CONTINUE: SAUVEGARDES** DIFFICULTÉ : MOYENNE

amek, un Magikoopa démoniaque - du moins c'est ainsi qu'il se fait appeler - a pour triste dessein de

kidnapper bébé Mario qu'une

chacun des Yoshis, vous pourrez vous défendre en sautant sur vos ennemis, fabriquer des œufs en les gobant et les rejeter telle une fronde pour détruire des plus gros monstres ou pour vous ouvrir des passages secrets.



passe la-haut.



# ARIO CORRES

# 3 Marie 19



Cet arrêt-stop átoilé agit telle une borne d'aù vous secommencez en cas d'échec. Vous en profitez également pour gogner des secondes de liberté pour ce cher Mario.



# MARIO : UNE SAGA QUI N'EN FINIT PAS! Le saye des Marie foit décidément recette! Après les trois de la N.E.S. plus ceux de la Genne Boy (Super Mario Land 1 et 2 puis Warie Lend), voici que la Super Mario Worlé I (ou IV, c'est selan), avec l'apparition de Suyer Merio World 2 (au V c'est selan) sous-livé Yoshi's Island. Meis ne cherchez pas plus lein : ce derrier est le meilleur de tous I Ropide tepe SUPER MARIO WORLD (Super Mintendo) peru en 1992, MARIO ALL STARS Une compil' regreupant les 3 Mario de le NES paru en 1993, et qui comprend : Merio Bras 1 paru en 1987 sur la Nes, Merio Bras 2 peru en 1989 sur la Nes, Merio Bras 3 peru en 1991 sur la Nes, Merio Bras 3 peru en 1991 sur la Nes,

MORRO GENER

CONTROL CONTROL

puru en 1993 en même temps que la compilet qui regroupe des inédits.

OMPARATIF - COMPARATIF

### CAN SING









Alors là, une fois de plus, c'est très fort : Yashi, en absorbant les espèces de boules cotonneuses devient complètement soil. Les musiques ainsi que les décors sont complètement tordus : l'effet est stupéfiant (c'est le cas de le dire !).



### Vahicules en tous genro

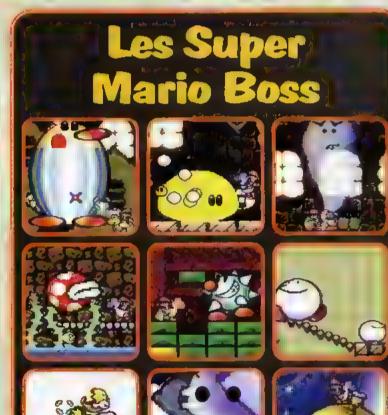
Yoshi est capable de se "morpher" en de nombreux moyens de locamation, non seulement pour récoîter des bonus înaccessibles en temps normal, mais aussi pour passer un chemin dangereux.











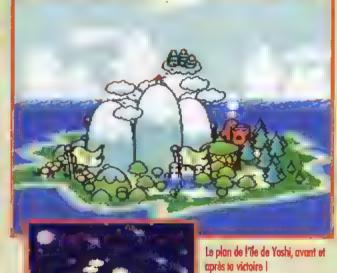
Bes bess de milieux ou de fin de niveaux, vous ellez en voir défiler un ben pequet durant votre : , gériple. Il faudra déplayer une technique particulière pour venir à heut de chacun d'eux

MONTAGE D'UN BOUT DE NIVEAU : Ce que vous voyez là n'est que le millionnième du jeu en entier. J'ai pensé un moment faire un montage comme celui-ci pour tous les





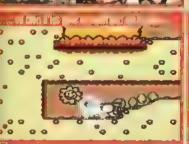




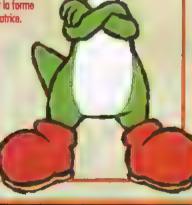




Grâce à des bonus que yous trouverez en chemin (ils ont la forme de pastèques), vous acquerrez une arme spéciale dévastatrice.



















### Luigi, tombé du ele

Notre ami Luigi s'est fait enlever par Kamek. Fort neureusement, dans sa chate, Mario a été recueilli par les Yoshis, des dra-gonnets très sympathiques qui vont l'aider à retrouver ses parents.

triveraux du jeu, mais Stef, qui s'occupe de tous les montages de Joypad ,m'a prévenu que si je n'abandonnais pas cette idée, il testerait sur moi toutes les fatalités de Mortal Kombat 3



EDITO DEL



Una porte gaante qui mêne tout droit au bass ? Que se cache-t-il dernière cette porte ?...



La première étape consiste à faire des vagues sur le sol, un sautant dessus afin de toucher le machin trois fois. Merai, LEX 21



Le vra boss final, le void : pour empêcher qu'il n'avance trop vers vous et ne vous pulvérise, lancez-lui des œufs dans la tronche en visant bien surtout l'Succès garanti.









Hus vous récolorez de Hus d'aron la rivos, et plus vous ourez de chances à la fin du stage de tomber sur une phase bonus qui vous mènera tout droit dans un cesse-tête. Idéal peur récolter des vies supplémentaires.





Encore une phase originale. Sur la tête de ca machin qui évoluera comme bon lui semblera, il faudra éviter tautes les traîtrises de dernière mustre du genre "je me prends un mur parce que je n'ai pas sauté à temps", etc.





Tout à gauche se trouve un "TUP" à gagner, pour peu que vous rameniez la grosse bouboute de ce côté-ci. Il faudra ensuite la reprendre pour accèder à un niveau supéneur, tout à droite.











### Tout est bien qui finit bien...

Voila, c'est la fin, vous avez triomphe du mal, les jolies, mages que voici sont un peu votre recompense, mais avez vous reelement accompli 100% du jeu ?..



Lorsque bébé Mario se fuit enlever par un singe (c'est un exemple) il vous faut impérativement tout tenter pour le récupérer, cur vous dépendez totalement de lui.





À l'intérieur de ce volcan, va falloir se la jouer serré, parce que franchement...



La fleur est un "plus" important dans le jeu : faites tout pour en récupérer un modimum.



Alors là, c'est très drête Mario et Yoshi en <del>l</del>uge l On oure tout vu. Mais attention oux obstacles, il faudra les mémoriser parfaitement pour tous les éviter Le fun est garonti, crayez-



Yoshi Island est, à mon sons, le meilleur jeu de plates-formes de tous les temps sur ló bits I Rien que ça. En effet, la diversité des niveaux, la maniabilité, les couleurs ainsi que les graphismes choisis pour le second volet de la saga Super Mario World, en font sons aucun problème un hit incontournable. Les fanas du genre, mais aussi les autres se doivent de le possèder au plus vite. Ça tombe bien, Noël approche !



Des décors aussi beaux, avec dox leinnes aussi bellos ei nains, I fullar la faire I L'ariginalité fait ici un pas en uvant important dans lo gene graphique !





Rien à redire non plus pour l'animation il n'y a pour ainsi dire aucun relentisse-me i mittue La encore acatteint la perfection.





Le point fart du jou : Yeshi se manie avec une facilité démeertente. Qualit gan sid la situation, vous avez touiaun la contrôle de loui l.





Des musiques sublimes qui changent constamment, des pleurs de béhé Mario plus vrois que nature : livef, vos oreilles vont être ravies une fois de plus.



### TAIME

- Des décors
- Une difficulté
- progressive.

  De milliord : de
- passages secrelà.

   Une jouabilité
- ophmum.
- 60 stages, donf 12 cachés !



 Un peu linéaire. It is the portait!



### 690 F 499.00 549.00 EARTH BOND + GUIDE 495.00 499,00 199.00 499 00 495 00 449.00 499.00 SOUL BLAZER - IL. JSION OF GAIA 299.00 199.00

### Promos

PRINCE OF PERSIA	129 00
SUPER SOCCER SHOOT OUT	299.00
SUPER TURICAN	99,00
WARIO WOODS	199 00
X ZONE (SUPERSCOPE)	49,00

### Megadrive Promos

	AERO THE ACROBAT (ELR)	99,00
	BATMAN RETURN (EUR)	149.00
	BLOOD SHOT (EJR)	149.00
	BUBSY (EUR)	129,00
d	BJBSY 2 (EUR)	169.00
J	DEMOLITION MAN (EUR)	199,00
	DINO DINIS SOCCER (EUR	99,00
	DRAGON (EUR)	149,00
ı	ECCO THE DOLFIN 2 (EUR)	199,00
1	JAMES POND 3 (EUR)	99,00
	LEMMINGS 2 (EUR)	149.00
ı	LOTUS 2 TURBO CHALLENGE (EUR	129.00
١	MICKEYMANIA (EUR)	169 00
1	MORTAL KOMBAT II (E.JR)	199,00
ą	MR NUTZ (EUR)	149,00
١	NBA JAM (EJR)	149,00
	NFL QUATERBACK 95 (EJR)	199,00
	PETE SAMPRAS (EUR)	149,00
ı	PITFALL (EUR)	199,00
1	RISE OF THE ROBOT (EUR)	99,00
ı	SHAQ FU (EUR)	189.00
l	SONIC & KNUCKLES (EUR)	199,00
1	SPIDERMAN TV (ELR)	199.00
	STAR GATE (EUR)	199.00
	SUPER KICK OFF (EUR)	99.00
	TRUE LIES (EJR)	199 00
	VIRTUA RACING (EUR)	349,00
ı	WORLD CLP LISA 94 (FLB)	149 00

DRAGON BALL Z4 ACTION GAME 3 299,00 399,00 DRAGON BALL Z 5 (AVENTURE) DRAGON BALL Z 6 (AVENTURE 2) 599,00 SE KEN DENTSETSU 3. SECRET OF MANA 2)



DRAGON BALL Z4 299,00 **ACTION GAME 3 DRAGON BALL 25** 399,00

(aventure) **FATAL FURY SPECIAL** 249.00

**RAMNA 1/2 4** 149,00

### irtual Boy

VIRTUAL BOY + 1 JEU 990.00

GALACTIC PINBALL	299 00
ACK BROTHERS	1000000
MARIO TENNIS	299 00
TARREST SECURITION	299,00
RED ALARM	299.00
SPAGE SKASH	299 00
TELEROBOXER	299 00
VERTICAL FORCE	299 00
VIRTUAL GOLF	180(3,00)
VIRTUAL TETRIS	299 00

### Accessoires

2 MANETTES SANS FIL PRO6 299 F → SUPER ADVANTAGE ASCII

→ MANETTE ASCII

ACTION REPLAY POUR SUPER NINTENDO ou MEGADRIVE 39 ADAPTATEUR MULT JOUEJRS 395 F

POUR SUPER NINTENDO 1: ADAPTATEUR MULT JOUEURS 129 F

pour MEGADRIVE 199 F

SUPER GAME MAGE → 379 F

	10 à 16	129 F
STICKERS		5 F
MANGA		35 F
MANGA COULEUR		79 F
PUZZLE 500 P/ECES		99 F
RAMICARDS à partir d	e	5 F
T SHIRT		79 F
HERO COLLECTION 4	30 F / s	achel
CASQUETTE		59 F
SHORT		99 F
LOT DE 3 SLIPS		59 F
TRADING CARTE (SAC	HET DE 12)	50 F

CASSETTES VIDEO FRANCAISE Nº 4 à 11 + 129 F DRAGON BALL LE FILM - 129 F

COSMIC CARNAGE	298 00
MOOM	299.00
NBA JAM TE	
SPACE HARR ER	298 00
STAR WARS	299.00
SUPER MOTOCROSS	00000
RTUA FIGHTER	440000
RTUA RACING DE LUXE	100
VWF PAW	299 00

### DOUAL

39, rue Saint Jacques

Tel: (16) 27 97 07 71

### egadrive

149.00

199 00

149.00

199.00

199 00

149 00

149 00

199 00

199,00

249.00

SUPER BC KID

SUPER KICK OFF

TOON

TRUE LIES

SYNDICATE

VORTEX

SUPER INDIANALIONES

WING COMMANDER 2

WORLD CUP USA 94 ZOMBIES

SUPER PUNCH OUT

199,00

199.00

129.00

199,00

199,00

99.00

199.00

149 00

99,00

189 00 129 00

ADDAMS FAMILY VALUE (EUR)	389,00	NFL QUATER BACK 96 (EUR)	399,00
ASTERIX ET LE POUVOIR DES DIEUX	349,00	NHL 96 (ELR)	369.00
BATMAN FOR EVER (EUR)	349,00	NHLPA 95 (EUR)	249,00
BATMAN ET ROBIN (EUR)	349.00	PETE SAMPRAS 96 (EUR)	379 00
DRAGON BALL Z (JAP)	299.00	PGA TOUR GOLF 3 (EUR)	249.00
EARTHWORM JIM 2 (EUR)	389,00	PHANTASY STAR 4 (EUR)	429.00
FIFA SOCCER 95 (EUR)	249,00	POCAHONTAS (EUR)	399,00
FIFA SOCCER 96 (EUR)	349,00	RUGBY WORLD CUP (EUR)	249,00
FOREMAN FOR REAL (EGR)	249.00	SAMOURAI SHOWDOWN (EUR)	349,00
JOHN MADDEN 96 (EUR)	399.00	SPIROU (EUR)	399,00
JUDGE DREDD (EJR)	299,00	SPOT GOEST TO HOLLIWOOD (EUR)	399,00
JUSTICE LEAGUE (FUR)	299 00	STREET RACER (EUR)	349,00
LIGHT CRUSADER (EJR)	399 00	SUPER SK DMARKS (EUR)	399,00
MORTAL KOMBAT 3 (EUFI)	429,00	SYNDICATE (FUR)	249,00
MICRO MACHINE 96 (EUR)	399.00	THEME PARK (EJR)	399.00
NBA JAM TE (EUR)	249.00	TOTAL FOOTBALL (EJR)	349,00
NBA LIVE 95 (EUR)	249 00	URBAN STRIKE (EUR)	249,00
NBA LIVE 96 (EUR)	369,00	WESTLEMANIA (EUR)	379,00

ADAPTATEUR POUR CARTOUCHES JAPONAISES; 68 F

AVEC UNE CARTOUCHE ACHETEE; 49 F

AVEC DEUX CARTOUCHES ACHETEES; GRATUIT

ADAPTATEUR 60 HZ MEGAKEY POUR CARTOUCHES USA QU JAP; 149 F

AVEC UN JEU ACHETE; 99 F

### PARIS

GHOUL PATROL (ZOMBIES 2)

HAGANE

LEGEND

LEMMINGS 2

MARIO WORLD

HYPER V BAL

IMMY CONNORS

IOHN MADDEN 95

JUSTICE LEAGUE

JUNGLE STRIKE

LA BELLE ET LA SETE

LE RETOUR DU JED LORD OF THE RING

128, bd Voltaire 75011 PARIS - Mª Voltaire Tél: (1) 48 05 42 88

### LILLE

2, rue Faidherbe Tál : (16) 20 55 67 43

44, rue de Béthune Tél : (16) 20 57 84 82

### STRASBOURG

6, rue de Noyer

Tél : (16) 88 22 23 21

K LUKKESPUTUHTEL : (4) : (16) LILLE PARIS **STRASBOURG** 

128, bd Voltaire 75011 PARIS - M° Voltaire Tel : (1) 48 05 42 88

2, rue Faidherbe Tel : (16) 20 55 67 43 44, rue de Béthune Tél : (16) 20 57 84 82

ó, rue de Noyer

Tél: (16) 88 22 23 21

**DOUAL** 

39, rue Saint Jacques

Tél : (16) 27 97 07 71

aquar

FANTAS ES

2990 F

TEL

499.00

499.00

499 00 499 00

349.00 349.00

JAGUAR VERSION FRANCAISE + CIBERMORPH CD JAGUAR + JEUX

FLASH BACK FLIP OUT HOVER STRIKE PINBALL FANTAS ES POWER DRIVE RAYMAN SENSIBLE SOCCER

TEKKEN

TOSHINDEN 2

TWIN BEE
TWIN GODESS
V TENNIS
WINNER FLEVEN
ZERO DIV DE

ZERO DIV
JEUX EURO
3D LEMMINGS
A R COMBAT
ASSAULT RIGS
GYBERS.ED
DESTRUCTION DERBY 369.00
DISWORLD
ME SPORT
A49.00
349.00
349.00
349.00
349.00
349.00
349.00
349.00
349.00

3DO PAL FZ10- (Plein écran fonctionne avec tous les jeux)

+ ALONE IN THE DARK (français) + TOTAL ECUI 3DO PAL GOLDSTAR + FIFA + ALONE IN THE DAME \$\frac{52}{299} \quad \text{01}{01}\$
\$\frac{299}{349} \quad \text{00}\$
\$\frac{149}{349} \quad \text{00}\$
\$\frac{299}{349} \quad \text{00}\$
\$\frac{299}{375} \quad \text{00}\$
\$\frac{299}{375} \quad \text{00}\$
\$\frac{299}{375} \quad \text{00}\$
\$\frac{299}{399} \quad \text{00}\$
\$\frac{299}{399} \quad \text{00}\$
\$\frac{299}{399} \quad \text{00}\$
\$\frac{189}{399} \quad \text{00}\$
\$\frac{169}{399} \quad \text{00}\$
\$\frac{169}{399} \quad \text{00}\$
\$\frac{169}{399} \quad \text{00}\$
\$\frac{369}{399} \quad \text{00}\$
\$\f

LONE IN THE DARK		IRON ANGEL OF THE APOCALYPSE
YOIX FRANCAISE)	299,00	JOYPAD 6 BOUTONS :
LIN-NITHE DARK 2 IVE	369 00	JOYPAD PANASONIC :
BATTLE SPORT	359 00	KILL NG TIME
BLADE FORCE	349 00	KING DOW THE FAM REACHES .
JURNING SOLDIER	299 00	LOST EDE.N
CANON FODDER	299 00	MEGA RACE
CAPTA N OLAZAR	369 00	MAGAZ NE + DEMO
CORPSE KILLER	299 00	MICROCOSME
REATURE SHOCK	375 00	MINTEASER (ADULT)
)	375.00	MYST
AEDHLUS ENGIORISTA	375 00	NEED FOR SPEED
EMOL TION MAN	299 00	NOVASTORM :
MOCE	36₽ 00	OFFWORLD INTERCEPTOR
RAGON LORE	375 00	OUT OF THIS WORLD
IFA SOCCER	349 00	PATANK
AHT TICK (PEUR SMULATION)	590 00	PANZER GENERAL
Y NG NIGHTMARE	369 00	PEEBLE BEACH GOLF
εX.	299 DO	PO ED
GRIDDERS	299 00	QUARANTINE
BUARDIAN WAR	249 DO	REBELL ASSAULT
HELL	349 00	RETURN FIRE
JERCENARY	249 00	R SE OF THE ROBOT

399 00

399 00

BUTAL SPORT FOOTBAL, 299 00

ANNON FODDEH 399 00 HECKERED FLAG I 299 00 LUB DRIVE 149 00

PAL RVB PLEIN ECRAN

RIDGE RACER 499 00 RIDGE RACER 2 499,00

STREET FIGHTER ZERO 499 00

→ ADAPTATEUR

1X3 EYES ACE COMBAT ADO THE LAD BOXER ROAD

→ PLAYSTATION (EUR) + 1 MANETTE

→ PLAYSTATION (JAP) + 1 JEU AU CHOIX

INNON FODDER

2.590 F 2.590 F ROAD RASH
SAMPLER 2: 10 DEMOS
1-TEST MEMOIRE 15 mm 79,00
SAMOURAI SHODOWN 349 10
SEAL OF PHARAO 299 00
SHER, OCK HOLMES 249 00
SHOCK WAVE SHOCK WAVE JUMPGATE 279 00
SPACE HULK 369 00
SPACE HULK 369 00
STAR BLADE 299 00
STAR FIGHTER 369 00
STRIKER 369 00
TOBAL STRIKER 369 00
SUPPR STREET RIGHTER 2 299 00
SUPPR STREET RIGHTER 2 349 00
TOBAL ECLIPSE 299 00
TOBAL ECLIPSE 299 00 TOTAL ECLIPSE 299,00 TWISTED 99.00 WAY OF THE WARRIOR 199.00 WING COMMANDER 3 869.00

SYND CATE THEME PARK JLTRA VORTEX VAL O'SERE ZOOL 2 MANETTE

BLE DE LIAISÓN LLONGE MANETTE MORY CARD

NOVASTORM 349,00
POA TOJR GOLF 96 309,00
POWER SERVE 349,00
RAD BRENZE 349,00
RAD BRENZE 349,00
RAYMAN 369,00
REVOLJT ON X 349,00
REVOLJT ON X 349,00
TEKKEN 399,00
TEKKEN 399,00
TOSH NDEN 349,00
TOSH NDEN 349,00
TOJA EGLIPSE TURBO 349,00
STAR BLADE 349,00
STAR BLADE 349,00
STAR BLADE 399,00
STAR BLADE 399,00
STAR BLADE 399,00
THEME PARK 369,00
THEME PARK 369,00
THEME PORT 148,001
TWISTED METAL 369,00
TWISTED METAL 369,00
TWISTED METAL 369,00
TWISTED METAL 369,00
WAR HAWK 349,00
WORM 369,00
WORM 349,000
WORM 349,000
WORM 349,000
WORM 349,000
WORM 349,000
WORM 349,000

WORM WRESTLEMANIA X COM

• MANETTE • JOYSTICK • MANETTE ASCII

399.00

449 00 399 00

MEMORY CARD PC FX 199 F 3 990 F CD LISTE DES JEUX DISPONIBLE SUR DEMANDE

CDI 450 + 3-JEUX + CARTE VIDEO + 7TH GUEST + 1 FILM 2990 F

TOUS LES TITRES AUX MEILLEURS PRIX, LISTE SUR DEMANDE

BATMAN RETURN	30.00
MORTAL KOMBAT (EUR)	149,00
NBA JAM (EUR)	149.00
NH, 94	99.00
STARBLADE (EUR)	149 00

→ SATURN VF + DAYTONA USA 2490 F → VIDEO CD ADAPTATEUR (MPEG) 1190 F Listo dea films disponible sur demande

- ARCADE RACER (VOLANT)
- GENIAL ACTION REPLAY - ADAPTATEUR
- MEMORY CARD 3 en 1 399 P
- ADAPTATEURS POUR JEUX JAPONNAIS 249 F

SI YOUS ACHETEZ UN JEU	199 F
ASTAL (USA)	399 00
CLOCK WORK KNIGHT (EJR) CLOCK WORK Z (EJR) CYBER SPEEDWAY (EUR) DIG TAL PINBAL (EUR) DRAGON BALL Z (JAP)	389 00
CYBER SPEEDWAY (EUR)	369 00
DRAGON BALL 7 (JAP)	489 NO
E1_LIVE (JAP)	449 00
DRAGON BALL 2 (JAP) F1 JVE (JAP) FIFA SOCCEA 96 (EUR) GRAN CHASER (JAP) HI OCTANE, AUR) MANSION OF HIDDEN SOULS (EUR) MYST (JSA) MYST (JSA)	369.00
HI OCTANE (AUR)	369 00
MANSION OF HIDDEN SOULS (EUR)	369.00
MYST (JSA)	249 00
ARY AWA LE (COL)	309.00
NFL GUATTERBACK 96 (FUR)	369 00
OFF WORLD INTERCEPTOR (EUR	369 00
NFL QJATTERBACK 88 (FJR) NHL HOCKEY (EUR) NHL HOCKEY (EUR) PANZER DRAGON (FUR) RAYMAN (EUR) REVOLUTION X EJR) ROBOTIKA EJR) SIM CTY 2000 (EUR) STAM DINK (AP) STREET FIGHTER REAL BATTLE (AP) STREET FIGHTER REAL STREET FIGHTER REAL STREET FIGHTER REAL HOLK (AP) STREET FIGHTER REAL HOLK (AP) STREET FANG ON (AP) THEME PARK EJR.	399 00
REVOLUTION X EUR)	369 00
ROBOTIKA EJR)	349 00
SIM C TY 2000 (FUR)	389 00
SLAM DUNK ,JAP)	399 00
STREET FIGHTER REAL BATTLE (LAP)	249 00
SUPER HANG ON (JAP)	449 00
TOSHINDEN (JAP)	369 00 <b>449,00</b>
TRUE PINBALL (EUR)	369 00 4 <b>89 00</b>
VIRTUA CORTEGUN (EUR)	489.00
THEME PARK (JAP) TOSHINDEN (JAP) THE P PARK (JAP) VIRTUA COP + GUN (EUR) VIRTUA FIGHTER 12 (JAP) VIRTUA FIGHTER REMIX (EJR,	489,00 249 00
VIRTUA GUN VIRTUA RACING (EUR)	199,00 <b>349,00</b>
VIRTUA RACING (EUH)	349,00

→TEE SHIRT: FATAL FURY SPECIAL, SANGUAL, WORLD (IEROES INT, ART OF FIGHTING 2...... 98 F/U

	490.00
AGRESSOR OF DARK KOMBAT	
ART OF FIGHTING	299.00
ART OF FIGHTING 2	690.00
C BER LIF	490,00
FATAL FURY SPECIAL	590,00
FATAL FURY (	399.00
FATAL FURY II	1290.00
GHOST PILOT	399.00
KARNOV'S REVENGE	690,00
	1690.00
SAMOURAI SHODOWN II	
SAMOURAI SHODOWN III	
SPINMASTER	399.00
STREET HOOP	790.00
SUPER SIDE KICK 2	890.00
SUPER SIDE KICK 3	1290 00
TOP HUNTER	490.00
WIND JAMMERS	690.00
WORLD HEROES IF	399.00
WORLD HEROES II JET	690.00

→ NEO BEO CD + KING OF FIBHTER 95 2990 F

3 COUNT BOUT	349 00
AERO FIGHTER 2	299 00
AGRESSOR OF DARK COMBAT	349.00
ALFA MISSION 2	349.00
ART OF FIGHTING 2	349.00
BASEBALL 2020	349.00
DARK DA 4 DWAD 5	01000
BASEBALL STAR 2	349.00
BURNING FIGHT	299.00
DOUBLE DRAGON	449.00
FATAL FURY SPECIAL	349 00
FATAL FURY 3	449.00
FOOTBALL ERENZY	349 00
GA. AXY FIGHT	949.00
CHOST PILOT	349 DD
WADI WE ADU	440.00
BASEBALL SIAN 2 BURNING FIGHT DOUBLE DRAGON FATAL FURY SPECIAL FATAL FURY 3 FOOTBALL FIENZY GALAYY FIGHT GHOST PILOT KABLAI FLASH KARNOV'S REVENGE KARNOV'S REVENGE KANG OF FIGHTER 94 KING OF FIGHTER 95 KING OF MONSTER 2	448,00
KAHNOV'S HE VENGE	349.00
KING OF FIGHTER 94	349,00
KING OF FIGHTER 95	449,00
KING OF MONSTER 2	349.00
LAST RESSORT	349.00
MAGICIAN LORD	349.00
KARNOV'S REVENGE K NG OF FIGHTER 94 KING OF FIGHTER 95 KING OF FIGHTER 95 KING OF MONSTER 2 LAST RESSORT MASICIAN LORD MUTATION NAT ON POWER SPIKES 2 PULSTAR PUZZLE BOBBLE ROBD ARMY SAMOLRAI SHODOWN 2 SAMOLRAI SHODOWN 2 SAMOLRAI SHODOWN 3 SENGOKU 2 SONIC WING 3 STREET HOOP SUPER SIDEKICK 2 SUPER SIDEKICK 3	349.00
POWER SPIKES 2	349.00
POWER SPIKES 2 PULSTAR	449 00
PUZZLE BOBBLE	349.00
ROBO ARMY	240.00
SAMOLRAI SHODOWN	348 OU
SAMOURAI SHODOWN	299.00
SAMOURAI SHODOWN 2	399 00
SAMOURAI SHODOWN 3	TEL
SENGOKU 2	349.00
SONIC WING 3	449 00
STREET HOOP	349.00
SUPER SIDEKICK 2	399 00
SUPER SIDEKICK 3	449.00
TOBAL MITTER	0.40.00
TOP PLAYER GOLF	349.00 299.00 349.00 349.00
TRASH BALLY	340 (0)
VIEW POINT	349.00
W NDJAMMER	349 00
WORLD HEROES PERFECT	
WORLD HEROES I' JET	349 00

CHIP SOCCER 369.00
JUMPING FLASH 349 0D
KILEAK THE BLOOD 349 0D
MORTAL KOMBAT 2 249 0D
MORTAL KOMBAT 3 359.00
NBA IAM TE 349 0D rrespondance ł 8

369.00

20 90 72 22

BON DE COMMANDE à envoye	ra ESPACE S YE	C - Hue de la Voyet	te - Centre de	gros N	1 - 29919 F596	201M. Tel: 20 90 72
CONSOLES ET JEUX	PRIX	Nom Adresse	1			
		Code Postal Age A	léphone	Ville	Signature (signature	des parents pour les mineur
Frau do Porthyoux 25 F consolos & accessores 50F)	<u>-</u>	Je joue su/ ¬ Super nintendo ¬ Super nes ¬ Super famicom	☐ MEGADRIVE ☐ MEGA CO		☐ GAME GEAR ☐ 3 00	T PLAYSTATION  SATURN
TOTAL A PAYER  CEE DOM TOM  Jartaugres 40 Fts consoled 90 Fts			☐ NEO GEO ☐ GAME BOY		(B) (D) JAGUAR	7 NEC

Mode de paiement ☐ Chèque bancaire ☐ Contre Remboursement + 35 Frs ☐ Carte Bleue N° Les chèques doivent être ibellés à l'ordre de ESPACE 3 VPC -Date de va idité

Signature

أنا الأنال فالذرافات منه منه

DUTES LES COMMANDES SONT L'VREES PAR COLISSIMO

Prix valables, sauf erreut d'impression, pendant la durée de la parution. Toutes les marques citées sont déposées par fevrs propriétaires respectife. Dans la limite des stocks disponibles.

### PLAYSTATION

EDITEUR : GT INTERACTIVE NOMBRE DE JOUEURS : I OU 2 NIVEAUX DE DIFFICULTÉ : 4 DIFFICULTÉ : MOYENNE SPÉCIAL: POSSIBILITÉ DE JOUER EN LINK CONTINUE: MOTS DE PASSE EXISTE SUR: PC, JAGUAR, SUPER NINTENDO, 32X

### le coup du bidon !

Vous connaîssez le coup du tedon ? C'est un grand classique du dernier niveau de Doom 1 et pour le reussir, il suffit de tirer ou centre au milieu de tous ces beaux militaires de cartière ! Les trais bedons exploserant et transformerant Doom en samuenteur de boucherie, rayon viande hachée. La première fois, ça calme, après en, s'habitue!



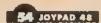




e l'ai testé il y a deux mois sur Super Nintendo et je ne m'en lasse pas I II faut dire que les développeurs qui ont repris la version originale pour l'adapter sur PlayStation ont fourni un travail réellement extraordinaire. Je ne suis pas spécialement fan du jeu original sur micro, mais je peux vous assurer que j'ai plongé, l'espace du test, dans un enfer interactif qui,ne m'était pour aînsi dire jamais artivé sur console. Jouer à Doom sur PlayStation est une révélation qui choquera certains, mais qui comblera de bonheur la majeure partie des joueurs. Le jeu est en plein écran, d'un réalisme époustouflant grâce aux 32 000 couleurs de la machine. Tout est là dans ce jeu pour vous clouer de longues heures durant devant votre télé. C'est tellement beau que l'on se croit dans un film d'horreur à chaque détour de couloir. L'ambiance sonore y est pour beaucoup, avec des "musiques" différentes pour chaque stage. Par musique, il faut plutôt comprendre ambiance sonore. Point de mélodie ici, mais râles qui ressemblent à s'y méprendre à des incantations. Doom est sans doute le premier jeu de réalité virtuelle









slasme. L'ambiance graphique et sonore est donc là. mais ce n'est pas tout. Le jeu a été bien adapté puisqu'il propose une compilation de Doom et Doom 2. Il faut choisir au début son Doom préféré, et tous les niveaux originaux se jouent à la suite avec les stages secrets originaux. Les cinquante niveaux sont tous sauvegardables par mot de passe. Il faut donc bien veiller à terminer un stage avec le plus d'armes et de santé possible, car vous débuterez le niveau suivant comme vous avez terminé le précédent. Doom PlayStation se ioue donc de la manière suivante : vous terminez un niveau difficile avec quelques pourcentages de vie, la bave aux levres et pour seule arme vos petits poings. Connaissant ce niveau, vous le refaites grâce au mot de passe et vous terminez d'une manière plus descente (jeu de mot pour connaisseur). Tout ca pour vous dire que Doom est non seulement'un jeu original sur PlayStation, du jamais Yu pour ainsi dire mais surtout un jeu auquel on revient sans cesse pour abattre les niveaux. Tant que yous n'aurez pas vu le cinquantième, yous ne décollerez pas de votre console. Un hit gigantesque que tous les possesseurs de Saturn vont regretter, en attendant le leur qui ne devrait pas tarder (Doom et Hexen sont en effet en préparation pour Saturn!).



Profitant des capacités phénoménales de la machine, les développeurs de Williams qui ont converti la version originale d'ID Software ne se sont pas gênes en matiere de gore. Ça sagne bien et c'est encore plus réaliste que sur toutes les autres versions consoles.



trérate constamment, no tires pas à bout-portant avier arés roquettes, pa boude: aucun fam, le plantes par louve sentents et domes avant de jouer l'Nous vous données a aucus mots de passe bien tribes pour découvir des nivercencés de Doom I. Attention, cas mots de passes concernenles parties que bous avons jouéses avant les auross concernendentes. À vous d'améliorer ceux-ci

Niveau 7: GPJ3VLXDDB, Niveau 11: J69YSBOGC2, Niveau 16: MP9XNBWYBH



TIPS . TIPS . TIPS . TIPS . TIPS



Le grand classique de Doom avelc ce sublime outil à tuer que l'ok treuve dans les brumes de ce niveau en extérieur. La trançameuse est vraiment marrante à utiliser, mais ne vous sera utile que pour faire une détino aux pates incrédules dans le genne «l'as vu Doom, c'est vicinent gare comme jeu l». Pour l'étilité veritable de apte arme, permettez-moi d'être scaptique car un bon fusil à l' et pompe double canon fait davantage l'affaire.



Teut possesseur de PlayStation doit posséder ce jeu, c'est une évidence. Pas pour son hyper-violence et son aspect gore très réaliste, non! Surtout parce que cette légende du jeu micro 30 a été merveilleusement bien adaptée sur PlayStation. On ne peut s'arrêter de jouer, de déjouer les pièges, de s'orienter, de chercher les bonus et de buter du monstre pour obtenir le mot de passe du niveau suivant.





Meilleure varsion sur console (de loin), Doom prepose des graphismes fins, des effets superbes et surteut une ambiance réaliste.



Les capacités de la console le permettaient, les dévoloppeurs de Doom ne se sont pas privés d'utiliser les dernières techniques d'animation 30 ; smooth !



Le tes du peu passine l'abouge avec tout le réalisme possible. On se croirait dens un jeu de réalité virtuelle sens casque!



Un univers sonore angaissant avec des musiques de films d'horrour et des bruitoges à vous glacer le sang, Exceptionnel!

### J'AIME

- Le premier jeu à la Doom sur PlayStation.
- Et pour cause, c'est le vrai l
- Un réalisme gora et violent d'enfer,
- Des graphismes,
   somptueux,



- On aurait pu jouer à deux sur écran splité.
- Ames sensibles
   Sabstenir!



### AMICROPUCE

Siege Social ORLEANS 19 rue Ste Catherine



AMICROPUCE **37000 TOURS** Tél 47.20.56.81

3615 AMICROPUCE la japar imation en direct du japon Nouveautes, Dialogue en direct, Jeux primes, Commande sur catalogue, ompact & Lasers D'sques, Gundams, Goodies, Tout DRAGON BALLA















69 F





99 F











































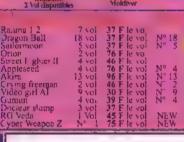
































Sumature des parents

Carte bancaire (16 Numéros) Chèques et cartes débités le jour de la livraison i acht Nindou pur collegimo antreptes dans la lindig de vécal dispositive es a finte de state disposte. Più résistes ses priets Toute mayue tithe ses ou 7 paps est es mayue depuiles parteu propolium respoit. Plate no cata

**NOMBRE DE JOUEURS : 1** NOMBRE DE NIVEAUX : 8 **GENRE: SHOOT'EM UP** NIVEAUX DE DIFFICULTE : 4 **CONTINUE: MOTS DE PASSE** DIFFICULTÉ : INSURMONTABLE EXISTE SUR: ARCADE, NEO-GEO, NEO-CO

iewPoint images du monde. C'est la version americanisee d'un énième magazine de l'"informa-

tion" où l'on découvre les bourrelets adipeux et gras de gens plus riches et célèbres que nous, pris au dépourvu par le malveillant photographe, ViewPoint sans "images du monde". Par contre, ca nous donne un shoot'em up hypergiga connu des plus grands joueurs que vous êtes. C'était - souvenezyous - la révolution sur Néo-Géo. avec des tonnes de couleurs, dans un univers cubique en 3D isometrique. Le joueur, en Zaxxon version remixee, se devait de traverser des niveaux incroyablement beaux, peuplés de créatures splendidement extravagantes. Mais ce n'est pas la beaute qui caracterise le mieux View-Point, mais sa difficulté. Peu de grands joueurs ont pu relever le défi de finir ce jeu. Et en trois crédits sur Néo, je vous rappelle. Balèze donc ! Sur PlayStation c'est pareil, mais en plus beau. Enfin plus beau, question de goûts. Disons que graphiquement, c'est encore plus poussé. Tout est plus joli et plus fin. Et malgre la difficulté qui reste presente, les mots de passe permettent aux moins doues d'avancer tout de même. Justice est faite donc pour le grand public. ViewPoint est un jeu de tir qui est en vue isométrique et qu vous met face à de superbes décors et d'enormes monstres. Malheureusement, Hugo Pratt n'est plus, et cela signifie, même s'il n'y a aucun rapport, que le jeu est loin de la perfection néo-geesque. Premièrement, honte à Electronic Arts qui nous a gratifié d'une espèce d'immonde soupasse Bontempi en quise de musique. Les musiques de la version originale faisaient partie de la légende du jeu vidéo. Là on est dans la légende de la variétoche techno. Ca change... beuh I Ensuite, ie sais pas ce que vous en pensez, mais pour les angles, la manette PlayStation, on fait mieux. Beaucoup mieux. C'est génant. L'autre truc génant, se sont aussi les ralentissements. On a beau être sur une console à 2 000 francs, il y a toujours moyen de trouver des passages où un certain nombre d'enne-

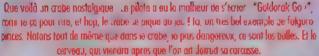




mis yous impose une baisse nette de cadence d'affichage des images à l'écran. Ceci dit, et mis à part toutes ces petites imperfections, la vie sera belle pour l'acquereur de Viewpoint, qui aura un shoot plus beau que Raiden, et plus amusant que Philosoma. On pourrait dire que c'est la classe, mais Electronic Arts a un peu trahi. Alors on se contentera de dire que c'est un bon jeu. Certainement le meilleur du mois en officiel sur PlayStation après Doom.

GREG















Voin le premier "gros" ennemi du jeu. Notez l'aspect avaide de la forme, ainsi que l'agressivita latente qui se lit dans son æil. Toute catte haine s'explique avec Freud.



Je vous presente le dernier boss. Très sympothique, il vous offniro deux serpent très caliants et un deluge de projectiles montels.





lis ne vont pas vendre plus de PlayStation avec ce jeu, mais ils vont sûrement vendre de ce jeu (à méditer). Ils vont vendre parce que le nom est porteur, que le produit est bon, et surtout qu'il est long et ardu. Ceci dit, j'imagine les lettres d'insultes qu'ils vont recevoir, rapport aux anciennes musiques sur Neo-Gea...



Sons all o ness feets, que Philosoma, certains passages en jettent pas mal. Far contre, certains guires endroits sont carrément loids.



Rien de bien extroordinant pour une PlayStation. Y a plois de trucs qui bougent, et c'est hyper-fluide. Malheureusement, appendy sono logo, etne bouge presque plus.



Tout va bien, sauf la manette. Si veus avez une manette advatée séparément, c'est perfait. Mais si veus avez le manette d'origine, au secours pour vous. Les angles dans un jeu isonétrique, c'est vital.



Vous m'excuserez, mais jū supporte plus la techno-vonisié l'abriquée vite fait dans une cave. La Schtroumpf-Party for figure d'album arrhaio gique à côlé,



- C'est super-beau
  C'est super-dur
- C'est super-plein de mots de passe



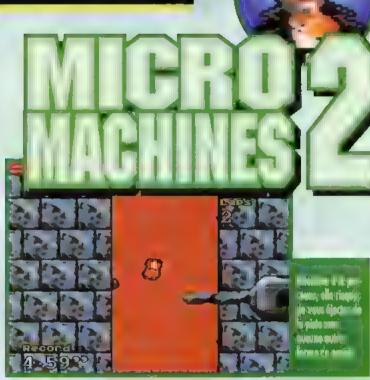
- Les musiques; sont nulles.
- Ca ralentit par ci, par-là



EDITEUR : OCÉAN NOMBRE DE JOUEURS : | À 4 SIMULTANÉMENT GENRE : COURSE **CONTINUE: 3** NIVEAU DE DIFFICULTE : AUCUN DIFFICULTÉ : FACILE EXISTE SUR : MEGADRIVE

ne fois de plus, on met en scène, dans un jeu vidéo, les petits véhicules commercialisés dans les magasins de jouets qui font le bonheur des collectionneurs. Vous êtes donc l'heureux possesseur de tout un tas de petits véhicules aussi divers que variés dans des décors eux aussi divers et variés. Dans ces courses, vous devrez choisir un pilote qui prendra le voiant de tous les véhicules disponibles, dans l'ordre des courses qui seront présentées. Parmi ces véhicules, des motos, des quads, des avions, des hélicoptères, des FI, des camions, des bateaux, des hors-bords, et même des voltures. Dans les décors, on est pris de gigantisme en traversant des billards, des cuvettes de WC, des établis de bricolage et autres. Allons droit au but, l'avantage principal du jeu est de permettre à quatre joueurs simultanément (et ce si vous êtes muni de l'accessoire adéquat) de courir contre la montre. Pour le reste, nous sommes en présence d'un bien gentil jeu style "budget". Néanmoins, à plusieurs on est assuré de passer de longues nuits complètement dingues. N'oubliez cependant pas que seul, ce n'est

pas toujours le pied.





GREG







Autant le dire de suite, ce Micro Machines 2 est une véritable réussite. Bien que le jeu seul soit assez vite lassant pour dire les choses tout de go, les parties multijoueurs sont tout simplement excellentes. Les possesseurs de Megadrive connaissalent déjà ces sensations là, aux Super Nintendo-maniac de les découvrir l



On est bien loin de voir la qualité d'on Émilimonn fam ou d'un Yeshi's Island. Néanmains, les décers out pour eux l'aventage de la variété,



Les belides filent sons aucun problème sur les diverses pistes. Les animations dens les décors resient rures, denç rien d'exceptionnel,



Excellente, Les véhicules foncent à toute berzingue, teurnent à gauche, à draite et répondent au doigt et à l'œil. Enfin, syrteut au



Les musiques sont sympa un temps, mais lassent vite. Rien da fantastique su nivenu des éroiloges qui restent dans l'esprit "petites yoitures",

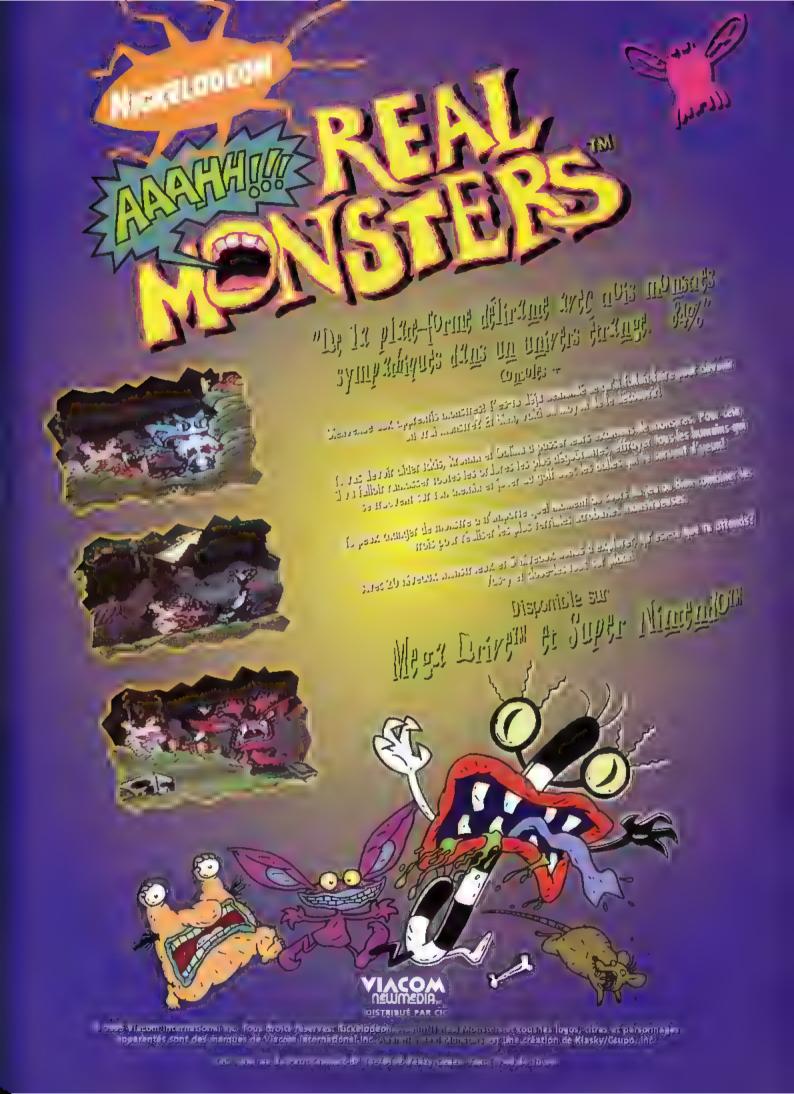


- Excellent à plusieurs.
- Parcours rigolos:



- Ougis ben euh. ce n'est pas transcendant
- non plus, quoi.





### **PLAYSTATION**

EDITEUR : ACCLAIM GENRE : CATCH SUPERIEUR ! NOMBRE DE JOUEURS : I OU 2: SPECIAL: LE DÉLIRE! NIVEAUX DE DIFFICULTE: 5 CONTINUE: NON DIFFICULTÉ: VARIABLE EXISTE SUR: PC CD-ROM

a WWF, j'ose espérer que désormais, tout le monde la connaît. Ou du moins en a déjà entendu parler. Si ce n'est pas le cas, sachez que c'est tout simplement un siglequi signifie World Wrestling Federation. Et cette fédé toute puissante regroupe les catcheurs les plus illustres de la planète. Rien que ca! De Doink le clown à Yokozuna le sumo, en passant par desétres illuminés comme The Undertaker ou encore Bret Hart, les fans voient tout à fait de quoi je veux parler. Retransmises depuis pasmai de temps sur Canal+, les différentes compétitions qui les voient tout au long de l'année sont autant de justifications aux déversements incessants de délires sur le ring. De quoi faire passer du bon temps iux nombreux spectateurs et téléspectateurs qui les admirent et qui en redemendent, bon sang de bonsoir! Mais cette fois-ci, fidèles lec-teurs, c'est à vous qu'il incombera de faire le spectacle, en prenant la 📗 jouez seul.

place de ces géants du catch que vous vénérez tant! Allons, allons, ne jouez pas les timides, puisqu'on vous dit que la version PlayStation vous donne la possibilité de les incamer pour de vrai! Je vous le distout de suite, le dilemme est cruel quant au choix des huit sacrés bonshommes qui vont littéralement se rentrer dedans, comme on dit vulgairement. Vous avez peur de vous faire bobo? Alors passez votre chemin! Ici, tous les coups sont permis! On se bat à coups de battes de-base ball, de rasoirs géants et de projections purement hallucinantes! Sans parler des coups spéciaux de chacun qui donnent vraiment envie de crier "pitié!" lorsqu'on en subit un de plein fouet. Du pur délire! À quatre sur le même ring. les bagarres sont encore plus hallucinantes, ça part dans tous les sens et ca fait du blen I Un programme qui vous donnera certainement envie de vous défouler et de défier vos ami(e)s, mais qui peut: être lassant assez vite si vous y

TRAZOM







# THEARCADE GAME











Faites toucher les deux épaules eu sol au vaincu : en sera votre victoire finale [



À treis aussi, c'est pes moi non plus 🕼



thes cutchours sont réputés pour être des lutteurs sons faille, mais aussi des "shommen" invite prochables. Et un soulevé et jeté, un 🖳



Undertuker nossi a des coupe spécieux du darriers les fagots. Danis ne peut que constater los élégés. La magle noire est-elle également autorisée dans le catch de la WAT







Ce titre bien connu de l'Arcade s'avère être 100 % action... et délire ! Les digitalisations de tous les personnages sont excellentes, au même titre que les animations. Tous les coups spéciaux ou simples sont facile à exécuter et pro-curent des sensations fortes qui plairont aux fans comme aux novices ! Atten-tion cependant au jeu seul qui risquerait de vous lasser assez vite.

C'est vrai, on your repre-cher le manque de couleurs, risgis les digitalisations sont tellement réussies qu'il est difficile de chipoter.



Pas aptimum (ça no rama-pas, mais...) lorsque quatre combattants sont sur le ring, elle est toutefois excellente lers du jeu à deux.



Excellente à tous points de vue. Tous les coups sont faciles à exécuter, sans même consulter la notice.



Même si en peut regretter que les neusiques ne correspondent pas aux origineles qui caractérisent chaque riddieur, co reste bens



- De très nombreux coups.
  • C'est le fun total !
- Huit combattants
- délirants en tout: 🛚 les tournois lou-
- foques De très belles:
- anims,
- De non moins: belles digits.



- 🖢 Pas de jeu à
- quatre... snif !!! La durée de vie,
- seul... Certains accès CĎ.,



EDITEUR : OCÉAN NOMBRE DE JOUEURS : 1 SPECIAL: DES SCENES DU FILM NOMBRE DE NIVEAUX : 6 NIVEAUX DE DIFFICULTÉ : } CONTINUE: 3 DIFFICULTE: MOYENNE EXISTE SUR: SN ET MEGADRIVE

lors que l'on attend le ieu sur Super Nintendo et que l'on a tous vuile film à grand budget de Kevin Cosner, une version

Game Boy plutôt inattendue est en vente ce mois-ci. Sans être le ieu de fannée. Waterworld est une petite surprise. Les raisons en sont simples : il reprend les actions du film, il est très long et varié. Mais surtout, il intègre les ingrédients des classiques jeux de plates-formes en les incluant au sein d'un jeu d'action et d'aventure plus moderne. De plus, il est très progressif, les concepteurs l'ayant fait énormément tester. Vous avez en fait deux manières de jouer à Waterworld : ou bien yous abattez les niveaux en aliant le plus vite possible, ou alors yous cherchez les passages secrets et récoltez le plus de bonus possible. De plus, le temps intervient de plus en plus, et vous vous trouvez limité par celui-ci : c'est un paradoxe puisqu'il vous faut alors aller très vite tout en cherchant le plus de bonus possible (c'est tellement plus drôle (). Les auteurs (féquipe française de Pierre Adane qui officie dans notre rubrique "Docpad") ont insisté sur les cassures de rythme qui évitent au joueur de se lasser. La réalisation, notamment pour les phases plates-formes, est excellente : les graphismes sont movens et c'est l'animation du perso qui prime avec un grand réalisme. La lisibilité du jeu a été tout spécialement étudiée pour plus de plaisir, et je vous conseille donc fortement de vous procurer le jeu si vous aimez l'action intelligente et les jeux longs à terminer.

OLIVIER















Waterwold est un jeu d'action varié et prenant sur Game Boy. On peut le terminer sans chichi en fonçant tout droit, mais comme tout jeu de plates-formes qui se respecte, on peut aussi chercher les bonus et les salles secrètes qui puilulent. Un jeu très bien réalisé et d'une durée de vie assex longue pour vous accuper pendant vos longues soirées d'hiver.





Des graphismes variés puisque, comme dans le film. on passo de l'extérieur à l'intérieur de la mer, et on change même de vue avec le colonner on....



Les animations du sorité principal sont superhes (plus de 60 images ont été mécessalms poer l'animer).



On glisse antre les poissons, on soute entre les explosions et on pilote le catamuran over grand clubic. pas de problème.



te real point noir du jau uvec des musiques répétitives et des bruitages vraiment pas réalistes, surtaut pour les tirs....



### 

- Un jeu très varié. Tout l'univers du film.
- Un vraj jeu de i plates-formes.



- Des musiques pas vraiment au top.
- ₱ Pas de version : Super Game Boy,
- Le film loupé de Kevin Costner







**EDITEUR: VIRGIN I.E. GENRE: PLATES-FORMES 3D** NOMBRE DE JOUEURS : I

SPECIAL : EN JO ISOMÉTRIQUE **NIVEAUX DE DIFFICULTE: 3 CONTINUE: MOTS DE PASSE** DIFFICULTE : MOYENNE EXISTE SUR SN(96)PLAYSATION/SATURN

oteur... Action! Après deux lonques années d'absence, Spot, mascotte fétiche de la

boisson gazeuse Seven Up, fait un retour étincelant sur Megadrive. Cette fois, notre jolie capsule rondelette a en tête de prendre la place des stars du cinéma les plus célèbres de la planète! Rien que ca! En réalité, il s'est retrouvé bien malgré lui, enfermé dans un projecteur d'une salle obscure... Depuis, il voyage de bobines en bobines, tantôt sur un bateau pirate, une autre fois dans une maison hantée ou encore dans des grottes maudites rappelant étrangement celles qui ont rendu populaire un certain Indiana Jones. Ainsi, tout ce que vous allez voir aura pour vous, cinéphiles avertis, un etrange qoût de "déjà vu". À ce train-là, il ne devrait pas tarder à voler la vedette (c'est le cas de le dire) aux plus grands noms du 7e Art. Sept. c'est également le nombre de thèmes différents qu'il y aura en tout et pour tout dans le jeu, de la science-fiction à l'action pure, en passant par l'aventure et le néo-realisme italien (sic). Autant dire que des monstres en tout genre, vous risquez d'en rencontrer une bonne myriade! Zombies, Ninias, flibustiers, crabes geants, fantômes, cheque bancaire ou carte bleue (pour le néoréalisme) et j'en passe, vous feront passer de sales moments. Bien évidemment, les références cinématographiques des plus belles superproductions américaines ne manqueront pas non plus: Alien ou encore Jurassic Park seront par exemple de la partie. Mais surtout ne perdons pas de vue que le jeu est assez intéressant dans le genre puisqu'il se déroule entièrement en 3D isométrique, de sorte que la profondeur de jeu, au sens propre du terme, ne sera plus un vain mot. Spot aura ainsi une plus grande liberté de mouvement, puisque vous pourrez sans aucun problème explorer le moindre recoin d'une pièce à la recherche de capsules, indispensables pour sortir d'un niveau. Les endroits secrets, les moyens de locomotion différents (avion, chariot sur rail, etc.) seront également légion. Il est vrai qu'avec vingt-quatre niveaux, on a de quoi faire! TRAZOM

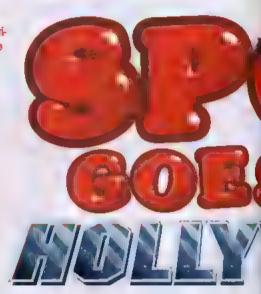




Un Diable véritable en guise de boss, **GVOUEZ GUE** vous êtos afités ! Vous CTOYEZ QUE c'est de cinema?











Entouré de pointes géantes et de flammes dignes de l'enfer, notre pauvre capsule ne semble guere avoir de solutions pour échapper au triste sort qui l'attend.





Sous l'equ, ce boss n'est pas trop comptique à battre, visez juste et puis ce sera bon.



Comme à la Foure du Trône, les montagnes russes vont vous procurer des sensations inoubliables |

aussi aux cinéphiles aimant la parodie vidéo-ludique réussie. Bourré d'humour et de décors varies tout en 3D isométrique, le joueur y trouvera son compte. Coupez !





Voltaire 11, bd 75011 Paris

LE PLUS GRAND CHOEX DE JEUX NEUFS ET D'OCCASIONS

DONNE PLU VOUS ACHETEZ VOS PERIPHERIQUES

500 de jeux d'occasion

SATURN

749 F

DATTLE MONSTER
DIGALE RACER
MYST
DISTORY GOAL

249 F

> GJUNFER HEAVEN

> RILEAN THE BLOOD

> MOTOR TOOMS

> JUNFING FLASH

> RAIDEN ()

PSX

3 00

75 F > Batman retern

> BOHANZA BROTHER > BUDGKAN > CALIFORNIA GUMES
> GLOBAI GLADIATOR
> BAMBO III

SHADOW OF THE BEAST

> STRIBER

DASKET

DEAYMATES

GROULS PATROL

JURASSIK PARIE

MECH WARRIOR

R TYPE

SUPER GOCCER

THIS TROMS

O CAMMUN FIGHT II O GEOMON FIGHT II O ILLUSION OF GAYA

) JELLY BUY
) JUNGLE BOOK
) JUNGLE STRIKE
) MICK OFF AI
) ROCK H ROLL RACING
) SPARKSTER
) STREET RACER



290 F
O DEADALUS
O GRAND CHASEI
O PANZER ORAGON
O SHINDBIE DEN
O YIRTUA HYDEIDE

290 F
ACE KOMBAT
ANC THE JAD
ORAGON BALL
RIGGE RACER
TOSHIDEN

1 JEU GRATUIT

OCCAS (profesions)

OCCAS (garantis ( mais)

349 F

3 BOXEH ROAD

4 HYPER SOCCER

PHILOSOMA

TEXXEN

ZENO DIVIDE

349 F

BUTE SEED

DAYTONA (VF)

PRETTY FIGHTER

SHINNING WISDOWN

50

2400 î

390 F
O RANG ON 95
O GOLDEN ATE
O LAYER SECTION
O NAGIE UNGER EN EL
> WING ARMS

2400 F

390 F

O BOUDH O MORTAL KOMUAT O TOUKON RETSUDE O TWENBEE DE LUIE O WIZALDRY VI

2460 F

dars la colonne 100 F OCCASION - OCCASION

PLAYSTATION

A PRIX DISCOUNT

NEUF - NEUF

Version europeenne

+ 1 monetie

a 1 (O demo 2090 F

CADEAU: 2 échanges gratuits"

Version japonnaise + 1 monette

+ 1 jeu au chaix\*

2890 F

CAGEAU - Y schanges grandes"

DEFRE PERIPHERIQUES A PRIX DISCOUNT

aniquement quei l'achoi d'una consale neuva MEMORY CARD 469°F 49 F

MAMERIE PAR 169 F 169 F LIVERTEE 36FF 94F ACTION REPLAY 1997 169 F PROLONGATEIR JOYSTICK -985 69 F

CABLE LINK 1697 139 F CABLE PERITEL 250-P 150 F

SOME J99 F 179 F SATURN

Version française

+ 1 monette- purloutono 2590 F

CADEAU : 3 échanges gratuits"

COFFRE PERIPHERIQUES A PRIX DISCOUNT aniquement were l'ochet d'une comole neuve

MEMORY CARD 349-F 299 F 449F 149F 369 F VOLANT ARCADE

CONTROL PAD VIRTUA SIEK 199 F 259 F 259 F 229 F 249 F 179 F ADAPTATEUR 6 JOUEURS ADAPATEUR UNLVERSEL PRO ACTION REPEAY CARTE N PEG

**AMIE RACHETE AU** COMPTANT:

ORDINATEURS - CONSOLES PERIPHERIQUES - CARTOUCHES LOGICIELS - JEUX - UTILITAIRES

NOMBREUSES FORMULES D'ECHANGE SUR CARTOUCHES MEGADRIVE, NEO GEO. ETC: RESERVEZ ET VENDEZ **VOS ORDINATEURS,** CONSOLES, JEUX !

NEO GEO CD occas 49 F AERD RIGHTER II FATAL FURY SPECIAL SANDIIRA, SHODOWI SIDE KICK II TOP HUNTER 190 F
ALPHA MISSION II
ART OF FIGHTING II
KING OF MONSTER U
LAST RESOLT
NAM 1975

300 F
DOUBLE BRAGON
FATA; FURY III
SAUVAGE BRIGHS
SIDE XICK III
VIEW POINT O AGESSOL SE DARC COMBAT O KING DE PIGHTER 94 O SAMOURA SHORDWIN II O WEND JAMANER O WORLD HERDES II JET

Species devolute

2000 f

150 F

D BURNING SOLDIER

D REFEL ASSAULT

S CHOCK WAVE

D SHERLOCK HOLMES

WAY OF THE WARRIOR 300 F

BLADE FORCE

RYNG MAKE

PANZER GENEKAL

SPACL HIDLK

WING COMMANDE 200 F 250 F HEL. GER NEED FUR SPEED RETURN TIRE

) Flash Back ) Flash Back ) Road Rash ) Sahoura, Shoodwn (constitution) 790 € occas

NEO GEO 190 F
ART OF AGHTING
O BLJE JOURNEY
O BURNING FIGHT
AGGICIAN LOND
1775 \$90 F
ART OF PENTUM
KARNOV ADVENGE
SIDE RICK U
WIND JAMMER
WORLD HEIMES II

ALEEN NI DIND DINY SOCEER ETERNAL CHAMPION EUROPEUN CLUB SOCCER

290 F
3 COUNT BOUT
5 BASE BALL 2029
5 EIGHT MAN
6 FATAL FURY II
6 WORLD HERDES II 390 F
O FATM FIRY SPECIAL
O MUTATION MATION
O SAMOURA SHO DOWN
O SENGOXL II
O SPIN MASTER MEGADRIVE

390 F occas livelikasi AGASSI

ANOTHER WORLD

COOL SPOT

DRAGOM

ECCO DOLPHIN

FIFE SOCKER

MEGALOMANIA

MORTA: KOMBAT

SHAOTE

SOMIC II

TINY TOONS 150 F ) Aladdin O ALABDIN
O ASTERIS
O BATTES TOAD
O BATTES TOAD
O BURSY II
O AIGERY MAX
O MILL PA 93
O PITFAL
O SPLATTER HOUSE
O WARROTT OF RAGEI
O WARROTT

) EUROPAM (LOB SOLL ) FANTASTIC DEZZY ) GRAND SLAM ) JOHN MADDEN 92 ) JURASSICK PARN > SUPER INDUIDE MAKEOCK > WORLD OF ILLUSTON A DOE Lega so hymlyre C Redustall lifer C ) ALIEM SOLDIER ) BODGTR MAN ) EARTH WORM INN > ROMKEIS > Ecco II > Prashback PLASHBACK
NEBA JAM
NEBA JAM
NEBA JAM
SYNDICKTE
TAZMANIA II
THINDER FORCE IN
THIS IS ROS MENET
TORTUE FIGHTER
TRUE JES
YOCH BEAR

200 F

ART OF FIGHTING

BODY (DUHT

BUBBA & STICK

DOTHINE ROBOTHICK

DYNAMITE HEADDY

NEA SHODOWN

NEA SHODOWN

SUBTERRANIA

SUBTERRANIA

SUBTERRANIA

SUBTERRANIA

SUBTERRANIA

SUBTERRANIA

SUBTERRANIA PIFA 95 JUDGE DOLED MBA LIYES 95 MBA ACTION 95 O MEGA BOMBERNA O MEGAMAN O METE SANAMAS 96 O PRIE MONTANA
O PRIMOL RAGE
O PUNISHEN
O SONICIY
O STREET RAGER
O VIRTUA RAGING ) NHL 95 ) SAMDURA: SHODOWN: ) SLAM MASTER SPIROU STORY OF THOR

390 F SUPER NINTENDO occas (germite é mois) 100 F 150 F ADAM'S FAMILY II 150 F Bomber Man 200 F BILL JAMBER'S BASKET

ADAM'S FAMILY II
CASTEVANIA W
COLTSPOT
DINO DINY SOCCER
DONO DINY SOCCER
DONO TROOP
MEDIANDIA TRUST TOUR
MAGRICA. QUEST
SINEET MERICAN
SYNDICATE
WARLICK
WARLICK O BOMBER MAN
DAAFY BIKT
DAAFY BIKT
DAAGON
MARIO ALL STAR
MR HUTZ
RISE OF THE ROBOT
SEMSIBLE SOCCER
SHAQ FU
SKYRI AZFE FIFA SOCCOR FLASHBACK O ZELDĄ 3

CELDĄ 3

AUSTREAM

AUSTRE SKYBLAZER SVIRTUA SOCCER 350 F > 000M

250 F
CHADS ENGINE
DONKEY KONG
EARTHWORK JIM
LEMANINGS IS
LEMANINGS IS
MORTAL ROMBAT II
MBA JVES 95
NBB JAM TE
PACE IN TIME
SOCCER SHOOT OUT
SPARSTER
SHOOT OUT
SPARSTER
WARIO WOOD 300 F 3 ADAM'S FAMILY YALUE'S 3 BATMAN ROBIN ) FIHAL FANTASI ) ILLUSION DE TI DEATMAM ROBIN
DE LAND
THORNO TIGGER (AP)
DRAGON BALL Z III
PATAL FUNY SPECIAL
THORNOSTER
INTERNISHMAL SOCCER
JUDGE DREED
MEGAMAN X II
SCENET OF MANA DILLUSION OF TIME

MILLER INSTITUT

MORTAL ROBBIT

MORTAL ROBBIT

SUPERTURNICAN

TREM: PARC

TREM: PAR

A RETOURNER A. AMIE VPC 11 Bd Voltaire 75011 PARIS

Premie Code posip

Marconsone Tour our plan you TIC.

Nobriasez 👁 le jeu que vous désirez o tidabiti C Notreistez 🎟 te jeu que veus decirez Malira um crais. 28 para in jas que vas dantes. Décarper cette lute, mos vous en enver-rara une plus compléte par refour de courser.

tern, 30 F. Comole 60 F. Contra remboursement 80 F ∠ CHECKE \_ J CC? \_ J CARTE BLEVE Date d'expiration

Signature

COURT COURTS 10 Meter

EDITEUR : OCEAN NOMBRE DE JOUEURS : 1 À A NOMBRE DE NIVEAUX : ILLIMITE SPECIAL : ISSU D'UN JEU MICRO **NIVEAUX DE DIFFICULTÉ: 4** CONTINUE: MEMORY CARD DIFFICULTÉ : FACILE EXISTE SUR : SN, MDR, PC, SATURN

n leu monapalise l'attention en ce moment à la rédac, et les parties vont bon train, le travail progressant d'une manière

inversement proportionnelle. Mais notre rédac, chef n'y peut rien, luimême étant un grand amateur et se considérant à tort (ndTSR : c'est cela oui...) comme imbattable . Ce jeu existait délà en version micro, et des versions to bits anivent. Sur Play-Station (et Saturn, les versions étant identiques), il bénéficie d'une définition beaucoup plus sympathique et surtout de la présence de zooms qui permettent une vision générale du décor entre chaque action, la caméra. allant et venant d'avant en arrière. Mais de toute façon, l'aspect tech-nique n'est vraiment pas le propos de Worms, quelle que soit sa version. Sur PlayStation, on peut simplement se féliciter de pouvoir jouer à ce jeu d'action/réflexion, premier representant du genre sur la machine. Worms est une sorte de Lemminas dans lequel vous dirigez un squad de quatre vers de terre (les Worms). La vue du terrain se fait de profii et vous faites scroller l'écran pour détailler la totalité du champ de bataille (trois» écrans en longueur et deux en largeur en général). En mode "un joueur", vous luttez contre un, deux ou trois aroupes ennemis. Lorsaue vous jouez. à plusieurs joueurs, chaque groupe est diige per un humain, Chaque soidat joue à la suite avec cette « règle pour laquelle une seule action est possible à chaque fois. Les armes se sélectionnent grâce à un menu en bas d'écran. Chacun peut ainsi s'envoyer des grenades. des missiles quidés ou non, desisalves de bombes, etc. Sachant que l'on peut bouger et sauter gratuitement (sans user d'aucune action), le jeu consiste à bien se placer et utiliser les armes limitées les plus puis-

bonnes personnes, Poser une dyna-

Les alliances à deux francs se termi-

i'en passe et des meilleures. Tous les espoirs sont permis, même avec un. seul survivant à trois points de vie face: à des groupes d'ennemis qui s'entretuent et à qui il ne reste plus d'armes» puissantes. Worms est un jeu maléfigue que l'on ne peut quitter lorsqu'on: y a goûté, essayez-le, vous verrez!

OLIVIER

ZOOM A GOGO

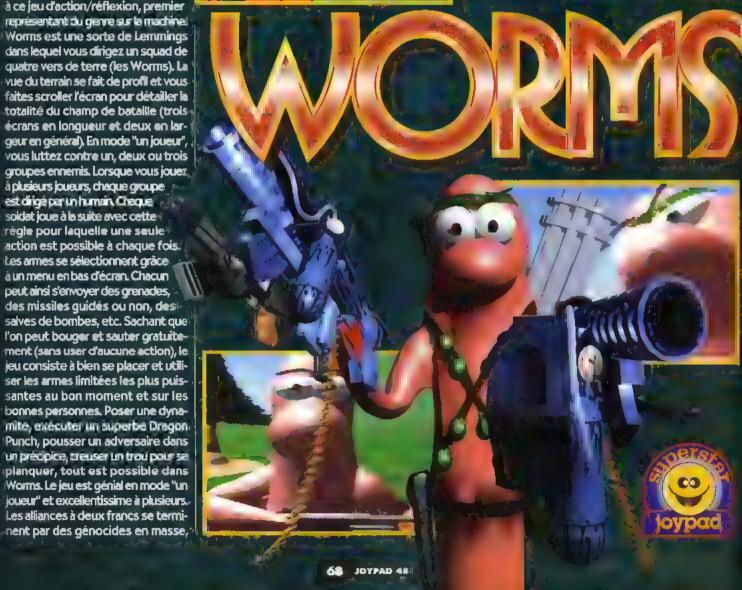






### LIES DONNÉES DU PROBLEMIE

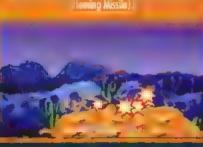
Regardez, iti, seus la grosse flàche reuge : c'est vous il Yeus des tout solit, mais vous n'avez pour de rien our c'est à votre tour de jouer. Veus allez peuveir cheisir un de vos cina Worms ennemis et tanter de lui zatirer un maximum de paints de vie à bout parterit. ou de lain.













#### COMPARATIF \* COMPARATIF

WORMS CONTRE 3D LEMMINGS

Le jeu fait penser à Lemmings pour les petits personnages, des vers de terre, qui interviennent à grand renfort de mimiques et petits cris Le jeu se présente de la même menière que l serie Lemmings avec un décor en vue de profit ue l'on peut faire scroller pour mieux le détailler Mais le principe est rigoureusement différent puisque le but est de gagner une guerre qui se déroule entre son groupe de quatre Worms et ie ou les groupes adverses. De plus, sur PlayS ration, le Lemmings auquel est comparé Worms est en 3D, ce qui n'est pas le cas de Worms Ouci qu'il en soit, Worms l'emporte de loin pou son côté fun, se prise en main immédiate et sa durée de vie infiniel

COMPARATIF . COMPARATIF









Worms est un événement puisqu'il préfigure des jeux d'action/réflexion sur une 32 bits : du fun servi par une technique ne laissant rien au hasard. Plus Impressionnant par son originalité que par ses qualités techniques, Worms vous enchan-tera si vous avez l'occasion de mettre la main sur trois joueurs prêts à en découdre avec leur escouade de vers de terre. Du grand art dans le ludique!





Pas de quoi fouetter un Lentmings car le jeu ne demande pas de graphismes incroyables. À noter un générateur de décors aléatoire intéressant.



Les zooms apportent un petit rythme au jeu qui a'est pas basé sur des animations révolutionnaires, les niveaux ne dépassant jamais trois écrans de longueur.





Une prise en main assez rapide mais qui demande quelques minutes tout de mêrae. Un confert d'utilisotion excellent.





Les musiques sont quasi inexistantas, at de toute façon on no los écoute pas, on est trop occupé ! Des limitages excellents par centre.



- Le l<sup>er</sup> jeu d'action/ réflexion passionnant sur la console;
- Ön peut jouer à 4.
- Les niveaux sont créés aléatoire; ment : durée de vie infinie:



- Le curseur se déplace troplentement,
- Les chutes de bonus sont trop lentes.
- Les vers sont vraiment petits...

A PLUSIEURS

**SEUL: 85%** 

NOMBRE DE JOUEURS : 1 **GENRE: RPG CULTE CONTINUE: SAUVEGARDES**  NIVEAUX DE DIFFICULTE : AUCUN DIFFICULTÉ: MOYENNE **EXISTE SUR: RIEN D'AUTRE SPECIAL: SUITE DES** PRECEDENT PHANTASY STAR

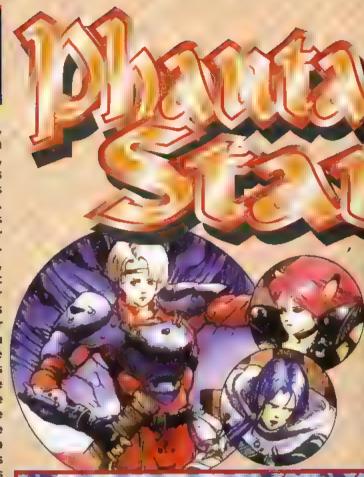
hantasy Star premier du nom est sorti sur la Master System il v a de cela maintenant bien longtemps, huit ans si vous êtes curieux. Bien longtemps, oui. Le second volet, sur Megadrive, date de 1989, la première cartouche de 6 Mégas de l'histoire, les enfants ! Phantasy Star 3 fit son apparition l'été 1992 (il fut d'ailleurs testé dans Joypad nº I, une leçon I). Et voilà enfin Phantasy Star 4, qui arrive bien tard chez nous. Phantasy Star, c'est la légende. Phantasy Star c'est, vois-tu ami, l'union sacrée entre Corto Maltèse et Capitaine Flam, ce mélange magique de l'aventure et de la science-fiction. La différence qui existe entre cette saga du jeu de rôles et les autres grands noms du jeu de rôles, c'est la liaison. Ainsi Dragon Quest 4 et 5 n'ontils rien à voir. Final Fantasy 5 et 6 non plus. Phantasy Star, quei que soit le numéro, est lié aux autres, et c'est fantastique. Fantastique pour le joueur nostalgique. Fantastique pour le vrai joueur, qui, au fil des années, avance dans sa quête. Qui avance dans l'Histoire, qui vit l'Histoire. Il traverse les générations, comme le font les héros de cette fabuleuse saga. Dans le quatrième volet, ami, les trois premiers se rejoignent, pour coincider parfaitement et aboutir à l'ultime scénario reférentiel. celui que tout joueur un tant soit peu cultivé attend. Phantasy Star 4 est un jeu néo-rétro. Un de ces jeux auquel il fait bon jouer un soir de Noël, afin de se sentir bien au chaud dans sa pièce. Et la neige tombe, et on la regarde. Et puis on regarde fécran, et on se replonge dans l'histoire du jeu vidéo. N'écoute pas tous ces charlots, amis, qui te vendent du cube texturé. N'écoute pas cet escroc qui te vend un film en quise de jeu, ami ! N'écoute pas ce pollueur qui t'abreuve de termes barbares et tape-à-l'œil. N'écoute rien d'autre que ton cœur, il a envie de replonger dans les vrales valeurs. Et Phantasy Star 4 en est une...

GREG

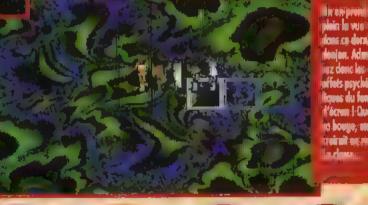
Tout commo dans les épisodes précédents, vous aurez à traverser plusieurs mondes avant de finir le jeu. Trois planètes et deux satellites s'offrent à votre curlosité d'explorateur dans ca volet.











jilain la vuoi lanc en doral or fonion. Admi: nz done la nfiets psychodi Ispes du fend Gerun I Cocon id house, singe Colonia de Junio. in classes

















Les habitants de co village semblent avoir eu quelques petits problèmes... pourtant à votre de nier passage, ils étuient en bonne santé. Généralemen dans ces cas-là, Rika (Fal en version Jap. Rika, quelle horreur pouch 1) vous donnera un Indica sur l'action à effectuer.

Oh, le jeli sort I Voici ce que l'on appelle une attaque qui touche tout un groupe. À la différence des sorts qui ne s'attaquent qu'à un seul adversaire.

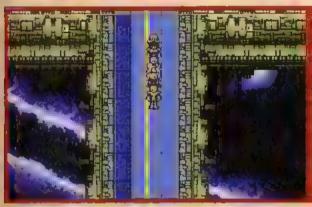






hitem is light of an violatum, vous passver our callegue. Heis Foreign time. Castanifentre chaque combat le champ de force se régénites. Rous les um atours, de paints, d'appérience incident





L'ireantage digr druderne dvili los, c'est lu Hàcha, Si duns un ionion type "fulis risto" yous your pintez perdu; sim pulo solution wivez las handi THE PERSON NAMED OF



Les passages importants du scénarlo sont soulignés par des scènes intermédiaires rappelant le style des dessins animés japonais,

La satellite de Zelon o un eméldora fitea dans son logidel systéme. Yous devrez y епипепе: Wren at son amie Demi pour qu'ils en régulent la fonctionnement.











Si vous êtes un joueur qui a encore su garder son intégrité après tous les jeux remplis de cubes gouraud-shadés qu'on a voulu lui vendre, Phantasy Star 4 va vous ravir. Si vous avez déjà vendu votre âme aux fabricants de démos J-Peg, passez votre chemin, vous ne méritez même pas de voir ce jeu.





C'est frais, vivont et coloré, Le style milé est perficulié-rement egréchle et permet une bonne vision d'ensemble.





Rien de bien transcendant: Les étapes d'animation de certains menetres sent assez bonnes, mais dans l'ensemble le jeu n'est pas une merveille d'animation...





Las menus sont clairs et précis, La système de macres en compat est particulièrement bier gemä. Um fecen !





Ahlth, cus vieux thèmes wastalgiques, qu'il est bon de les entendre une fois encore ! Bon allez, c'est décidé, in me refais to se la saga...



## ANHIN S

- Enfin chez nous l
- La grande saga, des jeux de. rôles
- Une ambience πéo-rétro à mourtr de bonheur



## 

 Le jeu arrive ung peu tard face aux nouvelles consoles





MEGADRIVE + 2 god + Jes MEGA CD + 184 | pps | 790 F + 0F | NEO GEO CD + 18 + 1 pps | 1990 F + 0F | AGUAR + 184 + pps | p CARTE MEMOIRE SAT (YE 349 F + O ACTION REPLAY SATURNS PADSATURN TURIO/RALENTI EARLIEVISTOS ANDRA VIII CONSOLES NEUVES ANT HITTHEY HADDWING ON PACHETE CASE FRAIS DE PORT GRATUITS - SI PAIEMENT CONTRE REMINOURSEMENT AJOUTER 30 F TOTAL REGLEMENT JOUX PSX 130/190 F JRUX SATURN 130/108 F JRUX SANNTENED 80/100/200 F Nom: ..... CHEQUE BANCAIRE OU POSTAL . Prénom . , ,.... CARTE BANCAIRE DOFZ10 - 3 M 2590 F + 0 NATERIELS GARANTIS 1 AN JOUX MODABHIVE 70/130 F Expire (in ... CONTRE REMBOURSEMENT (rajouter 30 F) Code Postel

OUS CES PRODUITS SONT EGALEMENT DISPONIELES AU MAGASIN @AME'S 7 Bd Kennedy - 06800 ABNES/MER - Tel. 92 02 06 04 - FAX 93 20 97 03

EDITEUR : KONAMI GENRE : SPORT NOMBRE DE JOUEURS : I A 4 SPECIAL: VUE MÉDITE DU TERRAIN **NIVEAUX DE DIFFICULTÉ: 3** CONTINUE : MOTS DE PASSE DIFFICULTÉ : MOYENNE **EXISTE SUR: RIEN D'AUTRE** 



ue dire sur un jeu de basket que vous ne sachiez deià, vous fideles lecteurs et adorateurs de ce sport? Comme d'habitude, on a cinq

joueurs de part et d'autre du terrain, on a prealablement choisi son équipe fetiche parmi les nombreuses que compte la NBA et la

cartouche (on a même droit aux "All Stars") et on s'embarque, selon son goût et celui de ses petits camarades, dans des compétitions officielles ou dans des matches exhibitions de folie. La vue en fausse 3D yous permet d'être réellement dans le jeu. Les passes, dans le dos ou en plein vol, et autres "super et power dunks", vont vous mettre tout de suite dans l'ambiance. Chaud, chaud, chaud !!!

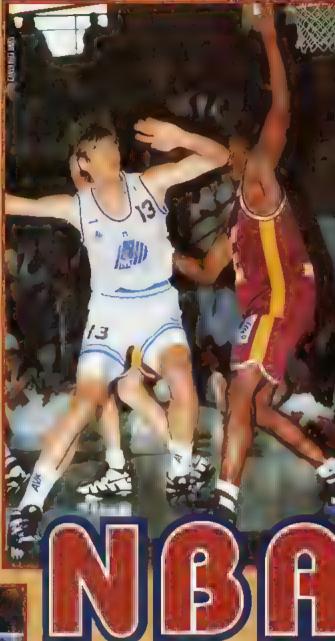
TRAZOM



















## Questions pour un champion

il s'appelle Franck Butter, il est basketteur professionnel à Montpellier, il joue en équipe de France et a été contacté peur parrainer NRA Give'n Ge de Kommi/Ludi Gemes sur Super Nintendo, Yojci l'interview qu'a bian voulu nous accorder ce garçon de 32 ann, humble, sympathique et maf-triannt très bien ses sujets (basket-ball... et jeux vidée i) Let's go !...

Né en 1963 à Monteresu en Seine-et-Marne (77)

2,10 m. 100 kilos

Marie, 2 anfants

See clubs successifs : Lisnoges (2 ams), Orthez (2 ams), Caen (1 an), Mullituse (4 ans), de nouveau Limones (2 anste ller depuis 1 and

Titulaire de l'équipe de France depuis 11 ans

Joypud (Joy): "Est-ce que la NBA ; a un jour ou l'autre fait révar ? Finnel: lutter [...]: Oul et non. C'est réellement un autre monde, fait un peu peur. Ce sport y est beaucoup plus physique qu'en France C'est aussi très spectaculaire : les joueurs echt des luccus. L'ét, de souplasse et d'adresse. C'est pour cela ca rent. Ils sautent partout et font le spectacle

Si tu avais une proposition pour y évoluer, excepterais-tu d' En fait, cala ne m'a jamais vraiment trotté dans la tête. J'ai commencé assez tard (18 ans) et j'ai atteint un loca niverse mus. Pare de 23/24 ans. En NBA, les responsables presentes de communication de la commun jaunus. La gros problème est là

Quele sont tee hobbies, tee

The sum of the property of the parties of the sum of th qu'en été où la chaleur ne se prête pas à ce genre de lossis

Tu connais bien ce milieu?

Un peu, oui. J'ai commencé avec une VCS d'Atari et son célèbre tennis "avec les barres" (qu commence à remonter !), Actuellement 'al une Megadrive et une Super Mintendo et j'en profite pour échanger mes jeux dans une boutique près de chez moi, qui s'appelle Vidéo-mania (pub !). C'est très pratique loraqu'on a fini un titre, de passar à un autre sans que cela coûte trop cher. Ca devrait se généraliser, Joy : Et les nouvelles consoles, ça te tente ?

Oui, mais je prefère encore attendre un peu. Il est vrai qu'en ca moment, on entend plus parler de la PlayStation du fait du nombre de publicités incroyables que l'on voit à la télévision, que de la Saturn. Pourant, d'après moi, cette demière offre plus d'avantages pour toute la famille, car elle est multimédia. Il est vrai qu'avec ces nouvelles machines 32 bits, les graphismes sont de plus en plus impressionnents : on va pautetre me décider plus vite

Ouels sont tes jeux préférés sur tes consoles ? J'aime bien Zelda ou encore Soulblazer, Mario, Sonio, Donkey Some Country et NEA Jam, pour ne citer que ceux-là. Par contre, je name pies du tout les jeux de beaton. Il y en a beeucoup trop à mon quit sur la PlayStation. C'est trop sanglent pour les gamins. Il y a assez s'olence dens la réalité : pes becoin d'en rajouter I Des jeux comme Dominou l'auston. C'est en ERFG) peuvent faire incliement craquer cer-

kt NBA Give z Go, tu en penses quoi ? Est-il réaliste ?

Out, je le pense. Je excis sincerment que ça peut marcher. D'autant de le pense. Je excis sincerment que ça peut marcher. D'autant qu'il faille prissent. Demonage pourtant qu'il faille dont le raffolent, c'est très sympa à jouer et à regarder!

Pourquoi avoir choisi ce sport?

mple : pour le taille ! On m'a découvert loraque je travaillais à 'ueine. On m'a signalé à l'ex-entraîneur de l'équipe de France, puis J'ai

- Communication de Principat de Mont-

Tres bonne. Cela fait dix ans que la basket est pro et que tous se gens le sont également. De ce fait, cela ne pose aucus problème.

Mongalia de la maine disces. Pour l'instant, on est quatrième au classement, et notre objectif est d'être dans les sept premiers pour jouer en Coupe d'Europe. On s'entend tous très bien.

Chels sont les beslections, et de façon plus large les sportifs, que in simes le plus (passé et présent compris)?

Dans le basket US, il y a évidemment Jordan qui est un phénomen, par son talent naturel, ses qualitée athlétiques et j'en passé.

Dans le basket français, des care comme Ricaudeau ou Bonate sont

Cens le basket français, des gens comme Rigaudeau ou Bonato sont axcellents. Pour le football, Palé et Platini bien sûr qui furent de formidable joueuzs en leur temps. J'si également adoré Ayrton Sanna. Il pos-sédait vraiment le savoir absolu. C'était un vrai dieu au Brésil, où les riches comme les pauvres le vénéralent. Ca m'a vraiment fait quelque chesa lorsqu'il est mort.

Encore merci d'avoir si gentiment répondu, et bon vent

Merci, au revoir !",





Depuis son fameux Hyper Dunit où Konami nous offrait la possibilité de jouer à huit simultanément, l'éditeur n'avait rien sorti dans le genre. Avec NBA Give'n Go, on a un jeu beaucoup plus beau et surtout plus agréable à jouer, seul ou à quatre. La vue inédite en fausse 3D vous plonge au cour de l'action et vous permet de faire énormément de coups inédits dans un jeu de basket sur SN I



Même și ca n'est pas le maint tact du jeu, en reconnect facilement les différents pro-ragonistes de la NRA L



Elle est suffiscemment repide pour vous parimetire de voes croire réellement sur un terrein de basket..



Très simple d'approche, an comprend tout de suite ce que réserve chaque houtes comme coup spicial ou



La spooker denne le ten evez des voix digitalisées à le perfection. Idem pour le public qui monifeste sa joie comme il se deit.



 Le réalisme avant tout.

Tous les coups possibles dans le BU.

 Toutes les équipes et oueurs de la NBA.

Des tonnes de statistiques.

Des voix sympa



Les graphismes" un peu "gros"



**EDITEUR: SEGA** NOMBRE DE JOUEURS : I CIAL: IL Y A DES PAPILLONS

DEDANS! **NIVEAUX DE DIFFICULTÉ : I** CONTINUE : SAUVEGARDE DIFFICULTE : FACILE **EXISTE SUR: MEGA-CD** 

mis des papillons. rélouissez-vous! Il existe un monde dans lequel les gens se font transformer en papillons,

des papillons qui parlent... Les amateurs de jeux Mega-CD auront reconnu les clichés du nouveau ieu d'aventure à la mode en francais sur Saturn, le Manoir des âmes perdues : ce jeu est une version 32 bits du jeu déjà sorti en France sous le nom de Yumemi Mansion. Les nouveautés sont nombreuses sur Saturn avec un nouveau scénario plus complexe, des voix (en français) et des graphismes évidemment plus réalistes. Je rappelle que ce jeu est en 3D et que l'on se déplace en temps réel dans un manoir représenté grâce à une technique bien spécifique de digitalisation 3D temps réel assez impressionnante. C'est du moins beaucoup mieux réussi que sur Mega-CD. En revanche, la pixellisation est un peu trop importante pour que l'on puisse profiter à fond de ce jeu. Le but est de parcourir les diverses pièces du manoir et de dialoguer avec les âmes qui y rôdent sous la forme de fantômes ou de papillons. Vous découvrirez ce que vous êtes venu faire dans cette maison et pourrez aller à la chasse aux indices. Trouvez le livre, et vous pourrez sauvegarder votre position ainsi que les items récupérés. Le principe du jeu reste assez linéaire, même s'il est possible d'aller partout car vous ne pourrez pas trouver un objet sans avoir découvert le précédent ou discuté avec telle personne, le tout dans un ordre bien établi. Si le scénario et l'ambiance sont au point, un joueur habitué finira le jeu en une heure et demie. Bonjour l'investissement! C'est vraiment dommage, mais les plus jeunes pourront se régaler.

La principa du par est vivir simple a compreniere, et la piese un maio se rese suns problès Buetro en trais directions, mais le plus souvent doux (avenuer, raculer) sent accelles, il fou marie les nortes et étudier chance sulle.





Yous progresser dans un monde 30 dans lequel vous pouvez fouiller les maindres merrins.

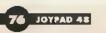








C'est le retour de Yumemi en version française et sur Saturn s'il vous plat ! L'histoire a été remaniée par rapport à la version Mega-CD, et les décors sont évidemment plus beaux. Le jeu est superbement réaliste et envoutant. Maiheureusement, si l'intrique tient la route, le jeu se termine lui en deux temps trais mouvements.





Le jou a matheurousement mat vieilli car la pixellisation alabolique que l'on reproche tant à la Sajura est matheurousement bien présente.



L'animation est sans reprodie evec une fluidité impressionname quand on suit que l'on se balode dans un décor 3D digitalisé ultra-réaliste.



On manie le jeu avec l'aisance d'un nouveau-sé. pas de problème. On se de es ders la jeu tris rupi sent at an comprend vite,



Une uminance increymale. ment envoûtante avec des thèmes un peu scoulants à la longue, mais da bonne qualité. Diglis vocales en françois da bonne qualité



- Un ieu 3D envoû-l tant et réaliste.
- Valx en français.
- Un jeu d'aventure
   rés simple d'utilisation.



- Un jeu beaucaup trop facile.
- Une progression trop linégire..
- grophismas I





vectorman Le premier robot ménager pour tout nettoyer du sol au plafond.





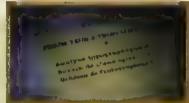
**EDITEUR: SUNSOFT GENRE: AVENTURE** NOMBRE DE JOUEURS : I

SPECIAL: TRES DUR! **NIVEAUX DE DIFFICULTE : 1** CONTINUE: SAUVEGARDES DIFFICULTÉ : DIFFICILE EXISTE SUR : PC, MAC...

vant toute cho-se. sachez que Mystest tout simplement l'un des plus gros succès de toute l'histoire des jeux vidéo

avec plus de l million de pièces vendues, tous supports confondus I L'histoire, ô combien mystérieuse, de ce nouveau CD-Rom pour Saturn vous plongera tout droit dans les entrailles d'une histoire plutôt abracadabrante. D'ailleurs, elle l'est tellement que nous perdrions trop de temps à vous expliquer les détails de la trame, complètement tarabiscotés, et que vous démêlerez à coup sûr au fur et à mesure de votre enquête, Imaginez juste que vous êtes à l'intérieur de l'histoire d'un livre que votre père a écrit il y a de cela quelque temps, et qui vous a plongé, vous, lecteur, littéralement de l'autre côté de ce monde. Le seul but pour vous est maintenant de résoudre des dizaines d'énigmes, plus ou moins compliquées (plus que moins d'ailleurs i) afin d'en savoir plus sur le comment du pourquoi de la chose. Préparez l'aspirine... TRAZOM





Le début de



l'aventure se DOSSA SUT CO quai, ia même. Fattes chauffer vas neurones

Aliaz, un peu d'aide : le code du coffre-fort que vous trouverez de toutes façon de manière logique, est · 724. Il vous permettra d'alimenter la chaudière qui elle-même farq... surprisa...





Tous les leviers ici doivent être bougés si l'on veut comprendre ne serait-ce qu'une once de toute cette fichue aventure sans queue ni tête i



A priori, on peut se demander pourquoi un tel jeu voit le jour sur une console où la plupart des softs ne sont que des simulateurs de course ou des jeux de baston! A posteriori, on se dit que lorsqu'il est particulièrement bien fait, pourquoi pas ?! Alors, dans ce cas, les fanas seront comblés ! L'essentiel n'est-il pas de ratisser large?





Malgre une resolution mains Lanne que sur PC il Inot admettre que l'on a ancoce romanent yn de tels gra. phismus sur Suturn...



Bien qu'insignifiante icl, notons tout de même que les accès disque sont particultérement rapides : on person d'una timige à l'autre sans problème.



Une première note pour le jou à la manette qui est bien mon sons plus, at one deuxième note paur le jeuavec la souris qui s'avère idéal.



Las aruitages sont très sobres, de mêma que les musiques lorsqu'il y en a (je ne suis nitime plus !), meis l'anbionce créée est sublime,



- Un jeu d'une très: grande beauté. Des accès disque
- ultra-rapides.
- Le système de sauvegardes.
- Tout en français.



- Mieux vaut se procurer une souris pour en profiler.
- I foul aimer !



SUSHI MAN S'EST FRINGUE EN ROUGE POUR TON NOËL !!! plus, il t'offre un manga pour chaque commande !\*

	rucose bias de i	manga :	
	AKIRA tome 13	Prix : 98 F.	
]	DRAGON BALL N°18	Prix : 38 f.	
	DRAGON BALL de Nº1à Nº17	Prix /U : 38 F.	
	KAMEHA Magazine de N°1 à N°9	Prix/U : 39 F.	
		Prix/U: 30 F.	
]	PORCO ROSSO tomes 1 à 3	Prtx/U: 59 F.	
	ART BOOK PORCO ROSSO	Prix : 178 F.	
	GUNNM tomes 1 à 3	Prix/U: 42 f.	
	GUNHM tome 4	Prix : 42 F.	
3	RANMA 1/2 tomes 1 à 7	Prix/U: 38 F.	
	SAILOR MOON tomes 1 à 4	Prix/U: 38 F.	
	SAILOR MOON tome 5	Prix : 38 F.	
3	DOCTEUR SLUMP tomes 1 à 4	Prix/J:38 F.	
	STREET FIGHTER II tomes 1 & 4	Prix/J: 49 F.	
	NOMAD tome 1 à 2	Prix/U : 98 F.	
	APPLESEED tomes 1 à 4	Prix/U : 78 F.	
	STRIKER tome 1	Prix : 49 F.	
I	CRYING FREEMAN tome 1 à 2	Prix/U: 49 F.	
	AKIRA tomes 1 à 12	Prix/U : 98 F.	
	CYBER WEAPON Z 1	Prix : 79 F.	
	RG VEDA I	Prix : 49 E	
	LES ELEMENTALISTES 1	Prtx : 80 F.	
	AD POLICE	Prix : 69 F.	
	ASATTE DANCE	Prix : 79 F.	
	ANIMELAND a° 20	Prix : 35 F.	
	ART BOOK DBZ JAP 1 et 4	Prix/U: 150 F.	
	ART BOOK DBZ JAP 2, 3 et 5	Prix/U: 180 F.	

Pour les sauvages… (lat. - 18 aux)

□ VIDÉO ANGE DES TÉNEBRES - VF SECAM Prix : 140 francs.















Tu peux comparer, SUSP MAN est la mains cher • Gratuits pour les commandes de plus de 400 frs

• 15 frants pour les commandes de mains de 100 frs 20 fronts pour les commandes entre 100

et 400 les

OGENICI CLINIC tomes 1 à 2 VF

☐ PASTICHE HONEY FLASH - Jap

☐ VIDÉO Dr FEELGOOD - VF SECAM

☐ VIDEO Melle MÉTÉO 1 à 2 - VF SECAM

U WAND SHIP AMERICA BY THE SECOND

□ VIDÉO DRAGON PINK 1 à 2 - VF SECAM

(France métropolitaine et CEE).

#### LEE CADEAUX OF BUILD MAN

\*Un manga GUNNM au choix pour chaque commande d'un montant minimum de 200 E. La carte du ciub KAMENA et la volta devenu un Moître Manga ! - Les sushi prix sur tous les produits

(Yo pos moins ther fa-

- La lettre monsuelle d'infos mang exclusive de SUSIII MAN

(Via les infos réservées à coux du club. , Une trading cord AKIRA ou Judge Dredd afferte a thoque commande.

12 commandes dans l'année et to gagnes

• 1 pack GLENAT / MANGA VIDEO [1 mapga / 1 K7 vidéa] as

• 1 mongo GLENAT ou

■ 1 107 video

#### POUR COMMANDER. C'EST SIMPLE !

Prix/U: 85 francs.

Prix: 199 francs.

Prix: 145 francs,

Prix/U: 145 frames.

Prix/U: 130 franci.

Prix/U: 130 france.

Prix: 140 francs.

 Découpe, recapis ou photocopia le bon de commande et posta le avec la régiement à l'ordre de EQUIVOX S.I.C. ou

**MANGA STORE** 

163, rua da Săvrei 75015 PAR.5

· Pour les paiements par carte bancaire, commande par téléphone ou par Minitel !

Par féláphone - 40 56 03 01

Lun. - Ven 10 h - 19 h 7 jours / 7 24 h/24 36 68 28 82 Fax (16 1) 47 83 66 30

• Par Minitar

#### 3615 KAMEHA

DIMENSION MANGA, 36 68 28 82 le jeu ultime par télephone!

● Jeux Des tonnes de codequix [ ] (Mongo, Vidéo,...)

• Info Sushi Man le dit avant lout le monde!

Patites Annonces, BAL, Gub





## Le plein de nouveautés vidéo !

	FATAL FURY 1 & 2 - VF SECAM	Prix/U: 170 F. HE
	BLACK JACK - VF SECAM	Prix: 140 F. HE
	WATT POE - VF SECAM	Prix: 140 F. NE
	SAMOURAÏ SHODOWN - VF SECAM	Prix: 140 F. NO
	YOU'RE UNDER ARREST 1 - VF SECAM	Prix: 140 F. NO
	SAILOR MOON R LE FILM - VF SECAM	Prix: 170 E. W.
	RANMA 1/2 LE FILM - VF SECAM	Prix: 170 F. WE
	SAINT SEYA IV LE FILM - VF SECAM	Prix: 170 F. NE
	ART OF FIGHTING LE FILM - VF SECAM	Prix : 170 F. NE
	MAX ET COMPAGNIE LE FILM - VF SECAM	Prix: 170 F. WE
	GOLGO 13 - VF SECAM	Prix : 150 F. WE
	STREET FIGHTER II - VF SECAM	Prix : 145 F. NE
	THE COCKPIT - VF SECAM	Prix : 170 F. WE
F	CHASSEUR DE VAMPIRE - VF SECAM	Prbc : 175 F. NE
	MOLDIVER I - VF SECAM	Prix: 140 F. NE
	TENCHI MUYO I - VF SECAM	Prix: 140 F. NE
	PLASTIC LITTLE - VF SECAM	Prix : 140 F.
	BAOH - VF SECAM	Prix : 140 f.
	RAN LA LEGENDE VERTE - VF SECAM	Prix: 140 F. WE
	PATLABOR - VF SECAM	Prix : 145 f.
	APPLESEED - VF SECAM	Prix : 145 F.
-	ROUJIN Z - VF SECAM	Prix : 145 F.
	LA CITÉ INTERDITE	Prix : 140 f.
	DOOMED MEGALOPOLIS 1 à 4 - VF SECAM	Prix/U: 110 F.
	COBRA 1 à 2 - VF SECAM	Prix/U: 165 F.
	COBRA 3 Å 4 - VF SECAM	Prix/U: 165 F. NO
	KEN LE SURVIVANT - VF SECAM	Prix : 165 F.
	MACCROSS ROBOTECH - VF SECAM	Prix : 165 f.
	GUNNM - VF SECAM	Prix : 135 F.
	KOJIRO 1 à 2 - VF SECAM	Prix /U: 150 F.
	MAPS 1 à 2 - VF SECAM	Prix/U: 140 F.
	BUBLE GUM CRISIS 1 à 2 - VF SECAM	Prix /U: 150 F.
	UROSTUKIDOJI 1 à 2 - VF SECAM	Prix/U: 158 F.
	IRIA 1 & 3 - VF SECAM	Prix /U: 140 F. WE
	CYBER CITY 1 à 3 - VF SECAM	Prix/U: 120 F.
	AKIRA - VF SECAM	Prix : 160 E.
	LODOSS 1 & 6 - VF SECAM	Prix/U: 140 F. WE
	VIDEO DBZ de 1 à 7 - VF SECAM	Prix/U: 140 F.
	VIDEO DBZ de 8 à 11 - VF SECAM	Prix/U: 140 E.
	VENUS WAR - VF SECAM	Date a 150 E
-	KEN 1 & 4 SÉRIE TV - VF SECAM	Prix/U: 100 E. HEY
	NICKY LARSON 1 84 SÉRIE TV - VF SECAM	Prix/U: 100 E. HEY
-	SAINT SEYA I & 4 SÉRIE TV - VF SECAM	Prix/U: 100 F. WE
	SAILOR MOON 1 A4 SÉRIE TV - VF SECAM	Prix/U: 100 F. NE
	WHITE HOUSE IN TURNE IT TO SECON	1124/ 10 11 11

r-		MPLIR OBLIGATOR	DEMENIT I
		ICLES COMMANDÉS	PRIX/U
<u>.</u>			
rs -	1	OTAL (+ FRAIS DE PORT*) =	
	NOM : PRÉNOM : ADRESSE :	DATE	DE NAISSANCE :

CODE POSTAL:

VILLE:

**SIGNATURE:** 

**EDITEUR: JVC GENRE: BOXE** NOMBRE DE JOUEURS : I OU 2

SPECIAL: 30 NIVEAUX **NIVEAUX DE DIFFICULTE: 3 CONTINUE: SAUVEGARDES** DIFFICULTÉ : DIFFICILE EXISTE SUR : PLAYSTATION

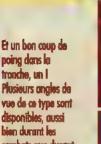


ttendu comme le véritable messie des ieux de

boxe, après le

Et un bon coup de poina dans la tronche, un l Plusieurs angles de vue de ce type sont disponibles, aussi bien durant les les ralentis.

combats que durant











Des polygones aux mapping

grossiers, mais à vrai dire, rien qui sorte vénitablemen de l'ordinaire.

Maltaurousement, certaines

animetions sont beaucoup

irop lentes, natemment au niveau des déplocements des

Ce n'est pos si mei que cela; ragis ce n'est tout de même pas la panacée dans le domaine. On avrait eimé pouvoir contrôler encete alus fucilement.



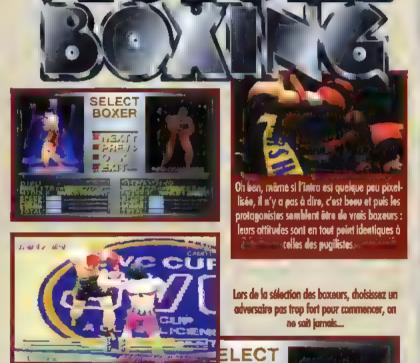
Les sons des coups dans la tronche ressemblent à des — lins e- 'oa êdsie : du n'importe quoi. Allez voir un match de boxe avant de faire des jeux... de bexe la

## J'AIME

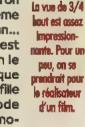
- Les coups.
- Une bonne durée de vie.
- Coups spéciaux à découvrir

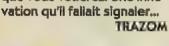


- Un just from lent Des sons médiocres lors des frappes.
- L'interet, en s'ennuie assez vite.
- Pas aussi complet que Boxing's Road PlayStation.



beau mais très difficilement compréhensible Boxer's Road sur PlayStation (tout en japonals il est vral), Victory Boxing devait s'imposer comme un vrai jeu de boxe dans la pure tradition des jeux d'Arcade. Eh bien, malheureusement il n'en est rien. Certes, la panoplie des coups est assez variée. mais tellement bizarre à utiliser : il faut rester le bouton appuyé puis frapper en imprimant des directions avec le pavé... de direction ! Après un petit moment d'apprentissage où l'on remarque assez vite qu'il n'est finalement pas trop difficile de s'y faire, vient le problème de la vitesse d'exécution des coups, où l'on se prend la tête différemment, Les coups sont assez lents, mais curieusement surtout au moment de les donner. C'est-à-dire qu'on se prend un pain avant même de pouvoir en donner un... Frustrant! Et puis, le jeu est assez difficile, il faut bien le dire. Finissons en disant que vous pourrez prendre une fille ou un garçon dans le mode que vous voudrez. Une inno-





Victory Boxing possède un défaut majeur, c'est de ne pas offrir une convivialité optimale pour les joueurs. Sur le ring, il est difficile de donner certains coups, tellement la plupart d'entre eux sont trop difficiles à exécuter. Idem pour les déplacements des boxeurs qu'il faudrait quelque peu revoir. Dommage d'avoir gâché un titre qui promettait énormement... Enfin bon, c'est la vie, on ne va pas pleurer non plus.





OXER

PREI

TANK AN LA



## POUR TOUT ACHAT D'UNE PLAYSTATION OU SATURN

NOUS REPRENONS VOTRE ANCIENINE CONSOLE (16 MTS)

ET TOUS SES JEUX AU MEILLEUR PRIX DU MARCHE



299 F

369 399





. STREET FIGHTER THE MOVIE

STREET FIGHTER THE

TEKKEN
THEME PARK
THO SHI DEN
VAMPIRE
WING COMMANDER

· WINN NG ELEVEN

WIPEGUTWORMS

WWF
ZERO DEVIDE

## **ISOLE SONY PLAYSTATION**

VERSION FRANCAISE

#### **JEUX**

- AIR COMBAT
   ALIEN TRILOGY
   ALONE IN THE DASK
   ASSAULT RIGS · CASTLEVANIA CYBERSLED
   DARK STALKER
   DESTRUCTION DERBY
- DILLER MANAGER - DRAGON BALL Z DOOM
   EXTREME SPORTS
- # FIFA 96 • GUNNER EVENS • GOAL STORM • HI OCTANE

IRIAC KAMBAT 3

MORTAL KOMBAT (II)

- HYPER FORMATION SOCCER
   JUMPING FLASH
- KILEAK THE HLOOD MAGIC CARPET

  MORTAL KOMBAT 3

  MBA JAM TE
- PANZER GENERAL

349 6

369 F

399 F 349 F 349 F 349 F 349 F 369 F 369 F

- PAROD JS

  PHILOSOMA

  POWER SERVE PRIMA, RAGE
  RA DEN PROJECT
  RAPID RELOAD
  RAYMAN
- · REVOLLTION X . RIDGE RACER - ROAD RASH 3 - ROCK AND ROLL RACING 2 - STARBLADE ALPHA - STREET FIGHTER REAL



349 F 399 F 369 F NC 369 F 369 F 369 F 369 F 369 F 369 F 369 F

• 30 LEMM NGS **ACCESSOIRES** 

MEMORY CARD CONTROL PAD CABLE LIASON CONSOLE CABLE PERITEL ADAP 47 JP JNLYERSEL 149 149 169 249





ADAPTATEUR UNIVERSEL

399 F

399 F

449 F

449 F

100

349 F

269 F

399 F

399 F





### CONSOLE SATURN

VERSION FRANÇAISE

JEUX			
ALIEN TRILOGY	NC		
BJG	349 F		
CYBER SPEEDWAY	399 F		
DARK LEGEND	449 F		
DAYTONA USA	449 F		
DEADALUS	399 F		
DIGITAL PINBALL	349 F		
FIFA 96	399 F		
FORMULA ONE	349 F		
CHIE PAPER	700 F		

- · GOLDEN AXE 449 F - GRAN CHASER 369 F
- · HI OCTANE · LEGEND OF PINBALL - MAGIC CARPET

SUPER VIRTUA COP

- NBA JAM • NHL HOCKEY 96 · MORTAL COMBAT NBA ACTION
   PAHZER DRAGON \* PARODIUS + PRIMA, RAGE
  - REVOLUTION Y · ROAD KULL e PORTITION SEGARALLY Super pro-SHIHOBI
  - STREET FIGHTER REMIX - STREET FIGHTER THE MOVIE . THEME PARK - THUNDERHAWK II

399 F

- MICTORY GOAL
- 249 F · VIETUA FIGHTER 1 · VIRTUA FIGHTER II ( · VIRTUA FIGHTER REMEX 259 F
- . VIRTUA HANG ON 399 F . VIRTUA RACING Super pros 1 349 F · WING ARMS - WING COMMANDER 3
- WORMS · WWF 369 F

#### **ACCESSOIRES**

ACAFTATEUR JELX JAP/US



## ADRIVE + PAD +

- · CARTHWORM JIM 2 \* MICROMACHINE 96 \* NHL 96
- 399 F NBA 96 349 F MORTAL KOMBAT II 349 F WORM

TEKKEN

Das centaines de leux digitosion 30 à 70% moins chers que les ieux neuts

## ER NINTENDO + PAD + 1 JEU RNATIONAL SUPER STAR SOCCER

DOON
 DOWKEY KONG II
 EARTHWORM JIM O

(1)

KILLER INSTINCT

MORTAL KOMBAT III

499 F SECRET OF EVER MORE (US)





**JAGUAR** 

+ DOOM

JAGUAR CD

Tous les jeux cartouche CD sont disponibles

## Ultima Gobelins ouvert tous les dimanches en

décembre de 14h à 18h

PAR COURRIER ... OO ... PAR TELEPHONE ... ... PAR FAX ...

VIRTUA FIGHTER II

A ULTEMA VPC

BP 04 - 94801 VILLEJUIF CEDEX TEL: (1) 46 70 44 00 FAX: (1) 43 38 11 86



COMMANDEZ PAR CORRESPONDAN

ARIS/GOBELINS
7 uvenue des Gobenas 75013
47 07 33 00

5.80 Voltaire 75011 ax 43.38 11.86 43 38 96 31 ARIS/STGERMAIN 80 St Germoin 7500S 43 54 50 00

ASMIERES 95, avenue de la Marme 92600 Tel 47 91 49 47 CERGY PONTOISE ntre commercial 3 Fontaines Grand Place - 95000 I 30 31 25 25 Residence Society
2 bd Victor Cog - 13090
Tei 42 93 18 93

rue du Port de Castels 64100 59 46 13 38 Tel 56 92 85 11

29, rua da la Republique 19100 Tel 55 17 18 00 18, rus Pasteur 91800

35 19 00 82

66000 Tel **68 50 89 50** B rue de Eperon BADDO Tei 49 41 77 45 Tel 46 99 81 25 103, rue du Géneral Lederc- 76000

6, ovenue Victor Hugo 12000 Tél 65 68 41 79 TOULOUSE Tel 61 12 33 34 FORT DE FRANCE Centre Commercial Le Trident fel 19 596 75 75 10

Les prix et promotions peuvent varier d'une agence a l'autre.

**EDITEUR: TIME WARNER** INTERACTIVE GENRE: SPORT NOMBRE DE JOUEURS : I A 4 SIMULTANEMENT SPECIAL : VOIX EN ANGLAIS NIVEAUX DE DIFFICULTE : 3 CONTINUE: SAUVEGARDES DIFFICULTÉ : MOYENNE EXISTE SUR : 300

pres une introduction pour le moins spectaculaire avec moult: effets 3D et autres morceaux choisis de diverses vidéos de matches officiels, Striker'96 laisse réellement voir ce qu'il a dans les sillons (c'est un CD-Rom, je vous le rappelle). Des options simples mais complètes, comme le choix du type de terrain (normal, glise sant, sec et détrempé), du type de football que vous voulez pratiquer (en salle ou en extérieur), en version arcade ou simulation ou encore avec très peu ou beaucoup de vent... Si cela vous chante, vous pourrez même sélectionner le fameux "after touch" qui permet de donner un effet brossé à la balle juste après avoir shooté dedans. Ensuite, c'est le choix du nombre de joueurs. En bien, sachez que vous pourrez vous defouler jusqu'à quatre simultanement sur la même console ! Si, si. Et puis, ce ne sont pas moins: de 38 équipes (mode "friendly") en tout qui vous attendront à l'écran suivant avec au programme le Brésil, la Bulgarie, l'Allemagne et puis les autres ! À vous de choisir maintenant l'une des trois compétitions proposées. L'entrée des stars du ballon rond est imminente... Ça y est, ils pénètrent sur le terrain... la foule est en delire, c'est une acclamation debout qui accueille les 22 protagonistes! Mais chut, les hymnes nationaux vont bientôt retentir.

L'instant est solennel. Bon, c'est vrai, ca ne dure pas tres longtemps, mais il fallait tout de même le signaler. Voilà, l'arbitre donne le coup d'envoi, c'est parti ! Grâce aux sept vues de caméra que vous pourrez changer durant le match (vue d'épaule, de profil, de côté, dynamique etc.), vous aliez également vous prendre pour un réalisateur. Mais le vrai "combat" se passe sur le terrain : passe au. millimètre de "Bibito" pour "Ramario", et c'est le premier but pour le Brésil! Goal, goal, goal!!! Hum pardon, je me suis laissé emporter. Vollà, le jeu est reellementgénial et prenant, il ne vous reste plus qu'à y jouer le







Le fact on "indeer"; lorsqu'il fait fraid dehers, souvent pout s'avérer d'or.



La parady est ici vu de das, racis rian ne vous empêche de dianger de quantina. À noter que là aussi, la jauge est utilisée comme soule mode de fir.



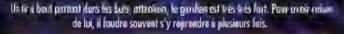
alle terrain vu de face, și l'an desgond yers les buts "d'en bes", n'est peut-être pas la panacée peur jouer sans risque...

















Striker'96 n'a rien à voir avec ses homologues et concurrents directs que sont RFA'96 et International Championship Soccer sur cette même console. Ici, c'est le fun absolu qui domine avant tout. Résolument axé Arcade, ce titre devrait ravir les amateurs de jeux rapides qui veulent surtout se faire plaisir sans trop se prendre la tête avec des effets techniques souvent superflus. Un excellent titre I







Les joueurs sur le terrain ne sont pas détailés comme on nimerait, mais force est de constater que de lain, teut est très beau et fin.



Excellente pour les screllings et autres chengements de caméres qui se fant evet une fluidité parfaite!



Aucum problème d'adaptation, sauf peul-être pour jauger de manière judicieuse ieus les firs et autres longues passes. Un coup à prendre.



Des commentaires on orgais assez bizarres (!) of une foule que l'an entrad un petit peu on souraine. C'est ban, mais sons plus.



- Enarmement d'équipes.
- Une animation très rapide.
- Des actions à l'heure



- Les accès disques !!!
  Des vues semblent
- Des vues semblent de trop.
- Trop arcade ?
- Des commentaires nun peu lourds.



## SATURN

EDITEUR : SEGA NOMBRE DE JOUEURS : I NIVEAUX DE DIFFICULTE : 3 CONTINUE : 3 Å 5 DIFFICULTE : MOYENNE EXISTE SUR : RIEN D'AUTRE

a famille Pepperouchau est de retour sur
Satum, et ça va swinguer dans les chaumières. D'autant que,
cette fois-ci, les
concepteurs du jeu ont choisi la
bossa nova comme univers sonore.
La démo d'intro et toutes celles
qui suivent sont complètement

concepteurs du jeu ont choisi la bossa nova comme univers sonore. La démo d'intro et toutes celles aul suivent sont complètement délirantes avec tous les héros du jeu, les gentils et les méchants, qui se retrouvent dans un concert avec des chansons à la Gloria Estefan. Avant même de parter du jeu, je me dois de vous dévoiler le génie des créateurs de ce jeu qui ont réalisé une véritable œuvre avec un story-board qui commence dès qu'on allume la console. La démo d'intro vous présente le monde des jouets que vous connaissez si vous avez joué au premier épisode, le tout en musique. Vous retrouyez, toujours en séquence d'images de synthèse, la fin du premier épisode qui vous plonge dans une nouvelle histoire. Sur ce point, les créateurs du jeu n'ont pas fait dans l'originalité puisque l'on retrouve la princesse des jouets. Celle-ci rendu fous tous les jouets de la maison, comme dans le premier ieu. De plus, lorsque le leu commence avec le demier boss de Clockwork Knight I, yous yous rendez compte que l'univers est resté le même, celui de la maison. Curieusement, ce manque d'imagination ne nuit pas au jeu puisque les decors sont encore plus beaux, d'une finesse incrovable. Les effets de profondeurs et de 3D ont été améliorés, les nouveautés et originalités sont nombreuses. Vous pouvez par exemple aller faire un tour dans le fond de l'écran à plusieurs moments du jeu. En fait, cette suite est vraiment un jeu de plates-formes nouvelle formule, alors que le premier épisode n'était œu'une belle démo montrant les possibilités graphiques de la Saturn. Un jeu d'action positiviste et plein d'humour pour ceux qui n'aiment pas les tripes et le gore de Doom ou de Mortal Kombat.

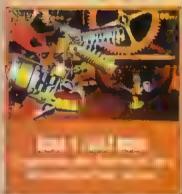
OLIVIER





\$4 JOYPAD 48









d'une finesse que l'on ne trouvalt pas dans le premier jeu. Un jeu positif et génial, ca manque dans ce monde de violence et d'horreur.



C'est encere plus becu que dans la premier épisode, une linesse des éléments de décors increyable. Effets de profondeur suisissants.



ila groud exerces I has one motions utilisent les effets de profondeur bien que le jeu sait en vue de prefil. Un réalisme et une fluidité. exceptionnels.



La hárás sa contrôle sans trop de difficulté mis à part les œufs qui sent difficiles à attraper. On no pout pas souter sur les ennemis comme dans Marie,...



Les musiques de démos sont géniales, avec une bonne dose de salsa et de bossa. rendant le ku, k., brutog-sont réalistes et les musiques classiques



- Plus de finesse.
  Plus d'originalités.
- Plus de niveaux...



- L'univers est le même que dans le premier.
- On ne peut pas y sauter sur les ennemis.
- Toujours un peu facile quand même.





Pour Noël prends tes précautions, ou ON VA ENCORE TE REFILER UNE DOUDÉE BARDIE

## **TOUTES LES VHS VF**

Dragonball Z du volume 1 à 11 139F + 0F ou 449F + 0F les 4 ou choix

CYBERCITY 2 & 3 MEGALOPOUS 1 2 3.4 LODGSS VOL 2 3 4 TWIN DOLLS (SEX GOLGO 3 ANGE DES TENEBRES (SEX MOLDIVER BIG CRISIS 2 HOLDIVER PLASTIC ITTE ROLIN X
ACTE INTERDITE
RANMA 2 VOL & 2
LEMNFAX
DUMINION 18 2
MAPS 1 2 ET RIA 18, 2 at 3 MACROSS KEN le survivigni TENCHI MUYO THE COCKRIT JNDER ARREST ANGEL 2 MISS METEO + & 2 GOLGO 3 SLOW STEP 2 APPLESEED OGENK CUNIC BURUMAN 2058 SLOW STEP SAINT SEYA LUCIFER YOU 1 2 4 UPTTSUMDOFFVO. 283 COBRA voi 1 2 3 oi 4 PATLABOR STREET FIGHTER THE MOVIE NIKL LARSSON TV SALUNMOON TV RANMA 2TV KEN TV

F₹

TRADING CARD Z COLLECTION (le sechet)

PP CARDS 27 (la carte)
PP CARDS 27 (le paquet de 35)

PP CARDS 28 (le paquet de 35)
PP CARDS 28 (le paquet de 35)
PP CARDS 28 (le paquet de 35)
STICKERS LONGS (la carte)
HERO COLLEC 1 (le sachet)
HERO COLLEC 4 (le sachet)

NOUVEAU! MAGIC CARDS A PRIX DEMENTS STARTER 50 F BOOSTER 15 VERSIONS U.S. 特別 FRANÇAISES



Pour les furieux : 3615 JAPAN la messagerie où se connectent les fous d'animation : 1,29 F la minute



HERO COLLEC 4 (le sachet 0

DP 23 CARDASS (le sachet de 10)

DP 24 CARDASS (le sachet de 10)

DP 25 CARDASS (le sachet de 10)

STICKERS LONGS (le sachet de 35)

POWER LEVEL 14 (le sachet de 10)

POWER LEVEL 15 (le sachet de 10) 70 Fra 30 Fra POWER LEVEL 15 (le sachet de 10) . 30 Frs GOMME 10 Fre OGS DBZ (par 6) (la pochette)

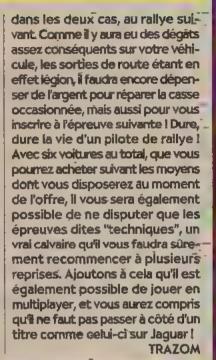
FRAIS DE PORT O' POUR UN ACHAT SUP	ERIEUR À 100 I	F La passion à pi	tits paix
A RETOURNER A JAPANIM - BP	22 - 06801 CA	GNES/MER CE	DEX
PRODUITS		QUANTITE	PRI)
Si co	ommande intéri	eure <u>à 100 Frs</u> :	+ 20 Frs
FRAIS DE PONT GHAFLITS * - SI PAIEMENT CONTRE REMBOUR	SEMENT AJOUTER 30 F	TOTAL	
COORDONNÉES	F	REGLEMENT	
Nom:	CHEQUE BANG	CAIRE OU POSTAL	
Prénom:	CARTE BANCA	IRE	
adresse:	Expire fin		
VIIIe :	CONTRE REM	BOURSEMENT(rajoute	r 30 F)
Code Postal			dec 95
TOUS CES PRODUITS SONT E	GALEMENT	DISPONIBL	S AU

MAGASIN GAMES "7 Bd Konnody & 06800 CAGNES/MER - Tél. 92 02 06 04 - FAX 93 20 97 03

## JAGUAR

EDITEUR: TIME WARNER INTERACTIVE GENRE: COURSE AUTOMOBILE NOMBRE DE JOUEURS: 1 OU 2 SPECIAL: TRES BEAU NIVEAUX DE DIFFICULTE: I CONTINUE: 3 SAUVEGARDES DIFFICULTÉ: MOYENNE EXISTE SUR: SN/ MD/ GG/ PC

ower Drive Rally va vous emmener sur 38 parcours spectaculaires, de l'Artzona sauvage aux routes enneigées de Suède, en passant par les chemins fortueux de la Corse, tracés dans des paysages grandioses. Si vous n'entendez rien aux compétitions automobiles, sachez que dans ce jeu, vous débutež votre carrière avec très peu d'argent en poche ren fait le minimum vital pour pouvoir acheter une mini-Austin), C'est au fil des épreuves que vous devrez réaliser, selon l'épreuve dans laquelle vous vous serez inscrit, soft un meilleur chrono que votre adversaire (Special Tour) soit le meilleur temps de qualification (Course-classique), ce qui vous fera passer automatiquement, et









Une course-poursuite effrénée s'est d'ores et déjà engagée entre ces deux boildes surpuissants. Le dernier axrivé au virage est une poule mouillée...







Dons le désert d'Arizona, Ari zona. J'veux parter d'Ari Vatonen of course. La encere, c'est très becu.



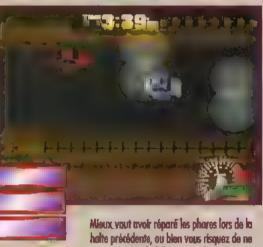


hangements de menturii Au fil de votes périple (appelors-le

comme ea l), vous pourrez ecquérir une voiture plus puisante, à condition d'aveir les mayens de vous la payer à co moment-là. Remarquez, si veus hossez sur plusieurs magazines...



Funds \$11,862.



rien voir lors des étapes de nuit.



Les traces de pneu, lors de la prise d'un virage serré, font partie de l'amblance très sportive qui rend l'ensemble très réaliste. Elles disparaissent pourtant au fur et à mesure.



Las pheses lacturiques, éprouves très redeu-tées par ce chimponzie de Kandy, consistent du chôir aux différentes indications brissées sur-la picte. Il fraction par exemple entrer en marche arrière dans un bez prévu à cet effer-ent métamentes moites pares partes aret redémorrer après une courte pouse,







La piate pour parfeis réserver de drêles de surprises. Comme foi, ce tunne à doubles voies qu'il fou à a providre de face.



Dommage que la Jaguar ne puisse pas bénéficier un peu plus souvent de bons jeux comme celui-ci ! Power Drive Rally est non seulement l'un des meilleurs sur cette console, mais aussi et surtout la meilleure version de ce titre toutes machines confondues. Si, en plus, la durée de vie avait suivi...



Très honnétement, et pour la

première fois depuis son lan-

cement, la Jaguer possède un jou digne d'alle à se sivacu !

On ne va pas trep exagées, mis hon il fautalira ce qui est : alles sont de homé factura, on n'est en equina montère gêné.



Même si la manette de la Jaguar ne permet pas de faire des folies de ses pekts doigts boudinés, la jeu est vraimant très jeunble.



Le copilate qui veus cris les virages à vonir ainsi que différentes musiques : c'est hien, mais un degré de que-lité plus élevé n'aurait pes ôté do Irop...



- La meilleure version toutes machines confondues:
- Les trois sauves gardes possibles
- Les conseils du copilote en live l Une excellente
- jouabilité,



- On ne sent pas la puissance 📑 d'une 64 bits...
- Trop court peut-être...



# **ESPACE**



# VIDEO

VERSION INTEGRALE EN FRANCAIS









VERSION INTEGRALE EN FRANCAIS





1 FILM AU CHOIX 145 F PACK 2 FILMS AU CHOIX 285 F PACK 4 FILMS AU CHOIX 555 F PACK 6 FILMS AU CHOIX 775



















Casquette
Sweat Shirt
Bombers
Polo
( Motif Brode)
articles disponibles à partir d
13 decembre























## LES FILMS

**VERSION INTEGRALE EN FRANCAIS** 



Mortal Kombat le dessin anime sortie en video fin decembre plus de 2 million de k7 vendues au USA 145 F























**MACROSS** 





Art Of Fighting



Ogenki Clinic reserve aux adultes











Sailor Moon le film 1 Film 145 F 2 Films 270 F 4 films 520 F 6 films 760 F









### Figurine super Battle collection

Figurines au choix

Figurine		75F
Figurines		210F

CDV Dragon Ball Z Broly le super guerrier Version Francaise

690F



RETROUVEZ NOUS AU SALON << PLANETE MANGA >>, DU 13 AU 17 DECEMBRE AVEC BN AVANT-PREMIERS, DISPONIBLES SUR NOTRE STAND: DRAGON BALL VOL 2 &3 COBRA VOL 5&6 **FATAL FURY VOL 2** SAILOR MOON LE FILM ET D'AUTRES NOUVEAUTES AVEC LA PARTICIPATION: AK VIDEO EDITION GLENAT PANINI

"verile

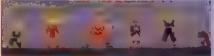
10



Manga Dragon Bali version Française vol 1 à 1837 Fpiece pour 5 volumes achetés, 50 cartes plastifiees offertes



serie 1



serie 2

Dès la sortie du magazine toutes les series seront disponibles

#### Figurines Dragon Ball Z 8 Series de 6 figurines (5cm)

1 serie au choix	7 v I
2 series au choix	1 +t I
3 series au choix	2051
4 series au xhoix	27 H
5 series au choix	3371
6 series au choix	385 :
7 series au choix	435
8 series	480 I

#### **ESPACE VIDEO**

**8 AVENUE ANATOLE FRANCE** 94600 CHOISY LE ROI CENTRE COMMERCIAL CHOISY LE ROI 100 M DU RER STATION CHOISY LE ROI TEL 48 52 05 99



### **ESPACE VIDEO**

12 ROUTE DE BONDY 93600 AULNAY SOUS BOIS

100 M DU RER STATION AULNAY SOUS BOIS TEL 48 69 81 47

99 F

Cyber City vol 1

Arc the Lad Boxer Road

Dragon Ball Z

Witpeout

Destruction Derby





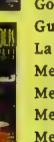






























## **FILM IMPORT**

**VERSION ORIGINALE JAPONAIS** 











1 film au choix 89 F 2 films au choix 148 P Manette Programmable PSX

## PLAYSTATION

Gundam Hermie Hopperhead Hyper Formation Soccer J A P Magik beast Warriors AP Metal Jacket **Philosoma** AP Prime Goal AP Ridge Racer FRA Tekken FRA Twin Bee de Luxe JAP V. Tennis AP Fifa 96 FRA Nba Live 96 FRA Road Rash FRA Theme Park FRA View Point FRA J. Madden 96 FRA **PGA 96** FRA Shock Wave Assault FRA Ridge Racer 2 JAP Toshinden 2 JAP Street Fighter Zero JAP

FRA



















UND

Console PSX japonaise

2390 F



Tel pour d'autres nouveautés

FRA





















Super Famicom



Manette Super Nintendo 69 F



















Batman Forever 379 F Black Thorm 199 F Doom 445 F Fifa 96 379 F Jungle strick 349 F NBA Live 96 379 F Nba Jam TE 199 F Yoshi's Island 445 F **NHL 96** 379 F Killer Instinct 445 F J. Madden 96 379 F Dragon ball Rpg 5 379 F Dragon Ball Rpg 6 445 F Megaman 7 379 F

Tel pour d'autres nouveautés

## Neo Geo Cd



















1 jeu au choix 135 F 2 jeux au choix 240 F 5 jeux au choix 495 F Megadrive













Manette 6 boutons 69 F



Adresse:\_

/tille '\_

Code Postal:\_

Telephone :\_

NBA Jam TE	100 5
Batman Forever	199 F
Bubsy 2	349 F
Fifa 95	149 F
Fifa 96	199 F
Light Crusader	349 F
Toughman Contest	379 F
J. Madden 96	249 F
_	349 F
Megaman	199 F
Micro Machine 96	349 F
Nba Live 95	199 F
Nba Live 96	349 F
The Punisher	199 F
Theme Park	349 F
Nhl Hockey 95	199 F
Nhl Hockey 96	
Pete Sampras	349 F
PGA 96	149 F
Slammaster	349 F
Rugby	199 F
	199 F





au 12 figurines D.B.Z pour toute commandé

. (in Arrendo aften et his near our sing dept his mucutus debtolo più che il model de la completa de librel fin additi

Militia D.S.Z. supericure 2.400frs Valeur 🦠











Testal to the second section of the second section of the second section secti		
accupes le ben de commande cl-contre ou sur papier libre et postez le à ;	Article	Bon de Commande
ispace Video 68 avenue de la Republique 75 011 Paris		
Caublier pas d'indiquez vetre mode de regionent :		
diffement note votes commends pour palement par theque	<u></u>	
till de postificie qual que soit le gambres d'articles communes d'articles communes de la commune de		
rais de port, envol normal + 1 + 25 frs 48 heures		
Will de part ; anvol chronopost : #40 fts 24 heures		
tipedition des envols le jour même de la reception de 🔍 🐫 🧱 📰	Cadeau: 17 video 1	ips pour l'aches de 3 films
pira commande; ( dans la limite des stocks disponibles)		sa DBZ pour commende d'articles DB
il les dates de serties. Commanda apaciale Nosis, 🚾 🥍 🏦 🕍, 📰	Frais Port + 25	Fou Chronopost + 40 F
Sills chez vous avant le 23-12-93 - 🐺 🛴 🦰 😿	44	Cheque à
Illiandez imperativament avent (\$47513-00)	nom:	Cheque k

Gratuit Gratuit 2 nup h 400f l'ordre D'Espace Video: Mandat:

Prix

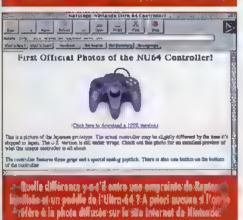
Carte Bancaire: N° Carte:\_\_\_\_expire fin\_\_\_\_/\_ Signature:

# QUOI DE NEUF

Pameia s'exhibe pendant que
Johnny tente de récupérer sa
mémoire. Des fans de Sandra
Bullock proposent des photos
inédites de Miss Speed alors que,
intégriste jusqu'au bout du
couteau, le FIS s'exprime. Où donc?
Sur Internet bien sûr. Vastes
banques de données, les réseaux
fourmillent d'infos hétéroclites... y
compris sur l'univers vidéo-ludique
qui nous passionne.







Internet, nouveau médium réservé pour l'heure à une élite, quoi qu'en disent certains journalistes mal informés, s'installe peu à peu comme un vecteur de communication privilégié d'un nombre croissant de sociétés dans le monde grâce à son côté interactif. Aujourd'hui, les professionnels du marketing ayant appris à se servir de l'outil révolutionnaire se félicitent de cette trouvaille qui offre des possibilités infinies. Les informations circulent sous forme de données diverses. elles s'échangent, se lisent, se décryptent, se téléchargent, se volent même d'un bout à l'autre de la planète sans aucune restriction. D'où certains excès notoires et regrettables qui n'ont pas fini de faire parler d'eux, à moins de réglementer les réseaux, opération quasiment impossible. Bien que mis en avant par une certaine presse audio-visuelle et écrite désireuse de rentrer dans le Guiness Book - catégorie désinformation-, de tels phénomènes ne forment toutefois qu'une minorité au sein d Internet, Sur le World Wide Web, partie graphique de l'International Network, ces débordements sont minimes en comparaison du reste : des sites créés par

des entreprises cherchant à se faire connaître différemment. Internet s'inscrit, par conséquent, en complément des canaux habituels (télévision, radio, presse écrite) chargés de vanter les mérites d'un produit au travers, le plus souvent, de la publicité.

#### Pour savoir avant les autres

Sur Internet, éditeurs de jeux et constructeurs de machines révolutionnaires, Sony, Sega et Nintendo, pour ne citer qu'eux, proposent aujourd'hui un aperçu plus ou moins étendu de leurs produits. Ayant opté pour une large politique de communication en cette période de transition dans le monde des jeux vidéo, ces richissimes prestataires de services incluent aujourd'hui les pages Web dans leur stratégie. Le particulier comme l'entrepreneur y accèdent très simplement, en tapant un ou plusieurs mots-clés sur son clavier. Confortablement assis face à un moniteur couleur, l'ordinateur (Mac ou PC) relié au réseau téléphonique via un petit boîtier appelé

# SUR LE NET?

modem, l'utilisateur clique sur une icône et se retrouve transporté dans le cyberspace décrit par William Gibson (se référer à l'article concernant Johnny Mnemonic dans notre précédent numéro). Power Ranger version édulcorée, il se transforme en internaute avide d'informations et de sensations fortes après une simple flexion de l'index. À partir d'un programme de recherche (appelé Yahoo, Lycos ou Web Crawler), il inscrit les lettres Nintendo dans la case correspondante et l'aventure commence... pour se terminer au moment de l'affichage coloré du premier écran, page Web conçue par une équipe de la firme nippone. Après un rapide coup d'oeil sur I un des personnages de Killer Instinct sur Super Nintendo, l'attention se porte sur une annonce fracassante : "À découvrir : le paddle de l'Ultra-64!" Surprenant, non ? Le téléchargement (copie informatique) de la photo inédite dans le disque dur effectué, pourquoi ne pas aller visiter d'autres sites dédiés aux jeux vidéo? Les pages graphiques se

Maring ages Laps p College





suivent sans jamais se ressembler. Tantôt tape-à-l'oeil, tantôt plus classiques, la plupart du temps en anglais, elles renseignent l'internaute, vous et moi, passionné d'informatique et amateur de Yoshi's Island, Panzer Dragoon et WipEout. En avant-première, images à l'appui (des bandes-annonces parfois), il découvre un nombre incroyable de titres annoncés prochainement sur sa console préférée. Pour ne pas perdre de temps dans la recherche de ces publicités interactives (vous trouverez ci-joints les adresses Web) et pour les plus sceptiques d'entre vous, voici un bref tour d horizon de ce dont un connecté à Internet peut disposer. Et n'oubliez pas que vous pouvez aussi envoyer du courrier élec-

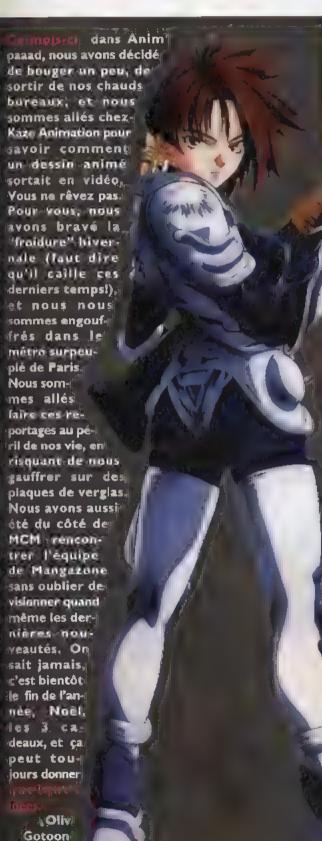


tronique à vos amis du monde entier comme par exemple à notre Olivier qui se trouve en oprezeau@club-internet.fr, là!



Comment se connecter à Internet ?

Il faut un ordinateur (Mac ou PC) et un modern rapide (28 800 ordes) en plus d'un abonnement à un "provider", opérateur en français (100 à 300 francs par mois) qui se charge de la connexion à Internet via le réseau téléphonique. Le coût d'une séance de netsurfine est celui d'une communication téléphonique entre votre domicile et le "provider".



et Greg

HAZE ANIMATION

aze Animation est un des principaux éditeurs français de dessins animés japonais en vidéo. Les chroniques de la guerre de Lodoss, les OAV de Ranma 1/2, Iria, Maps, Kojirô ou plus récemment Plastic Litlle, Baoh, The cockpit, Tenchi Muyo ou Moldiver, ce sont eux!

Ce sont près de 100 000 cassettes qui ont déjà été vendues en France depuis la sortie de la première cassette de Lodoss le 19 septembre 1994, et ce n'est pas près de s'arrêter. Pour en savoir un peu plus sur le chemin parcouru par un dessin animé avant d'arriver dans nos rayons, nous avons rencontré Cédric Littardi, directeur de collection chez Kaze, et nous avons suivi avec lui les différentes étapes de fabrication.

#### **ACHAT DES DROITS**

JOYPAD: Qu'est-ce que les «droits» d'un dessin animé, et combien ça coûte ?
CÉDRIC LITTARDI: Les droits, c'est une autorisation d'exploiter un programme sur un support donné (TV, cinema, vidéo cassette, laser disc...) et pendant une durée donnée. On commence par payer un forfait puis des royalties sur les ventes pour une video. Avec la demande sans cesse croissante

actuellement en France, les coûts sont de plus en plus élevés. En moyenne, pour 60 minutes, ça peut aller de 50 000 francs à plusieurs millions pour un gros film. Cette somme, elle double ensuite si on compte les frais de production (traduction, sous-titrage, jaquette...).

JOY .: Et vous achetez vos programmes où ?

C.L.: Après avoir établi une sélection, nous les achetons d'rectement au Japon.

#### RÉCEPTION DU MATÉRIEL.

JOY: Une fois le contrat signé, que recevez-vous?

C.L.: Nous recevons les masters (NDLR: les vidéos originales) sur des bandes «Betacam» en général. Dessus se trouve la version originale du dessin animé mais aussi ce qu'on appelle la version internationale (avec uniquement les effets et la musique), qui permettra de faire un doublage. On reçoit aussi un script en japonais et des images sous forme de diapositives qui serviront à fabriquer les jaquettes

#### TRADUCTION

JOY. : Qui traduit les dialogues ?

C.L.: On fonctionne par équipe, c'est-à-dire un traducteur et un adaptateur qui remettront les dialogues en forme et qui assisteront au sous-titrage ou au doublage.

JOY.: Entre le sous-titrage et le doublage, qu'est-ce qui demande le plus de travail ?

C.L.: Le sous-titrage, car il faut réduire les phrases et surveiller les fautes d'orthographe! C'est un travail beaucoup plus minutieux. Le doublage prend moins de temps mais coûte beaucoup plus cher en revanche à cause des comédiens. Pour résumer, un doublage coûte trois fois plus cher qu'un sous-titrage, mais il faut une semaine pour

doubler alors qu'il en faut trois pour sous-titrer.







ans de mangas et d'animation japonaise, yous ne pouvez pas avoir entendu parler au moins une fois de Osamu Tezuka. Au cas où certains auraient la mémoire courte, rappelons que ce cher monsieur fut le créateur des mangas d'Astro le petit robot, le Roi Léo, Prince Saphir et de bien d'autres héros tous plus variés les uns que les autres. C'est aussi lui qui va inventer des procédés d'animation simplifiée permettant une plus grande production d'images. C'est ainsi qu'il lancera en 1963 la première serie TV sur Astro à une époque où les rares dessins animés n'étaient réservés qu'au cinéma dans des courts ou longs métrages qui demandaient des mois de réalisation. Grâce à lui, le Japon allait devenir le plus grand producteur de BD et de dessins animés. Toujours à la recherche de sujets nouveaux, Tezuka a tout abordé · histoires sentimentales, science-fiction, fantastique, érotisme, même la Bible y est passée avec une série animée qu'il n'a malheureusement pas achevée (il est mort en 1989). Bref, vous situez un peu le personnage, et lorsqu'AK Vidéo nous annonce la sortie d'un de ses plus grands héros en français, on ne peut rester indifférent. Blackjack est né sur papier dans les années 70. C'est l'histoire d'un médecin chirurgien qui n'a pas de diplôme officiel, mais qui n'en est pas moins un véritable génie. Il doit son nom à son visage plus ou moins défiguré par une greffe de peau de couleur différente. Lorsqu'il était plus jeune, cette greffe devait lui sauver la vie, mais le seul donneur possible fut son meilleur ami qui était métisse et qui est mort depuis. Enfin, sachez que Blackjack, avant d'être le héros d'une histoire, était

déjà apparu dans d'autres œuvres de Tezuka (notamment dans L'oiseau Phenix 2772 - les vengeurs de l'espace, ou encore

dans Le prince du soleil). En revanche, si le manga est assez vieux, les 5 OAV (épisodes réservés à la vidéo) n'ont été réalisées que l'année dernière et reprennent cinq histoires, ou plutôt cinq consultations de ce médecin peu banal. De plus, les dessins et la réalisation ont été confiés au fameux duo Akio Sugino et Osamu Dezaki à qui

on doit Cobra, Très cher frère, Lady Oscar, Cat's Eyes, Rémi sans famille...
C'est donc la première de ces histoires qui vient de sortir chez AK Vidéo en version originale sous-titrée en français sachant qu'une version doublée sortira début 96.

Dans ce premier volume, Blackjack est contacté par un riche industriel atteint d'une

mystérieuse maladie appelée la Kimaila. Elle a pour effet de déshydrater complètement le patient lors de crises particulièrement Impressionnantes. L'homme met Blackjack au défi de le soigner et aussi de trouver le mystère qui entoure cette

maladie qui hante sa famille depuis des générations, quitte à le payer de sa vie. Inutile de dire que le scénario change de ce qu'on a l'habitude de voir! Les âmes sensibles doivent être prévenues car certaines scènes d'opération sont particulièrement bien dessinées. Il faut dire que les Japonais n'ont pas hésité à prendre conseil auprès d'un médecin pour que ce soit plus réaliste. D'ailleurs, une des premières vocations d'Osamu Tezuka était de devenir médecin, et ses études scolaires allaient dans ce sens!









Dregen Holl Z, Slem Dunk, Sallor Moon, Ray-Earth, toutes cat series IV sont détrênées ou Japan par W-Gundam qui foit un malheur. Début de Evengalien, la nouvelle série IV preduite pas Gainaix et teute l'équipe de Nadia le secret de l'éau

Knitei Gunkan ust une nouvelle série d'OAV réalisée par l'équine de Giant Roba et dessinée par Yeshikazu Yesuhiko (Yenus Wers).

- Un film de Captain Tsubosa (Olive et Tom) sentre en vidée eu Japon le 16 décembre, Un CD drama d'Orange Road (Mex et / (Ge) vient de sortir en prévision du nouveau film annoncé l'année prochaîne, Mais la belle Madoka se paye une drêle: de tête...

Cest on janvier que sertira le premier épisede vidée de Fire Emblem, l'adaptation du célèbre jeu vidée de chez Nintendo.

Silent Mohius vient de sortir en laser disc sous-titré américain chez US Manga Corps. L'unnée 96 sero riche en nouveautés chez Manga Vidéo France qui nous annonce des titres tals que 3x3 Eyes, Macross Plus, Ailas de Hunnéumise, Guyver ou même Ghest in the shell. AK Vidéo deveuit sortir on 1996 un CD contenunt les musiques originales du Cohra; un CD qui n'existe usema ins in Ligar

- Les films 2 et 3 de Dregen Ball ainsi que Cebra Vol. 5 et 6 sortiront ce mois-ci chez AK Vidéo.

Déception dans la version française et anglaise du febuleux film de Street Fighter

il chez Manga Vidéo, toutes les musiques ent été changées. Adieu le bande-son cencectée par Telsuya Komura, ex-claviste de TM Netwerk (City Hunter) le La troisième cassette de Ranma 1/2

contenant les OAV 5 et 6 devreit sortir ce mals-ci en saus-titré chez Kaze leinalien.

Chez Shuriken Vidéo (ex-Mange Power), sertie (entin !) de Saint Seiya 4 (le film inédit des Chevaliers du Zediogue), Illianos filos I (la combai un Chine avec le gres éléphant et la princesse) et de Sampurai Showdown et Fatal Fury 1, le teut un français. Un tome 2 de Striker ainsi que la version

reliée de Ghost in the shell sortiront chez Glénat en 96.

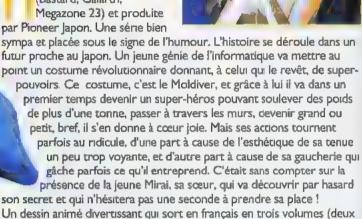






## MOLDIVER

oldiver est une série en six épisodes réalisée en 1992 par Hiroyuki Kitazume (Bastard, Gaiarth,



## COBRA

episodes par cassette) chez Kaze Animation.



eux nouvelles cassettes de Cobra viennent de sortir contenant chacune trois épisodes, Dans le volume 3, Cobra affronte d'abord l'Homme de Verre dans un combat riche en rebondissements. Puis, il va retrouver Dominique, la troisième fille du capitaine Nelson. Il sera ainsi en possession de la carte qui le mènera au fameux trésor caché jadis par cet ancien pirate de l'espace. Dans le quatrième volume, Cobra arrive à son but mais il n'est pas seul : Sandra, chef des créatures des neiges l'attend et compte bien mettre la main sur le magot, un magot qui pourrait bien se révéler plus intéressant que

Toujours autant d'action, une image impeccable, Cobra devrait bien se marier avec les mots «cadea.x de Noel»! Comme dans les premiers volumes, vous trouverez aussi à l'intérieur des cassettes, un petit dépliant avec une fiche sur les personnages de la série à savoir cette fois-ci les sceurs jane et Catherine. l'Homme de Verre et Sandra.



RESERVEZ VOTRE
ULTRA
64

# CONSOLE GAMES

LA NOMADE DE SEGA EN STOCK

PSX JAP:2490 f FR :2099 f VENDEZ,ACHETEZ,ECHANGEZ VOS JEUX PAR CORRESPONDANCE VPC:153 RUE Elie Gruyelle 62110 HENIN-BEAUMONT TEL 21.76.23.26 FAXEZ VOS COMMANDES 24H/24 AU 21.67.53.20 UN DEUXIEME MAGASIN A VOTRE DISPOSITION: 102 bis route de Lille 62300 LENS TEL :21.67.48.10

SATURN+ JEU: FR,JAP :2490 f

			10.	z dis route de Lille 623	00 LENS TEL :21.07.48	,1V	
PSX	NELŁ	OkAZ	ACHAI	SUPER PRO	MO JEUX NEUI	FS	SATURN RAYMAN
RJIXGE RACER TEKKEN	369	250	150				VIRTUA RACING
DESTRUCTION DERBY	399	250	150	PSX	SATURN		DRAGONBALLZ
	369	250	150	1 522	OIL LOLLY		NAMES
ык 3	399	250	150				DAYTONA USA
WIPS OUT	369	250	150	SF2 MOVIE	249 DAYTONA IISA	249	PEA.96
TOSHINDEN	349	250	150	ST2 MOVIE	247 DATIONA COA	277	NBATE
WWF	349	250	150				THEME PARK
AIR COMBAT RAYMAN	349	250	150	BOXER ROAD	249 SF2 MOVIE	249	мк3
	369	250	150	BOXER ROAD	243 SI 2 (10 VIE	447	ACTUA SOCCER
NBAT,E DOOM	299	200	100	ł			THE HORDE
TWISTED METAL	369	250	150	GUNNER HEAVEN	140 WING ADMS	290	SHELLSHOCK
W ARHAWA	390	250	150	GUNNERHEAVEN	245 WING ARMS	470	WING ARMS
FADE TO BLACK	390	250	150				GOLDEN AXE THE DUEL
DESCWORLD	389	250	150	EALCATA	340 N E DEMIN	100	MYBI
	349	250	150	FALCATA	249 V F REMIX	190	VIRTUAL HYDLIDE
FIFA 96 LOADED	369	250	150				PANZIER DRAGON
ROAD RASH	389	250	150				HANGON
THEME PARK	369	250	150	PRIME GOAL	290 LAYER SECTION	290	
HI OCTANE	369 369	250 250	150 150				F1 VETORY GOAL 2
JOAL STORM		250	150				SEGA RALLYE
FYPER SOCCER	369 349	250	150	V TENNIS	290 GOLDEN AXE	290	LAYER SECTION
POWER SERVE	349	250	150				SHINING WISDOM
CUNNER HEAVEN		230 TEL	TEL				
A TENNIS	250 350	TEL	TEL	EXECTOR	249 RIGLORD SAGA		SIM CITY 2000 RUO
VIEW POINT	379	250	150			249	click
ARC THE LAD	250	TEL	TEL.				
PHILOSOMA	250	TEL	TEL	DRAGONBALL Z	249		VIEW POINT
VAMPIRE	TEL	TEL	TEL				KING OF BORONG
CABLE ROB	149	TEL.	TEL				DARRIS GAIDEN
MEMORY CARD	169	TEL	TEL	NIGHT STRIKER	249		ADAPTUS FROJAP
10YPAD	149	TEL	TEL				FULL MOTION VIDEO
	147	-		4			IOYPAD
SNES	NEUF	OKAZ	ACHAT	7 3X3 EYES	249		- Constant
LILLER INSTINCT	449	350	250				MEGADRIVE
DOOM	490	350	250				CONSOLE : TEL
MARJO 5	449	350	250				MK 3 LICHT CR: SADER
PIFA 96	398	300	200	NEO GEO CD	NEUF OKAZ ACHA	\T	en Of

SAJURN RAYMAN	NEUF 369	OKAZ 250	ACHAT 150
VIRTUA RACING	390	250	150
DRAGONBALLZ	449	290	200
X-MER	399	290	200
DAYTONAUSA	290	П.	TE.
PEA96	369	250	150
NHATE	369	250	150
THEME PARK	369	250	150
мк3	379	250	150
ACTUA SOCCER	379	250	150
THE HORDE	369	250	150
SHELLSHOCK	369	250	150
WING ARMS	290	मान्यू.	TEL
GOLDEN AND THE DUEL	290	TIL	127
MYBT	349	250	150
VIRTUALHYDLIDE	349	250	150
PANZER DRAUGH	379	250	150
HANGON	399	250	150
Fl	399	250	150
VICTORY GOAL 2	349	250	150
SEGA KALLI YE	399	TEL.	TEi.
LAYER SECTION	349	250	150
SHINING WISDOM	249	TEL	751.
sви слу 2000	389	TE	TILL
PL KI	290	190	100
Old/	J.F.T.	TED	TEL
VIEW POINT	TEL	2147	T <u>3-1</u>
KING OF BORING	399	TEL	TEI
DARRIS GAIDEN	TEL	TEL	TEL
ADAPT US FRUAP	190	TEL	TEL
FULL MOTTON VIDEO	1190	TEL	TFI
TOYPAD	149	100	50

SNES KALER INSTINCT	NEUF 449	OKAZ 350	ACHAT 250
DOOM	490	350	250
MARIO 5	449	350	250
FIFA 96	398	300	200
SUPERSTAR DE LUXE	398	300	200
MK 3	479	350	250
NIIA JYE 9G	398	300	200
Nil 96	398	300	200
EARTH WORM JIM Z	398	300	200
DUNKEY KUNG 2	398	300	200
ORO.	398	300	200
ASTERIX ET OBELIX	TEL	TEL	TE.
TINTON AL TIBET	TEL	TEL	TE.
TOTAL FOOTBALL	TEL	TEL	TEL.
MANA 3	TEL	TEIL	TEL

NEO GEO CD PLESTAR	NEUF 399	OKAZ TEL	ACHAT TEL
KING OF FIGHTERS 95	399	TEL	TEL
KIND OF FIGHTERS 94	TEL	190	TEL
FATAL FURY 3	399	T-1	TE
DOUBLE DRAGON	399	TEL	TET
SAVACE REIGN	TEL	TE	Th.
GALAXY FIGHT	290	LE.	TBL
WORLD HEROES 2 PERFECT	399	TE	TEL
ART OF FIGHTING 2	249	TE.	TR <sub>4</sub>
PUZŽLE BOBBLE	349	TEL	TEL
SIDEKICKS 2	249	TEI.	TEL

MEGADRIVE CONSOLETIEL	NEUF 549	OKAZ 350	ACHAT 250
мқ 3	399	TEL.	中。
LICHT CR. SADER	389	TEL	TE.i.
FIFA 96	359	TEL	TE4.
NBA LIVE 96	359	130	TE.
NHL 96	359	TEL	TEL
W ATERWORLD	TF L	T.IT	TE1
LOBC	TE L	TEL	71.
WORMS	TEL	TE.	TEL
THEME PARK	189	300	200
BUBSY 2	99	Ł.	TEL
DRAGOMBALL Z	349	250	150
THOR	349	250	150
ALIEN SOLDIER	349	250	150
FOYPAD 6 BOLTONS	79	TEL	TEL

3 DO	NFUE	OKAZ	ACHAT
KIT INGTIME	349	250	150
SPACE HULK	349	250	150
BLADE FORCE	349	250	150
DEADE LIS ENCOUNTER	369	250	150
IMMERCENARY	190	TE4.	J.E
QUARANTINE	190	TEL.	TEL
WING COMMANDER 3	369	250	150
THEME PARK	379	250	150
JOYPAD	149	TEL	TEL.

NEUF	OKAZ 590	ACITAT TEI
TEL	TEI.	met.
TEL	TEL	TEL
TEL	450	TEL
TE.	地。	TFL.
TEL	390	Tiçu
TEL	390	TEL
TEL	390	TEL
TEL	290	TEL
	150	'rn:
	TEL TEL TEL TEL TEL TEL TEL	TEL TEL TEL TEL TEL TEL TEL 450 TEL 390 TEL 390 TEL 390 TEL 290

JAGHAR	NEUF	OKA2	ACHAT
CONSOLE LEP	990	590	7721
RAYMAN	398	TEL	TEL
WHITE CAN T IT MP	398	TE	TF.
FLASHBACK	TEL	J.Er	TEL
MOOD	TEL	TEL	TE1
ALIEN VS PREDATOR	249	TEL	TEL
POWER DRIVE	398	TLL	TEL
CHECKERED FLAG	190	TEL	TR.
C D ROM	990	ΤEL	TE.

GOODIES:

mangas à partir de ......30 f figurines à partir de.....79 f K7 videoà partir de ......89 f cartes à partir de ........2 f VIDEO GOGETA 69

ENVOI COLISSIMO 48 H jeu:20 f console:50 f crbt: 30 f Reglement: cb,cbeque,crbt



# MANGAZONE

es fans de mangas et d'animation nipponne la demandaient, MCM, la chaîne musicale l'a faite : Mangazone, la première émission télé entièrement consacrée à ce qu'on peut véritablement appeler un phénomène. Il est. 17h10. Après un court générique qui décoiffe, une charmante apparition, Ness la présentatrice (qu'on avait déjà remarquée aux côtés de Cyril Drevet dans Télévisator 2), nous annonce le sommaire de l'émission Aujourd'hui, il est question de Bubblegum Crisis et Little Nemo. Après une brève présentation de ces cassettes, nous avons droit à un bel extrait de la chanteuse Priss et du petit garçon rêveur. Ensuite, Ness nous donne une petite info et c'est fini. Déjà ? Oui, car l'émission ne dure que cinq minutes mais il y en aura une autre demain. Et puis, si on a manqué un passage, elle repasse six fois dans la journée (trois le matin entre 6h et 9h, et le soir à 17h10, 19h55 et 23h25) sans compter la compile du week-end qui reprend tous les sujets de la semaine en un magazine d'une bonne vingtaine de minutes (le samedi à 17h30 et dimanche à 9h00 et 19h30). Au niveau contenu, Mangazone traite des sorties mangas, revues et art-book en France et au Japon et des sorties vidéos. Difficile de parler pour le moment de tout ce qui sort au Japon en animé, car pour diffuser des images, c'est long et compliqué avec les Japonais, mais cela n'empêche pas de préparer parfois des sujets autres que les sorties comme le clip techno de Ken Ishii, les conventions comme BD Expo, Planète Manga, le phénomène DBZ au cinéma, etc. Aux côtés de Ness pour l'écriture et la réalisation de l'émission, Matt qui s'occupe de l'habillage (générique, jingle), Olivier Richard et un certain Oliv' Gotoon (ce nom me dit quelque chose!) sans oublier tous les techniciens de la chaîne qui travaillent dur pour vous montrer les meilleurs sujets!



Dans la régle, on s'agite pour que tout tourne rond !.

# PLANETE MANGA

ne grande convention aura lieu en decembre à Paris : Planète Manga. Vous y trouverez tout ce qui tourne autour du manga et de la japanimation : boutiques, éditeurs, projections, exposition, jeux video. On nous promet même de grandes surprises sur place, notamment au niveau des projections. Rendez-vous donc du 13 au 17 décembre à l'Espace Champerret (metro Porte de Champerret dans le XVIIe).



IL N'A JAMAIS DÉPASSE LE 2<sup>NN</sup> NIVEAU.



A PARTIR DU 25 NIVEAU, ELLE EST DEVENUE BIZARRE



84 NIVEAU TOUT LE QUARTIER VA LE SAVOIR.



IL A ENFIN ATTEINT LE 99 NIVEAU, SANS FAIBLIR.

DEU DISPONIBLE SUR
PO, CO-ROM PO,
MACINTOSH\*\*,
MEGA DRIVE\*\*
SUPER NES\*\*
QAME BOY\*\*
PLAYSTATION\*\*
SATURN\*\*





C'EST TROP TARD POUR S'ARRÊTER.

intp.//www.demos.co.ak/noomes/200p.ntmi

DICTIONS, RUGADO PETIT CLAMART OF AN INCLUSIVE VEILEY COOKS (PAX) 1140 54 10 OF



DOGDAD . 104 JOYPAD 48 .

se pas. Les humains qui développent les jeux vidéo, pour leur part, pensent en décimal.

## **QU'EST-CE OUE LE BIT?**

Il faut donc un traducteur qui se chargera de convertir des données décimales en données binaires. En fait, c'est un peu plus complexe que cela puisque le programmeur va écrire sur son ordinateur PC des lignes et des lignes de programme dans un langage dit évolué (le C++ ou l'assembleur) puis va le compiler en langage machine codé, lui, en binaire, li pourra ensuite contrôler les données grâce au langage hexadécimal. Pour plus d'infos, lisez l'encart sur le microprocesseur, vous découvrirez les programmations haut et bas niveau. Bref, tout programme de jeu (et les données graphiques ou sonores qui s'y rattachent) est finalement codé en bits qui sont stockés dans la mémoire de la console. Ces 0 ou I ne sont pas etés n'importe comment, mais sont classés en octets (byte en anglais), mots (word) ou longs mots (long word). Un octet est une suite de huit bits représentant une valeur. Un exemple : l'octet sulvant 01001101 vaut 0x27 + 1x26 + 0x25 + 0x24 + 1x23 + 1x22+ 0x21 + 1x20 = 76 en déamal. C'est exactement la même chose que la base 10 saut que vous remplacez 10 par 2: 945 en base 10, c'est 9x102 +4x101 +5x100. Je rappelle aux truffes en math qu'un nombre à la puissance 0, ca fait 1 ! Un octet est une surte de huit 0 ou 1 qui, en se combinant, peuvent donner 256

DOCPAD . DOCPAD . DOCPA









# d'informatique (l\*epartie)

nombres (de 0 à 255 en fait). Si le bit est l'unité de base de l'informatique génerale, l'octet est l'unité utilisée dans la programmation de jeux vidéo. Ce fait est dû à l'architecture des consoles de jeux qui furent d'abord 8 bits (Master System et NES) puis 16 et enfin 32 bits, pardon 64! Mais si les microprocesseurs et leurs bus de données (qui transportent les bits) ont suivi la technologie 8, 16, 32, 64 bits, les mémoires de stockage, elles, sont restées en 8 bits, en octets. C'est le traitement de ces adresses mémoires qui change selon la technologie. Le R3000A de la PlayStation pourra gérer quatre blocs mémoires d'un coup grace à sa technologie 32 bits (car 4 x8 = 32!). Les développeurs parlent ainsi d'octets (NES, Master System), de mots (Super Nintendo, Megadrive) et de longs mots (Saturn, PlayStation). Au fait, dans ce langage de programmeurs, on parle en anglais et on dit "long word", "word" et "byte". Il ne faut donc pas confondre un bit (Binary Digit) et un byte (octet en anglais). Rendez-vous à l'encart "32 mégas" pour ne plus confondre les 1,44 méga des disquettes d'ordinateurs et les 8 mégas des cartouches Super Nintendo...

#### LE MICRO-**PROCESSEUR ET LA MÉMOIRE**

Demandez à vos parents ce qu'est une console 16 bits, et posez-vous aussi la question à vous-même... Je



vrament à quoi correspondent ces 8, 16, 32 et 64 bits que l'on voit fleurir un peu partout. Les pubs récentes ventant les mérites de la future Ultra 64 que vous avez pu découvrir il y a deux mois dans nos pages disaient ceci : "Le 25 décembre, si un cadeau ressemble à une 32 bits, ne riez pas, c'est peut-être le vôtre"

2 - ROM (Read Only Memory)

3 - GPU (coprocesseur)

graphique)

À la base de toute console, il y a un microprocesseur qui s'occupe de toutes les opérations logiques, c'est

le cerveau de la machine. La technologie x bits est liée à l'architecture du microprocesseur et des bus de données de la machine (les fils qui transportent l'information sous forme de bits). Une console est en fait principalement basée sur son microprocesseur qui envoie ses instructions dans différentes mémoires via les bus de données qui sont 32 bits (32 fils) dans le cas de la PlayStation ou de la Saturn. Un microprocesseur 32 bits

6 - Coprocesseur sonore 16 bits

5 - Vram

7 – Ram son: 👙

va pouvoir manipuler des données 32 bits de manière très rapide grâce aux bus de données en contrôlant des adresses par groupes de quatre. Car il faut s'imaginer que les données sont toujours stockées sous forme d'octets dans les mémoires des consoles. Une instruction lancée par le microprocesseur ira chercher un long mot de 32 bits d'un seul trait grâce aux bus 32 bits, mais le découvrira en mémoire placé dans quatre

10 - Convertisseur 16 bits sonore

II - Décodeur-encodeur vidéo...

he suis pas certain que vous sachiez

adresses successives  $(4 \times 8 = 32!)$ . L'unité de programmation est alors de 32 bits sur Saturn ou PlayStation, et non plus 16 ou 8 comme sur les anciennes consoles. Chaque microprocesseur possède son jeu d'instructions allant de l'addition simple au déplacement mémoire en passant par les branchements, etc. Des calculs très complexes dans lesquels les octets s'ajoutent, se multiplient et se retranchent selon des lois arithmétiques complexes en base 2. Exemple: 00000111 + 00000011 = 00001010 qui signifie  $8 \pm 2 = 10$ , facile! Premiere conclusion: une machine 32 bits travaille en longs mots de quatre octets, alors qu'une console 8 bits ne le faisait que sur un seul. Il faudra donc stocker ces longs mots dans quatre fois un octet, l'emplacement mémoire unitaire des consoles actuelles. On trouve plusieurs zones mémoires sous de nombreuses formes : RAM, ROM, VRAM, mémoire sonore, mémoire statique (les piles), mémoire cache, etc. C'est la mémoire principale qui nous intéresse id la Random Access Memory (RAM). C'est dans celle-ci que sont stockées les instructions du programme, mais aussi les fameuses données 32 bits précédentes. Ces données sont toujours stockées par octet, quatre places étant donc réservées par donnée pour une console 32 bits. Deuxième conclusion : je vous réserve un Docpad spécial sur la programmation 32 bits sous peu!

#### UNE CARTOUCHE DE 32 MEG' LES MECS!

Nous vous avons habitués à parler, dans la presse spécialisée, en mégas et en bits. Les éditeurs ont aussi leur part de responsabilité, puisque les arguments de vente de jeux Super Nintendo ont souvent utilisé la capacité des cartouches ventant qui un 16 mégas il y a trois ans, qui un 32 mégas aujourd'hui. Je vous rappelle que les premières cartouches Super Nintendo faisaient 4 mégas (Super Mario World par exemple). Les possesseurs de consoles se sont vite trouvés confrontés à un paradoxe

lorsqu'ils utilisaient des disquettes d'ordinateur à l'école ou chez eux : une disquette contenait 1,44 méga de données, une valeur supérieure aux 8 mégas d'une cartouche Super Nintendo. Tout n'est qu'un problème de vocabulaire : byte signifie "octet" en anglais, et quand on parle de 1,44 mégas pour une disquette, c'est de "byte" qu'il s'agit. 1,44 mégas = 1,44 méga-octets, alors que 8 mégas sur console = 8 méga-blts. Mais au fait, késako le méga? C'est un multiple de l'unité choisie qui vient après le kilo. Si l'unité choisie est l'octet (le byte), un kilo-octet vaut 1024 octets. un peu comme le kilogramme valant 1 000 grammes. Le méga-octet vaut 1 024 kilo-octets donc 1 024 à la puissance 2 octets, soit 1 048 576. Le méga est l'équivalant de la tonne en informatique. Si l'unité choisie est le bit, c'est pareil : 1 kilo-bit vaut 1 024 bits et | méga-bit vaut | 024 x I 024 bits. Or, je vous rappelle qu'un octet vaut 8 bits. À vous de jouer maintenant : combren vaut 1,44 mégaoctet (la capacité d'une disquette) ? Il suffit de faire 1.44 x 1 024 = 1 474,56 kilo-octets ou 1 474,56 x 1 024 = 1 509 949,44 octets ou encore | 509 949,44 x 8 = 12 079 595,52 bits. Ce nombre de bits donne, en divisant par 1 024 : 11 796,48 kilo-bits soit 11,52 mégabits. Une disquette d'ordinateur contient donc 11,52 méga-bits contre les 8 méga-bits d'une cartouche Super Nintendo. Par le même style de calcul, on dira qu'une cartouche Super Nintendo 32 mégas correspond à peu près à l'équivalant de trois disquettes. Quand on pense que les jeux sont stockés sur des CD-Rom sur Saturn et Play-

Station, et qu'un CD-Rom peut contenir l'équivalent mémoire de 500 disquettes, ceia fait en fait 170 cartouches 32 mégas pour un seul CD. Rendezvous le mois prochain pour savoir si Nintendo a eu raison de garder la technologie cartouches pour son Ultra 64 malgré les capactés de stockage phénoménales des CD Saturn et PlayStation. Pour finir sur cette mise au point, sachez que l'on écrit, en France, Mb et Kb pour méga et kilo-bits puis Mo et Ko pour méga et kilo-octets, impossible de confondre donc... Les Anglais et les Américains n'ont qu'à se débrouiller tout seuls avec leurs bits et leurs bytes!

#### QU'EST-CE QU'UNE IMAGE SUR PLAYSTATION ?

Vous devez le savoir, chaque image d'un jeu apparaît très vite et disparaît pour laisser place à la suivante (on parlera fréquence d'affichage dans un prochain Docpad). Chaque image est un ensemble de points, les pixels, dont le nombre dépend de la résolution de la console (320 x 200 pour les PC, 256 x 224 pour la Super Nintendo, 320 x 224 pour la Megadrive). Chaque pixel doit de plus être coloré. Prenons d'abord l'exemple d'un petit objet que l'on veut dessiner en deux couleurs sur un écran de console : le noir et le transparent, une note de musique par exemple (que vous pouvez admirer sur le cliché du jeu Mario Picross). Cet objet ne représentera pour la machine qu'une suite de codes binaires, c'est-à-dire de 0 et de 1. Pour bien vous persuader de ce codage informatique d'une image en noir et blanc, il suffit de saucissonner le cœur en lignes composées de points, les fameux pixels. Chaque ligne est composée de huit pixels, soit un octet. Vous pouvez ainsi décomposer votre cœur en x lignes d'octets. L'octet de la première

ligne, par exemple, sera 01011011, I signifiant rempli, il y a un point, et O transparent, il n'y a pas de point. Cette note de musique va donc être stockée en mémoire sous la forme d'octets codés en hexadécimal (le premier octe 01011011 vaut 56 en héxadécimal). Lorsque l'on veut afficher un cœur en couleurs, il faut d'abord connaître le nombre de couleurs affichables d'une console. La Super Nintendo peut afficher 40 couleurs sur une palette de 32 768, la Megadrive 64 sur une palette de 512. les 32 bits 32 768 sur une palette 24 bit souvent utilisée en 16 bit. 512 (2 à la puissance 9), 32768 (2 à la puissance 15) sont des multiples de 2 et ce n'est pas un hasard. Prenons le cas d'une image 32 000 couleurs sur PlayStation ou Saturn (32 768 exactement...). Pour coder cette image en couleur, le principe est le même que dans le cas de la note de musique en noir et blanc précédent : on remplic des pixels. Mais cette fois, chaque pixel est codé non plus sur un bit (0 ou 1) mais sur 16 bits; 5 bits pour le rouge, 5 pour le vert et 5 pour le bleu et le 16e pour la transparence. Si vous comptez en binaire, vous trouvez bien 32 768 en faisant 2 à la puissance 16 (les 15 bits RVB et le bit de transparence). Chaque point d'une telle image est donc un mot de 16 bits qu'il va falloir aller stocker en mémoire. Pour les amateurs de nombres, sachez que le mode 16 bits de la PlayStation est le plus utilisé, mais les démos d'intro sont souvent en 16 millions de couleurs, c'està-dire que les images affichées vont chercher leurs couleurs dans une palette 24 bits et non plus 16 bits : 8 bits pour le rouge, 8 pour le vert et 8 pour le bleu, un octet par composant RVB en fart. Quand vous faites le compte, yous trouvez bien 8 x 3 = 24 et 2 à la puissance 24 donne 16 777 216 couleurs possibles, cqfd!



# frichez comme um

Vous n'arrivez pas à terminer vos jeux ? Alors trichez comme un pro' grâce à la "PRO ACTION REPLAY", un accessoire unique et indispensable qui se branche entre votre console et votre leu, et qui permet :

- d'utiliser les codes donnés par votre mag' préféré pour avoir de l'ÉNERGIE, des VIES, des ARMES, etc., à L'INFINI;
- de trouver vos propres codes et de les utiliser directement;
   et encore plein d'autres choses selon les versions.



#### PNO ACTION REPLAY 3 peur SUPER MINTENDO PRO ACTION REPLAY 2 poor MEGAURIVE

Les demières versions débarquent an force en France : à l'aide de leur système uitra-sophistiqué, vous pouvez utiliser et trouver vous-même des codes sur n'importe quel jeu, qui vous rendront invin-cibie, super puissant, efc. il est possible de rentrer jusqu'à 100 codes en même temps, de vous servir de l'Action Replay comme ADAPTATEUR UNIVERSEL, permettant de jouer avec des cartouches américaines ou japo naises sur votre console européenne (ou, inversement, des cartouches européennes sur votre console "import" au de consulter facilement la bibliothèque de codes déjà intégrée dans ces nouvelles versions, sans oublier la mode "RALENTI" et le possibilité d'utiliser des "DEAD CODE" (codes auxquets aucun jeu ne résiste). Notez également la présence d'un interrupteur, permettant d'activer ou de désactiver les codes à n'imporie quel moment

#### PRO ACTION REPLAY poor PLAYSTATION

insérez vetre cartouche PRO ACTION REPLAY dans vetre neuvelle sonsole SONY, à l'emplesement prévu pour la "Momory Card", et découvrez avec émorveillement que vous pouvez aussi "tricher" aur des CD. À vous les VIES INFINIES, l'INVINCIBILITÉ, la possibilité de SAUTER DES STAGES, enfin la PUISSANCE MAXIMALE peur les meilleurs jeux existants actuellement sur PLAYSTATION urâce aux eauvegardes de jeux enregistrées sur la cartouche PRO ACTION REPLAY.....



#### PAR CITY pour MEGA-CO UNIVERSAL ADAPTOR pour SATURN

Vous voulez jouer avec les derniers joux sortis aux USA ou au JAPON, majs votre console vous le refuse l' C'est terminé i Avec le PRO CDX pour MEGA-CD et l'UNIVERSAL ADAPTOR pour SATURN, à vous lous les Jeux d'import et sans exception ! Cas daux interfaces s'ancianchant simplement dans la port cartoucha da votre console et vous permettent de "lire" tout CO dont le pays d'origine ne correspond pas à celui de votre console (par exemple, lire des CD américains ou japonais sur votre console européenne, ou, sutre exemple, lire des CD européens sur une console "import").

#### PRO ACTION REPLAY pour GAMEBOY PRO ACTION REPLAY POUR GAME GEAR PRO ACTION REPLAY DOUR MASTER SYSTEM

D'une taille correspondant à une cartouche de jou, la PRO ACTION REPLAY se lera un plaisir de se glisser entre votre consele et vetre jeu peur veus aider dans votre pregressien : à veus, les VIES INFINIES, les ARMES de la mort qui tue, le CHOIX DU NIVEAU, enfin teut ce que vous voudrez qui vous permettra de simplifier —eu au centraire de compliquer— votre jeu.



aque carioucho PRO CITON REPLAY est livrée vec un guide contenant es centa nes de codes. ine u i avec une méthoda a racherche de codes trauno en trancata. Tous les rodu ta cités dans cette ago sont des produits tolus is DATEL" et sont italement indépendants is labriquants des matéols ser lesquels lis

GAME BOY

YORRMAD CONSTRUKTED NTENDO TERSYSTEM GAME MEGADRIVE SATURN YSTAT ON % SONY LACTION REPLAY & DATEL

(à découper ou recopier)

À renvoyer à MEGAPRESS - ACTION REPLAY - 6, Boulevard Général Leclerc, 92115 CLICHY Cedex.

ADRESSE:

#### OUI! Je veux recevoir:

- NINPRO (Action Replay pour Super Nintendo) = 344,00 FF (+35,00 FF\*)
- ☐ SEGAPRO (Action Replay pour Megadrive) = 344,00 FF (+35,00 FF\*)
- GAMEPRO (Action Replay pour GameBoy) = 244,00 FF (+35,00 FF\*)
- GEARPRO (Action Replay pour Game Gear) = 244,90 FF (+35,00 FF\*)
- (\*) : 35,00 FF de participation aux frais de port par article commandé.

Délai d'expédition : 3 semaines.

Je joins un chèque de .....FF à l'ordre de MEGAPRESS.

MASTPRO (Action Replay pour Master System) = 244,00 FF (+35,00 FF\*) ☐ PRO CDX (Adaptateur pour Mega-CD) = 210,00 FF (+35,00 FF\*)

☐ SATCON (Adaptateur Saturn) = 265,00 FF (+35,00 FF\*)

☐ PLAYPRO (Action Replay pour Playstation) = 239,00 FF (+35,00 FF\*)

Quand on nous a dit : «Venez voir Les Trois Frères», le film des Inconnus. on s'attendait

LES FILMS DU MOIS POPULATION POR CANONICA PO

# Les inconnus font leur cinéma



idier, Pascal et Bernard sont frères, mais eux mêmes ne le savent pas. La mort de leur mère, et surtout l'héritage qui en résulte, les réunit pour la première fois. Faut dire que si ia maman a abandonné sa triple progéniture à chaque naissance, elle leur laisse néanmoins «300 patates» à se partager (3 millions de francs, c'est une indication pour nos lecteurs de Neuilly). De quochambouler la vie de Did er, agent de surveillance voyeur d'un grand magasin et coincé dans une belle-famille de beaufs dont le père est gros, laid, raciste, etc., la mère fade comme fes calamars de la cantine et la fille plus moche que la copine à Greg (comme quoi, tout est possible en ce monde). Pour Bernard, tout juste sorti de sa pénode d'acné, cet argent est l'occasion de sortir d'une crise qu'il a toujours connue depuis sa naissance. Enfin, Pascal pourra devenir associé de la boîte où il travail e. Mais tout va se compliquer très rapidement par la suite... Soyons sympa, on ne va pas vous révéler toute l'histoire du film car

ça gâcherait votre piaisir. Et Guy Roux, il aime pas le gâchis! Histoire de se répéter, on s'est vraiment bidonné du début à la fin. Car les Inconnus savent aussi bien faire dans la subtilité que dans l'ÉNOoooooooRME. Sans être vraiment méchants, ils n'épargnent personne : les racistes, les faux SDF, les jeux télé, l'art moderne, les soirées «rave», les adeptes du percing, les journalistes sportifs (ouf!), les branchés avec leur queue de cheval (à ce propos, Greg, spécialiste de tout ce qui est petit, aux yeux bridés et qui crie

banzai, me rapporte une étrange maxime qu'il a apprise lors de son premier mois à la fac «Queue de cheval sur la tête, Occidental à perite queques...!»)... Tout le monde y passe. En vérité, on est plus près du cynisme du «Père Noël est une ordure» que des gros gags pipi-caca de «La Cité de la Peur», le film de Les Nuls. En conclusion, ce film gagne vraiment à être... connu ! Et maintenant, place à l'interview

Comment est née l'idée du film ?

Didier Bourdon ' Après les émissions télé, le théâtre, on s'est dit ' «Al ez, on va faire du cinéma!» Oui, mais comment? On s'est retroussé les manches et on s'est mis à bosser

L'idée des Trois Frères a été immédiate ?

DB. On savait dès le départ que l'on ne voulait pas faire un film à sketchs. On a essayé de trouver une histoire à trois personnages trois musiciens, trois flics, trois trucs, trois machins.

Bernard Campan : Et les trois sœurs, ça avait déjà été fait ? Pascal Légitimus : Le chiffre "3" était obligatoire, mais il faliait trouver le quatificatif.

DB: Vous avez vu le film ?

Ah que oui, et on était mort de rire du début à la fin!

DB Bah au moins, on ne s'est pas fait chier pour men! C'est vrai on est très contents du résultat.

Combien de temps avez-vous travaillé le scénario?

DB. On a bossé comme des fous. Bon, qui parle car je suis dans un état de dépravation totale!

BC. À temps plein, l'écriture nous a pris six mois. Mais on y pensait tout le temps. Au total, on a écrit pendant un an-

DB: On a souvent été travaillé chez Claude Berry dans le Sud. À chaque fois qu'on voyait la dame qui s'occupe de la masson, on avait une sorte de culpabilité. Elle devait nous prendre pour des rigolos et penser : «Alors le film, il est pas encore fait /»

PL: Il y a aussi quatre mois de préparation, deux mois et demi de tournage, plus la post-production qui prend six-sept mois. Vous avez tout supervisé ?

DB: On a tout fait. Les repérages dans le Sud étaient sympa. Et les restaurants pas mal!

BC: Beaucoup de non-professionnels ont été utilisés pour les petits rôles et la figuration. Tous les gens du marché, par exemple. Ça donne un côté très crédible. Dans la «Rave», 80 % des figurants participent à ce genre de soirées.

DB: Celui qui joue mon beau-père, Pierre Meyrand, a reçu le Molère du medeur comédien! Quant à l'huissier, c'est un ami à nous qui fait du café-théâtre. Mais on a fait beaucoup de répétitions.

au pire. Finalement. on a ri! Bien ri. Du début à la fin. Pour dire! Et c'est notre film du mois. Pas question ici d'effets spéciaux à yous défoncer les orbites, juste un film qui, à Joypad, nous a fait mourir de rire. D'ailleurs, je vous laisse, faut que l'aille ranimer l'une de nos charmantes: maquettistes.

C'est important. Par contre, ça a été dur de trouver la tomedienne qui joue Marie, la femme enceinte dans le film. C'est Anne Jacquemin qui a marqué les gens dans «Les Maîtres du pam». Elle est aussi lumineuse dans la vie qu'à l'écran. BC. Le jour de l'audition, elle se mordait les lèvres pour ne pas éclater de rire. El e nous écoutant et elle avait des fous-rires, Elle nous a envah s comme dans le film.

PL' On dirait qu'elle a une auréole sur la tête. Elle est pure. Et puis, faut dire qu'on ne montre pas de canons avant qu'elle arrive dans le film !

Avez-vous déjà rencontré des beaufs comme la belle-famille de Didier dans le film ?

DB: Mon prof de guitare à Mulhouse, c'était complètement le personnage de Charles-Henri Rougemont. Sa maison était triste avec plein de petits napperons

PL En revanche chez moi, c'est un peu comme dans le film. Lart moderne en moins 1

DB. Les sculptures et tableaux du film, on en trouve chez Claude Berry | Ça nous fait rire !

Yatil des comédiens que vous n'ayez pas pu avoir ? PL: Robert De Niro. Mais il n'était pas libre!

DB. Et Daniel Prévost. On aurait bien voulu lui faire jouer le rôle de l'huissier. Il ne pouvait pas à l'époque.

Dans une scène du film, on voit la console Super Nintendo et une jaquette Game Bay à proximité l'Cherchez l'erreur l

BC. C'est pas fait exprès!

DB. Je savais seulement qu'on devait dire LA Super Nintendo! BC. Mais tu as regardé notre film comme un gosse ! Et pourquoi pas Sego ?

PL: Je trouve que leurs jeux sont trop techniques, trop violents. Vous amez les jeux video ?

PL l'aime bien Mario Bros. Mais je préfère les CD-Rom. En ce moment, je découvre celui du Louvre et l'ai longtemps joué à Sim City.

DB. Mon fils a une Super Nintendo, et on se bastonne sur «Killer Insunco». Sinon, j'ai beaucoup pratiqué «Mario Karo». BC. ,'accroche pas. J'ai une Game Boy avec Tétris, mais je π'ai pas le temps. C'est pas vraiment mon truc. J'ai un ordinateur, mais je ne m'en sers jamais. Même ma télé est en panne ! DB. Ah si 1 J'ai tous mes numéros de télephone sur une disquette!

PL: Et moi je suis fou d'ordinateur, mais j'ai un vieux carnet d'adresse pourri!

Et la télé, vous en pensez quoi ?

PL. Ça me gonfle de plus en plus. Je trouve que les divertissements ne sont vraiment pas divertissants. Je préfère les émissions culturelles comme «Capital» ou «Culture Pub».

Si Sébastien vous demande d'aller dans «Osons» ? PL le ne sais pas s'il osera nous appeler! le n'ira, pas si Le Pen revient car je sera censuré 1

**BC.** No comment !

DB: Ca serait sympa de faire un sketch avec Pascal en chantant «Cassez du no no

Etes-vous apolitiquement incorrect»? DB. On aime bien gratter là où ça fait mal! Et j'aime pas le «Politically correct»!

PL: Quand on voit un bouton, on fait sortir le pus ! On n'est pas méchant! On dit des choses que les gens n'osent pas dire.

Demière question : êtes-vaus des odeptes du percing ?

DB, Ça me fait marrer!

PL Ça me fait mal ! BC: I n'était pas dans le scenario. On a rencontre un vrai adepte du piercing. Le mec, bien propre sur lui. Pas d'anneaux dans le nez ou les oreilles. Mais il avait une drôle de voic il tire la langue et il avait un truc enorme dans la bouche 1

En tout cas, l'espère que les gens nous reparleront du film comme tu l'as fart 1









THOR PHEMA FILM DESTINCONNUS AVEC DIDIER BOURDS BERNARD CAMPAN ET PASCAL LÉGITIMUS DURÉS 1944 CORTIFLE DÉCEMBRE



### Prête à tout

est l'histoire d'une nana plutôt canon qui est prête à tout pour devenir une star de la télé. Car, comme elle le dit avec un sourire qui réveillerait Linos de son état d'hébétitude permanent. «En Amérique, on n'est rien si on ne passe pas à la télé». Soit! En France, c'est plutôt le contraire. Je préfère m'appeler Pavon que Holtz, Montiel ou Minet. Prête à tout, deuxième, clap. La nana en question, c'est Suzanne Stone Maretto, alias Nico e Kidman. Le seul problème, c'est qu'elle a un mari, Larry (Matt Dillon). Beau, gentil et talien. Si elle ne rêve que de paillettes et de gloire, lui pense plutôt à reprendre le restaurant de papa et à faire des bébés. En un mot, il est

gênant. Elle va donc se servir de trois adolescents paumes, naifs et attardés pour se débarrasser de son mari. Et elle est prête à tout pour les transformer en meurtriers. C'est immoral, mais on adore. Le film est réalisé comme un documentaire. Chaque personnage interviewé raconte des passages de l'histoire, et peu à peu le film se construit comme un puzzle. Efficace et passionnant. Un film noir, mais drôle, qui en dit long sur une Amérique télévisuelle.

UN FILM DE GUS VAN SANT AVEC NICOLE KIDMAN ET MATT DILLON. DURÉE: 1147, SORTULLE (1 DÉCEMBRE.



COUES DUTRONC, DURÉE: 1440 SORTE DE 10 DÉCEMBRE:

# Le Maître des Eléphants

i, pendant les vacances de Noël, vous devez emmener votre petit frère ou votre petite sœur ou votre grandpère gâteux ou votre tortue au cinéma, autant que ce soit un bon film comme le Maître des Éléphants. L'histoire d'un garçon de 12 ans, qui, après la mort de sa mère, part rejoindre en Afrique son père, responsable d'une reserve où les éléphants disparaissent. Une aventure pleine de mystères, de magie où le garçon va apprendre à découvrir son père, un monde nouveau pour lui. Très beau film.





# L'indien du placard

es films américains, dits pour enfants, on s'en méfie. C'est souvent niais et inteliectuel ement, ca frise le degré zéro, Résultat : à force de se gaver de ces crétineries sur pe licule, on a vite fait de devenir un Macaulay Culkin, «L'Indien du placard», c'est l'inverse et c'est sûrement pour cette raison que les jeunes Américains préfèrent se ruer sur «Dumb and Dumber». L'histoire, c'est celle d'Omri, un gamin de neuf ans qui possède un placard magique capable de redonner vie à ses jouets (Trazom m'a demandé si ça existait vraiment ce genre de placard, car il possède une

vieille collection de poupées Barbie). Derrière les merveilleux effets spéciaux du film, il y a tout de même une grande sensibil té des personnages et de nombreux messages sur l'amitié, la confiance en soi, la responsabilité.

UN FILM DE FRANK OZ AYEC HAL SCARDINO, DURÉE SORTIE LE 20 DÉCEMBRE



DA FILM DE MARTIN EAMPBELL AVEC PIERCI ROSNAN, DURÉE : 2HIL TORTUS LE SA DÉCEMBRI

# Golden eye

on nom est James. James Bond. Et il revient au cinéma six ans après «Permis de tuer». Sans Timothy Daxton, mais avec un nouveau comédien dans le rôle de 007. Pierce Brosnan (la série télé «Remington Steel» et un rôle dans «madame Doubtfire"). Résultat : c'est tout Bond! Les fans ne seront pas déçus. Cette histoire, où il est question d'arme secrète capable de brouiller tout dispositif électronique, comporte tout ce qui fait le charme des James Bond : des cascades, des gadgets farfelus, des endroits exotiques et de superbes James Bond Girls. Y a bien que TSR pour pas aimer!



# "SUPER MEGA GEANT

tu dois te ( Inheter si tu fais partie de ceux qui ne peuvent s'othir ju'un jeu tous les quaire ou cina mois''

POUVEAU ET GELA NE PEUT VOULQIR DIRE BU'UNE CHOSE...

# PHANTON 2 arrive!





Une fois dans la peau du 24ème Phantom, tu devras développer des réflexes ultra rapides et une force surhumaine. Tu auras besoin d'un arsenal d'armes hyper sophistiquées pour renverser l'implacable Rebecca Madison et son armée de robots vivants. Survivras-tu aux 60 niveaux de combats pour enfin atteindre l'une des 20 conclusions possibles du jeu?

Choisis ton destin. Deviens le Phantom!

 fira do llestin cica la Cing Facilités, microsin 2049, at da le duy or a da gels loca de mon da

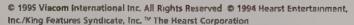
e al is de 1.60 combinaison a cos do'h es denna'h es discoo

• 50 missaux d'ississi.

•30 fine possibles







# LA SORTIE DU MOIS



#### Polygram Video

Encore un film avec Jodie Foster, décidément on voit sa jolie frimousse un peu partout ces derniers temps. Fini les analyses sur les structures comportementales pathologique des tueurs en séries, l'actrice a décidé d'inscrire dans son répertoire un rôle d'enfant sauvage (enfin presque!). Nell est une jeune fille qui n'a jamais connu d'autres lieux que la forêt et les lacs. Elle ne parle pas la même langue que nous et flippe à la lumière du soleil. À la mort de sa mère, les autorités décident de mener des recherches afin de déterminer en général si l'homme possède une connaissance innée ou un savoir dû à l'apprentissage par les sens.

Le film est lent mais moins ennuyeux qu'un film de Malraux sur la guerre d'Espagne. De plus, Jodie Foster arrive à être crédible dans son rôle de fillette des bois. Nell séduira donc tous les fans de Jodie Foster et les scientifiques !







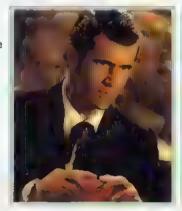
#### Warner Home Vidéo

C'est avec une joie non dissimulée que nous accueillons la sortie de "Maverick" en vidéo. En effet, "Maverick" ne possède aucune prétention particulière à part le fait de nous proposer de la bonne humeur. Jodie Foster pète le feu, et Mel Gibson est plus escroc que jamais. Le film est inspiré d'une antique BD américaine. "Maverick" cherche un moyen de se faire du fric pour pouvoir participer à un super-tournoi de poker dont la mise est bien sûr faramineuse.

Réalisé par Richard Donner, "Maverick" est une comédie

délirante bourrée de "private joke" comme par exemple la séguence de la banque, où Maverick se fait dévaliser par Dany Glover, son compère du film "L'arme fatale". Vous savez donc ce qui vous reste

à faire en cas de





Warner Home Video a décidé de ressortir la saga des "James Bond 🤞 .007" (seize au total) au mini-prix de 89 francs l'unité. Ces yidéocassettes sont disponibles depuis le Į 5 novembre, A vos porte-monnale 🌡



déprime.





Une fabuleuse adaptation du jeu d'arcade l

Des araphismes et

une animation extraordinaires utilisant ventablement le potentiel de votre 32 bits l



Une action infernale ! Arme de votre pistolet, áliminez des bondits nev recommandables I





🔯 mondes délirants et colorés pour une soixantaine de niveaux ! Un jeu de plateforme génial dans lequel vous etes en quête du Grand Protoon!



wor lidele de l'arcade d'un jeu do Participez o des courses vertigineuses, a bord d'un mila tantunique - 8 personnages ave engos futurate protège por un champ de force qui vous permetiro de prendre des risques mienses f



Une adoptation du classique de l'arcada t Vous avez un choix de 30 motas pour participar à des caurses de folle l



Vous vous retrouvez aux commandes d'un avion de chasse hypersophistique. Sur l'eau, dans l'espace ou encore dans des cavernes obscures vous devrez reussir des missions périlleuses l





D'ABORD



IMPORTANT Les prix indiques sont valables juiqu ou 2 janvies 96 \* Sauf sur les Consoles Romise différee sous forme de bon de teductic

# 

#### **WILDOMANIA BVD DES ITALIENS**

Passage des Princes 5, boulevard des Italiens Paris 2 e - Tél 40 15 93 10

MUROMANIA EVRY 2

Tei 60 77 74 02

**MICROMANIA LES ULIS 2** 

Tel 69 29 04 99

#### MICROMANIA MAGASINS



#### MICROMANIA FORUM DES HALLES

Tél. 45 08 15 78

MICROMANIA CHAMPS-ELYSEES

Tél 42 56 04 13

**MICROMANIA ROSNY 2** 

Tél. 48 54 73 07

MICROMANIA VELIZY 2

Tél. 34 65 32 91

MICROMANIA LA DEFENSE

Tél 47 73 53 23

MICROMANIA NICE ETOILE

Tél. 93 62 01 14

MICROMANIA LYON LA PART-DIEU

Tél. 78 60 78 82

MICROMANIA LILLE V2

Tél. 20 05 57 58

#### MICROMANIA EURALILLE

Tér. 20 55 72 72

MICROMANIA - B.P., 009 06901 Sophia, Antipolis Cede 92 94 36 00 ecombrerouvers filliand





ls mendes délirants et cotores pour une souvantame de menux i Un jau de plareforme genial dons lequel vous tes au queye du Grand Protoen!



NIASTIQUE I La version 32 bits du fabuleux jeu de atigle-aventure i Ula moteur de gestion de déplacement rain améliaré et des véhaules médits i



Un long jeu d'aventure tiré de l'aeuvre de Terry Pratchett, un ectivain anglais célébre pour son humour i 80 beux à visiter à la recherche de différents objets l



Un seul participant survivra lors de ces folles courses de voitures I 13 véhicules tous plus équipes que les autres rendent la rue vraiment dangereuse .



La course de voiture sur console Identique à l'orcade, vous avaz une fabuleuse sensation de platage grâce oux graphismes extra-ordinaires et à le fluidité de l'affichage.



Le plus beau jeu de baston sur consale. Un réalisme parfait rendu grâce à l'effet de 3 D.





Un jeu d'arcade fantastique l Six niveaux avec de superbes decors et des ennemis en SGI Plus de 1000 ennemis à combattre!



#### ESSOIRES P

CABLE DE CONNECTION Ávoc co orbio, connectar 2 Playstation pa joux à januars multiples ! CURTE





# MICROMANIA, L'UNIVERS DES COMSO







15 Avions, 17 missions ! Une simulation de vol hyper rapide qui décoiffe lors des differentes missions de bombardement et d'interception .



Les Houveur DISPONIE

# LES NOUVEAUTÉS D'ABORD!

text to cetalogue for Jean - 11,25 file

# ALLNE 40US FOR THE REST ST

#### MICROMANIA

MICROMANIA BVD DES ITALIENS Possage des Princes

MICROMANIA CHAMPS-ELYSEES Tél. 42 56 04 13

**MICROMANIA LES ULIS 2** 

**MICROMANIA ROSNY 2** Tél. 48 54 73 07

Tél. 69 29 04 99

**MICROMANIA VELIZY 2** 

Tél. 34 65 32 91

Téi. 47 73 53 23

MICROMANIA LA DEFENSE

Tél 78 60 78 82

MICROMANIA NICE ETOILE

MICROMANIA LYON LA PART-DIEU

MICROMANIA LILLE V2 Tél. 20 05 57 58

Tél. 93 62 01 14

MICROMANIA EURALILLE

Tél. 20 55 72 72

#### Paris 2 e - Tél. 40 15 93 10 MICROMANIA EVRY 2

5. poulevard des Italiens

TE 60 77 74 02

NEW

RON DE COMMANDE EXPRESS à ANYSMA MICROMANIA - B.P. 009 - 06901 SOPHIA-ANTIPOLIS CEDE

Tél 45 08 15 78

MICROMANIA FORUM DES HALLES

GRATUITI HOROMAN De nombreux

mvilèges avec la Mégacarte 📆 👛 remise sur des prix canons !

Sul un los Consoles - Remise differée sous forme de bon de reduction de 50 F HPORTANT : Les prix indiqués sont valables jusqu'au 2 janvier 95.

H	Titre		PRIX
		**	
	. Il (resistance , ea		20.0
	'emballage ATTENTION' Consoles 60		+ 29 F
Precisaz CD Cartovihe	Disk Total	à payer =	

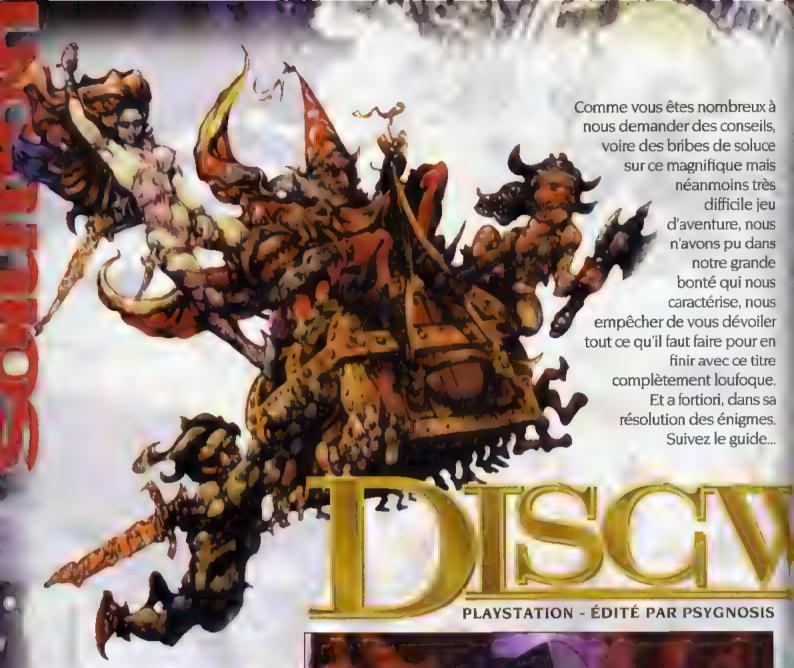
dresse Ville Code postal

PAYEZ PAR CARTE BLEUE / INTERBANCAIRE Date d'expiration ....

Commandez par tél. 92 94 36 0 EN DECEMBRE OUVERT DE 8 à 19H DU LUNDI AU SAMED

Chéque Bancaire 🔲 CCP 🔔 Mandat-retire le prefère payer au factour à reception (en ajoutant 35 F) pour frais de remboursament - N° de membre (facultair)

, Super Hintendo 🔲 Playstation 🔲 Saturn Enlaurez votro ordinateur de Jaex 🔲 PC 3 P 📗 PC (1) Rom 🥏 Megadrive



# Acte 1

Ouvrez l'armoire et prenez-y la bourse Descendez voir l'Archichancelier (baladez-vous en bas, vous trouverez bien sa porte) Allez prendre le balai dans le cabinet et remontez dans votre chambre. Utilisez le balai sur le coffre. Ou plutôt réveillez-le! Prenez la banane dans le coffre et donnez-la au singe de la bibliothèque, qui se trouve au rez-de-chaussée Il vous donnera un livre qu'il faudra impérativement rendre à l'Archichancelier Dialoguez avec lui et partez à la recherche des cinq ingrédients qu'il vous a commandés pour la formule magique Dans la salle à manger, échangez au bon moment le bourdon du sage principal (face à l'écran) contre le balai. Sortez du bâtiment et parlez à l'apprenti-sorcier assis sur le banc. Récupérez la grenouille, puis sortez de l'enceinte de l'Université. Allez

ensuite au Palais, parlez au garde de gauche puis entrez. Prenez le miroir dans la salle de bain. Allez sur la place (repérez-vous sur la carte globale). Allez vers la droite, parlez au poulbot, puis faites les poches des vieux baroudeurs sur votre gauche, afin de récupérer les culottes bouffantes Prenez une tomate sur l'étal et jetez-la sur le percepteur (le

pilori). Prenez une autre tomate puis ramassez le ver par terre. Rendez-vous aux écuries (tout en bas sur la carte!) et prenez les céréales dans le grand sac Direction "La Rue". Rendez-vous maintenant au magasin de jouets: prenez un jouet sur le tas et un bout de ficelle sur le comptoir Utilisez alors la ficelle sur le ver de l'inventaire! Rejoignez "l'Allée"

Prenez maintenant le miroir dans l'inventaire Avancez jusqu'à la dalle au premier plan et faites-vous éjecter. Une fois sur le toit, montez sur la tour puis avancez à l'extrémité de l'étendard Placez-y le miroir, puis en le faisant pivoter, réveillez le dragon. Allez vers la gauche et prenez 'échelle au premier plan, puis passez par a fenêtre ouverte. Au niveau du sol évitez la da le et rendez vous chez l'Alchimiste Afin d'approcher la boîte, mettez des céréales dans le flacon. Regardez la boîte. appuyez sur le déclencheur, quittez la vue rapprochée de l'appareil photo, puis essayez de prendre le diablotin, Suivez-le dans la rue. Utilisez le ver avec le trou de souris, puis mettez le diablotin dans l'inventaire, Retoumez à la "Place", Allez en consultation chez le dingue. Parlez au trol près de vous, sortez puis entrez de nouveau. Prenez le filet à papillon près de la place vacante. Revenez à l'Université Passez par le chemin derrière le bâtiment Placez I éche le devant la fenêtre et attrapez une crêpe en vol à l'aide de votre superbe filet à papillons, puis allez dans la

voir l'Archichancelier, donnez-lui le bigoudi, la poêle à frire, l'haleine de dragon (le miroir), le diablotin et le bourdon Une fois dans le mode "carte", déplacez Rincevent à la périphérie de la ville au sud-ouest. Lorsqu'il trouve de l'or, le jeu repasse en mode "normal"

# Acte 2

Retournez à la grange prendre le tournevis à côté du dragon. Allez à l'auberge prendre le drap. Dans la pièce adjacente, prenez le bain moussant Rendez-vous au "Tambour crevé" et parlez au barman Mettez la chope dans l'inventaire puis prenez les allumettes. Parlez au trouillard Retournez au magasin de jouets (Rue) et prenez un nouveau jouet sur le tas. Revenez à l'Université et prenez une poubelle dans le chemin Dans e cabinet utilisez les allumettes sur la "forme". Prenez le paquet sur une étagère. Allez à la



cuisine maintenant désertée afin d'y récupérer la poêle à frire Retournez à la Rue, entrez chez le coiffeur Inspectez le bigoudi, parlez à la femme puis au coiffeur Lorsque ce dernier est perdu dans ses pensées, utilisez le pickpocket machin chose sur la poche du coiffeur. Retournez bibliothèque, donnez au gars louche (tout à droite de l'écran) tout l'or de l'inventaire contre une banane en or Donnez la banane au singe et parlez-lui de l'espace-L (icône E dans le menu de dialogue). Entrez dans l'espace-L. Placez-vous devant l'étagère au premier plan Après le passage du voleur,







actionnez le même livre que lui et entrez dans le passage secret de l'étagère. Allez au Parc. Arrêtez le ronflement de l'ivrogne à l'aide de la grenouille Attrapez le papıllon grâce au filet. Allez devant la boutique du Troll dans la Rue, Prenez le pot et utilisez le papillon sur le lampadaire, Rendez-vous à l'auberge, entrez dans la chambre, déguisez-vous en fantôme avec le drap et passez devant le dormeur Parlez-lui puis fouillez le coffret à bijoux. Allez au Tambour crevé regardez la photo derrière le petit gars. retournez son verre pendant qu'il est-distrait Utilisez ensuite l'échelle sur l'enseigne afin de récupérer une baguette de tambour. Revenez par le trou dans la bibliothèque, puis dans e présent, à travers l'Espace-L Utilisez la paguette de tambour sur le gong de la salle à manger. Allez à la cuisme prendre la farine et la banane. Sortez de l Université, prenez le sac de pruneaux sur le banc à côté du bassin. Aliez à la Rue Dans I allée, prenez la robe. Retournez au Tambour crevé et parlez au trouillard du marteau. Regardez les bouteilles derrière le barman, parlez-lui et prenez le verre sur le comptoir, après l'avoir vidé de son contenu. Retournez dans le passé grâce à l'Espace-L. Rendez vous à la cachette du voleur (regardez-le s'y rendre). Tordez la gouttière audessus du tonneau, cachez-vous dernère la palissade et utilisez le verre sur la gouttière la plus proche lorsque le voleur se présente à la porte. Enfilez alors la robe du voleur Après la scène de l'incantation, il faut récupérer six objets. Retournez voir en fantôme le trouillard à l'auberge et fouillez à nouveau le coffret (laisser-passer) Revenez

# )IBCWORLD)

dans le présent et rendez vous à la Porte de la Ville. Montrez le laisser-passer à un garde. Prenez un baril dans les cageots. Sortez de la ville et allez au Bois, Utilisez le puits. Utilisez le tournevis sur la manivelle. Allez au Passe Avancez au premier plan et ramassez la plume et l'œuf. Allez à la Forêt sombre. Allez le plus à droite possible Entrez dans la maison et utilisez le pot sur le chaudron. Revenez en ville et allez voir le poissonnier dans la rue. Ligotez la pieuvre avec la ficelle et mettez-la dans la boîte des toilettes juste à côté, ainsi que le pot rempli. Placez un pruneau dans le caviar sur l'étalage. Retournez aux toilettes et prendez le ceinturon. Sortez de la ville et allez au rebord du monde (horizon au milieu de l'écran) Secouez le cocotier puis repêchez la noix de coco avec le filet. N'oubliez pas non plus de prendre la lampe. Percez la noix de coco avec le tournevis. Revenez en ville. Allez sur la Place, entrez dans la salle d'attente, parlez au Troll, attendez un peu... et enfin vous serez invité à monter voir le psychiatre! Vous récupérez alors deux planches de Rorschach, Parlez au poulbot puis rendez vous au Palais. Montrez une des images de Rorschach au garde de droite, puis entrez. Videz la poubelle sur le fou et suivez-le dans la salle de bain. Utilisez le bain moussant sur le bain avant de récupérer la coiffe Parlez au paysan avant de quitter la salle du trône. Faites un saut dans l'Espace-L. Lisez le graffiti sur la porte des toilettes (côté intérieur) dans l'allée de la Rue Rendez-vous aux ombres, visitez le décor jusqu'à la maison Parlez aux dames

des affections négociables (dont la Grande Sally) Envoyez ensuite à Sally l'œuf, la noix de coco et la farine Retournez dans l'espace-L, et donnez au poulbot de la Place les culottes bouffantes de la Grande Sally on obtient un soutien-gorge). Retournez aux Ombres, parlez au macon, utilisez avec lui la compétence poignée de main (truelle). Mettez la poupée Père Noël dans 'inventaire personnel de Rincevent Montez sur le toit de l'Alchimiste dans l'Allée Bouchez la cheminée avec la poupée. Revenez sur le plancher des vaches, entrez chez l'Alchimiste, mettez le baril dans la cheminée puis accrochez-v une ficelle. Sortez et allumez la mèche dépassant de la canalisation sur la droite (brosse). Parlez à la fille dans la salle d'attente du psy (notice). Parlez au planeur (icône sourire) pour avoir le beignet. Attendez l'égoutier dans la ruelle et donnez-lui le beignet. Allez aux Ombres. utilisez l'échelle sur le soutien-gorge puis le tout sur le taudis (sur la droite avant la montée vers la maison de passe). Entrez, chatouillez les pieds du vo eur avec la plume, prenez la clé, le bonnet et le ceinturon et sortez. Reprenez l'échelle puis allez voir le coiffeur (Rue) Donnez-lui la notice puis utilisez l'appareil (dent). Allez à la grange Donnez la dent au Dragon, ainsi que la brosse, la truelle, la clé, le bonnet et le ceinturon, Revenez sur la place questionnez la sorcière pour avoir le tapis, parlez-lui ensuite ironiquement et prenez le livre de recettes sur l'étalage lorsqu'elle attend le baiser Allez dans l'espace-L, prenez le livre sur le dragon





dans les étagères, échangez alors sa couverture avec celle du livre de recettes et placez ce dernier dans l'emplacement vide, Cachez-vous dernière l'étalage du premier plan Scène



Parlez à l'Alchimiste puis prenez la boîte lorsqu'il se sauve Utilisez le heurtoir de la porte de la Cachette (Tarte). Allez aux écuries Lisez la rasade (le grand sac n'est plus devant) et plus particulièrement la plaque de droite. Rendez-vous au Sanctuaire du Dragon Ouvrez le portail, avancez jusqu'à la maison, frappez à la porte, parlez à Lady Ramkin, contournez la maison par le chemin, prenez la laisse puis le clou sur laquelle reposait ladite laisse Revenez à l'avant de la maison, frappez de nouveau à la porte, et retournez en arrière lorsque Lady Ramkin ouvre. Retournez à l'arrière prendre le nœud de ruban. Allez au Tambour crevé, parlez au barman, regardez la





bouteille verte puis reparlez au barman Prenez le verre (ver) Parlez au planteur de la Place (sac en papier) Fouillez le sac (sangsues). Au Palais, utilisez le sac sur le garde de droite. Allez aux basse Fosses situées au fond du Palais Utilisez le ver sur le trou jouxtant les cellules, récupérez le rat et fouillezle (c'est en fait un Diablotin !). Fouillez le squelette (os) Sortez de la ville, allez à la maison de la Forêt sombre Regardez la potion rose, parlez-en à Nanny Ogg puis mangez de la tarte à a crème. Essayez de prendre de la laine sur le sol, arrangez le mouton avec la rosette, mettez le diablotin dans le diablomatique puis prenez une photo de l'animai Prenez le maillet à côté du tas de bois, avant d'aller dans le taudis aux Ombres Prenez le couteau dans le sac. Allez chez le poissonnier et prenez la photo de la pieuvre sur le mur dans la boutique. Au Tambour crevé, utilisez la photo de la pieuvre sur a photo du mouton Plantez le clou dans la poutre, à côté du fanfaron, accrochez-y la photo, parlez au fanfaron, videz la potion dans l'une des chopes avant de les proposer au fanfaron, Allez à la Gorge (hors de la Ville) Placez le tapis sur le pont, entrez dans la grotte, utilisez la laisse sur le coffre, prenez le foulard et utilisez-le sur Rincevent. Utilisez la bourse afin de ramasser du sable sur la droite du socle. Échangez alors la bourse lestée contre l'œil d'Offler Allez au bols, utilisez la manivelle sur le puits, puis le pot sur le seau. Reprenez la manivelle avec le tournevis. Allez dans la salle de bain de l'Auberge et prenez-y le savon. Utilisez ce demier sur le pot. Entrez au Palais en utilisant les sangsues sur le garde de gauche Prenez la brosse dans le bain en l'utilisant sur le pot d'eau savonneuse. Allez aux écuries, nettoyez la rasade avec la brosse, puis lisez la plaque d'immatriculation. Prenez chez le coiffeur les ciseaux et le petit livre Sur la Place, prenez un œuf sur l'étalage puis







ramassez le serpent après l'animation Dans l'Allée, donnez à Rincevent le couteau avant de l'envoyer sur les toits (la dalle ressort). Coupez le lien de l'échelle sur la gauche avec le couteau, avant de redescendre par la fenêtre au fond de l'écran. Parlez deux fois à l assassin avant de revenir sur la Place Coupez la queue de l'âne avec les ciseaux. Au magasin de jouets, prenez un dinosaure sur le tas et enduisez l'os de colle (pot sur le comptoir) Donnez l'os au chien de l Auberge, regardez le tatouage du marin puis parlez à ce demier Parlez à l'aubergiste et de nouveau au marin (sifflet). Allez à la Place, parlez à l'Amazone (toutes les options possibles de dialogues), entrez dans la salle d'attente, parlez à la fille et présentez-lui le carnet de rendez-vous. Allez derrière l'Université (chemin) afin de ramasser un sac d'engrais. Utilisez l'amidon puis l'engrais sur le serpent Allez prendre le chapeau chez l'Archichancelier avant d'échanger le bourdon de Windle Poons contre le serpent (salle à manger) Rallongez le filet à papillon avec le manche à balai, puis allez au rebord du monde (en deux fois) Utilisez le sifflet sur Rincevent, cliquez sur le feu d'artifice dans l'inventaire (afin de détacher un pétard), Utilisez le pétard sur les allumettes puis lancezle sur le perroquet. Ramassez Jacquot avec le filet. Allez à l'auberge et rendez Jacquot au marin Revenez au Rebord du monde, inspectez le chapeau (animation) avant de le placer sur la fourchette (ancien emplacement de la lampe). Descendez le long de la chaîne de mouchoirs, approchez-vous de la lueur sur la carapace d'A' Tuin (sifflet) Remontez par la chaîne de mouchoirs, puis rapportez le sifflet au marin. Si le coiffeur est dans son salon, parlez-lui puis allez au puits dans le Bois. Sinon, allez directement au puits. Donnez le carnet de rendez-vous au coiffeur. Coupez avec le couteau la ceinture de caoutchouc dans la ruelle de l'Allée Prenez le livre de magie dans une étagère (en bas à droite). de la bibliothèque de l'Université Si ce n'est

pas déjà fait, prenez la spatule dans la cuisine. Au Palais, utilisez la manivel e sur le chevalet de torture de Chucky, dans les basses fosses Prenez l'épée. Renseignezvous sur le nain forgeron auprès d'un garde de la porte de la ville (icône de l'épée dans la boîte de dialogues). Sortez de la ville et allez à la Mine. Parlez au nain forgeron avant d'aller vers a gauche et montrez l'épée au second nain Allez au Tambour crevé et renseignez-vous sur le vin auprès du barman Allez à l'auberge et entrez dans la chambre Essayez de dévisser la porte d'entrée, examinez-la puis parlez avec ce qui doit se trouver derrière la porte (toutes les options de dialogue). Dévissez la porte pour de bon et reparlez au Croquemitaine des renards (nuage) Après l'animation, allez au sous-sol du Tambour crevé par la Trappe. Regardez les tonneaux et remplissez la chope avec le vin adéquat (vîn de sureau) Retournez à la Mine, donnez le vin puis lépée au Nain de gauche Parlez avec le coiffeur (de retour au magasin) au sujet du tatouage. Allez voir son fils sur la Place (le Poulbot) et parlez-lui Mettez la ceinture de caoutchouc dans l'inventaire, montez sur la Tour (accès toujours par la dalle de l'Allée), puis utilisez la ceinture caoutchouc sur l'extrémité du portedrapeau (décalcomanie) Redescendez...



Revenez sur la Place après l'animation, prenez la clé sur Lady Ramkin puis allez au Sanctuaire du dragon. Ouvrez la porte de la cage (accessible par le chemin) avec la clé et prenez Mambo (M16) Revenez à la Place Utilisez un pétard allumé sur le M16 Quittez la place puis revenez-y. Lancez la tarte à la crème à la tête du dragon, qui se révèle sous son vrai jour...

Par Kendy

Des astuces new look ce mois-ci pour des tips comme vous n'en verrez nuite part ailleurs. Joypad vous offre aujourd'hui une soluce complète et des di« zaines de trucs. Rendez-vous le mois prochain pour d'autres surprises 🌬

#### PANZER DRAGOON

#### AND SERVICE

#### VOIR LA DÉMO DE FIN

Il existe deux démes de lin, salon le aiveau de difficulté chaisi avant de jouer. Pour voir la déma de fin on "Normal", faire in munipulation suivante : Heut, Heut, Bus, Haut, Dreite, Droite, Gauche, Droite, Bus, Bus, Haut, Bus, Gauche, Gauche, Droite, Gauche. Pour voir la soconde dôme fin de jeu en mode "Hard", faites Haut, Haut, Bus, Haut, Gouche, Gouche, Droite, Gauche, Bus, Bus, Haut, Bas, Droite, Droite, Gauche, Droite. De plus, un cade yans sera donné pour abtenir le scénique mede.







En prime, yous yous rincerez l'ail avec ce, dessin de Mæbius notre dieu à tous 📗

La fin du mode Hard vous déveilera un code pour obtenir le scénique mode. .....



#### JOUER DANS L'ÉPISODE ZÉRO

Ay même écran-titre, faites la manip' suivante : Haut, Haut, Haut, Bas, Bas, Bas, Gauche-Droite treis fois, et appuyez sur le houten i. puis le bouten R,



Attention, tous les cedes delvent être effectués à cet écran-titre et non à l'écrantitre précédent !

EPISODE @

Vous aurez le droit d'assister: à la manifestation de la la-mière divine !



L'épisode est plutêt désert.

Le rolling mode vous permettre d'effectuer des rotations de 360° sur vous-même. Encore sur l'écran-titre, faites sur le podde un mouvement de 360° treis leis dans le seus des alguilles d'une montre ; si vous réessiesez, "Rolling mode" apparaîtes qu bes de l'écran,



En appuyant deux feis vers la diago-nule de votre paddle, le dragen peurra désermeis affectuar des lens plags yeare After Burner !



**VOLER SANS DRAGON** 

If faul your mettre faet d'abord on mode langage "Davisch" ; ansuita, la

cez la jou et faites la

manip' sulvante à l'écras-titre d'aption et de niveau de difficulté : Haut, X,

Droite, X, Bas, X, Gaucha,

X, Hout, Y, Z. Commoncez la partie, et à votre grav-

de surprise, le jeu se seru

gransformé en un Space

Harrier!

Si la manip' réussit, "Rol-ling modo" apparaîtra à l'écres.

#### ACCÉDER À UN ARMEMENT FLAMBANT NEUF

Toujours sur l'écren-titre, effectuez in p' suivante : Haut, X, Droite, Y, Bes, Z, Gauche, Y, Haut, X. Si vous ôles ngile de ves doigts, vous outenirez un potit cri qui vous confirmora voiro inie. Maintenant, pour valider les irmes que veus désirez, il suffira de maintenir les houtons suivants jusqu'è

ce que le stage commence : Arms 1 : Start et Y (arme rase) Armo 2: Start of Z (armo vorto) Arme 3 : Start et & flock rose) Arme 4 : Start at C (lock blau) Vous pourrez aussi cumulor les armes en appuyent simultanément sur Y, Z, I, Cer Start.







Sélectionnez la langue allemande,



POUR ETRE INVINCALE As second éarm-titre, faites L. L. R. R. Haut, Bus, Gouche Droite.



Taujours au même ácrantitre, faites la manip' et . commencez une partie, vous dirigerez alars le covalier zeuhl !

#### KILLER INSTINCT

#### POUR MURE OF MARK THEM

Contre l'ordinateur, choisissez votra personnage et validez en pressent simultanément les boutens L. R. X. Y. B. A tout en tripatent dans tous les sens la croix de direction. Si vous réussissez la munipulation, vous entendrez un bruit de coup de poing avant que l'ordinateur no scande "Fight-on t"





Un brust se tora entenare a cot ecrañ si vous réussissez la manip'.

#### PÕUR JOUER EN MODE TÜRBO A BELIK KULEURS

la mode "2 Players", il suffit de faire la même manipulation avec les deas: puddles cette fois-clas-

#### POUR JOUER AVEC EYEDOL

Dans l'écran de sélection des personnages, prenez Cinder, puis après evoir validé le personnage avec l'un des beutons du paddle, maintenez la direction vors la droite et pressez les boutons soivents : L, R, X, B, Y, A. Lorsque le round com-mencera, vous aurez le plaisir de jouer avec le loss lui-même.



#### POUR JOUER DANS UN STAGE INÉDIT in modo "doux jouours", choisissez vos parsan-nages puis validez-les en pressant sur les bou-

tens B et Bas simultanément. Attention è ce 🦠 singe, le premier qui tembe fait une chute genre "lip lip et le Coyote".



#### BUG

#### SATURN

POUR SÉLECTIONNER LES HIVEAUX

L'écran "Start Game"/"Option" faites II, A, II, Y, Bus, Draita, A, L, Bus, Pois committee une nouvelle partie, vous pourrez chaisie votre niveau en appayant sur Haut et la.











#### TRADING CARD US

nout téléphoner

Magic US Terres Natales (booster Medic US Homeland (proster) Make IS le Age booste Mape JS le Age Starter Magic Assembles 4 Editor Gookfer Mand Assembles 4 "Ection: states 1 GRATUIT POUR 10 ACHETES XMen Ultra meet lie sachaft

Spidoman

chare since pack Your vision



lombreuse: références MANGAS français ou Japonnals

#### MANGAS **JAPONAIS**

Salomeon (Civo Yuyo dakush 25 kil Yash 2 kil Orange Accel 25 kil Orange Accel 25 kil Orange Accel 25 kil Charge Flood 23 vol.
ON in Saint Seile 25 vol.
Gumm 9 vol.
Street Fichter
Gac Batte
Chapter Quest 29 vol.

#### Toutes les nouveautés

Nombreuses ref PAL/SECAM K7 ViDEO

#### Movies Card's Diffusion

Té./Fax 53 40 21 93 Tei/Fax 53 70 17 20



PP Card et. par du pochettes

TOTAL A PAYER moins les 10%

Trading called the washing

uase Cami's Popi 1 Lase Lami's phur D Classeur dD mirtes Dasseur de rore. Hard Case Pogs Office apont ye Pogs 60 - 3 Saperel KT D67 du 1 eu 11 (fullie K1 D67 du 1 eu 11 (fullie K1 D67 du 1 eu 11 (fullie Les 4 Nº OBZ

SPECIAL NOËL

-10 % sur to com-mande\*\* et un chèque de 30 f à déduire sur to prochaine commande\*\*

Offre valeble usquau 31.1296 dens la limite des sloos discombles, las photographies ont un caractère illustratif. Document non co

Bon de C		
à retourner à MC Diffusion - B	P 118 - 4	7303 Vileneuve Cede
(C 12) DESIGNATION	PRiX	Mode de Palement  Par Cheque
_		☐ Mandat Nom Prénom . Adresse
Port (gratuit à partir de 300 frs)	30 f	1
		10

Signature

REJOINS NOUS SUR MOVIE'S CONNECTION 36 69 07 7 Code Média : 17

#### LA LÉGENDE DE THOR

POUR RECOMMENCER LE JEU AVEC VOTRE PERSONNAGE LE PLUS PUISSANT ... Sur la page de présentation, maintenez le heuten B enfoncé puis pressez sur Start,

C'ast à cet écren nu'il tout fuire la mente'.

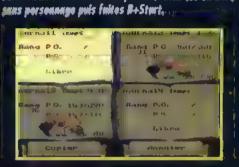


Un neuvel écran apparaîtra et vous effrira la pessibilité de jouer avec vetre meilleur personnage. POUR ACCÈDER AU "SOUND TEST" Sur l'écran de sélection des parties, allex que un livre

Your anlendrez un siffiement si VUUS révssis-

sez.







#### VIRTUA FIGHTER

JOUER AVEC DURAL.
Il faut tout d'abard terminer le jou. Pour faciliter voire tâche, mattez vous en mode "Very Eusy" et en un round. Dès que yous surez terminé le jou, vous pourrez faire, à l'écran de séjection des personneges : Bas, Haut, Droite, A+Gauche pour jover avec Dural.





#### POUR FAIRE APPARAITRE DE NOUVEAUX PARAMETRES

Sur l'ocran-titre, pressez sur la creix de direction vers le haut dauxe feis, ensuite ellez dans l'écran des eptiens. Maintenez la creix de direction vers le bas, et la curseur descendre tout on has de l'écran. Appuyez alors sur un des boutons du paddle pour fuire apparaître de neuvelles aptiens qui vous permettrant de choisir le format du ring au de sélectionner votre décer





... VEUILLEZ VOUS DÉCONNECTER IMMÉDIATEMENT DU RÉSEAU DOCK GAMES, NOUS DEVONS EFFECTUER UNE OPÉRATION DE MAINTENANCE TRÈS DANGEREUSE SUR LA CONSOLE CENTRALE





ATTENTION, ATTENTION, DÉCONNECTEZ-VOUS DE TOUTE URGENCE, DANGER,



MALGRÉ LES AVERTISSEMENTS DE LA STATION ORBITALE DOCK GAMES, JEAN-JEAN PLAYER KID ACHARNÉ, RESTE CONNECTÉ AU RÉSEAU ET D'UN SEUL COUP, IL SE PREND EN PLEINE TRONCHE UN COURT-JUS D'ENFER. PLUS DE 1024 BITS! C'EST LE DÉLIRE.



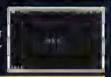




#### PAC OF TIME

CHOISIR LES MIVEAUX

Dans l'écran des passwords, entrez le cade :
LVDYK. Allez ensuite à l'écran-titre et maintenez
appayés les boutous L, R, et Gauche. Pressez sur
Start pour valider.







#### SONIC 3

#### CHOISIN SON STAGE

Après la putite voix d'intra du logo Sega, faites rapidement Hos), Haul, Bas, Bas, Haul, Haut, Hout, Haut. Sonic va alors apparaître, et un son va se fake entendre. À la page de présentation, faites Bas pour dévoiler le "Sound Test". Ensuite, pressez sur Start pour entrer dans co nouvel écran qui vous permettra de choisir votre stage.

#### THE ME YOURS

POUR OBTENIR UN PEU PLUS DE 800 S Entrez comme surnom : AAA, puis pour le nom du parc : BBDBBBLÖYLFBB





#### ASTAL

#### A STREET,

#### ETRE INVINCIBLE

Pendant le jeu, faites pause en pressant le bouten Start, ensuite faites Heut, Y, Garche, A, Bas, B, Droite, C. Pour recharger la burro d'énergio Pendant le jeu, laites pause puis Bus, R, Hout, L, X, A. Y. B. Z. C. Dreite et Guucke.



#### **MODE "QUICK DEATH"**

Encore durant le jeu, faites pause puis 🖳 A.R. C.R. MODE SECRET ET SÉLECTION DE STAGES Avec la seconde manette, allez dans l'écrus des options et lettes Gauche, Droi-te, Gauche, Droite, Haut, Bas, L, R, Start. Si vous réussissez la manip', vous vorrez, s'inscrire en haut de l'écram "Secret Mode". Maintenant que vous êtes dans co mode, vous pouvez laire avec la première manette à l'écran "Gume Start/Option" : Hout, Bas, Gauche, Dreite, L, R, A, Y, C, Z, B, X. Le stage select apparaîtra des lors.



#### THAT FEE





#### CHOISIR SON NIVEAU ET SA MUSIQUE

À l'écrim-tière fuites A, B, X, Y, A, B, X, Y. Si veus réussissez le manip', veus antondrez un son qui veus garantica votre agilité 🏳



# GAN Jeux Vidéo Neufs et Occasions





livrée avec "DAYTONA et un pad"

2590,00 Frs

livrée avec un pad sans jeu

2199,00 Frs

Les nouveautés Saturn

Shinobi x - Fifa 96 Myst - Primal Rage - Theme Park Rayman - Actua Soccer





PLAYSTATIO livrée avec un CD de demo et un pad 2099,00 Frs
console Française distribuée et garantie par SONY France Les nouveautés Play Station Fifa 96 - Road Rash

Wipe out Wing Commander 3 Mortal Combat - Theme Park Destruction Derby Tekken Actua Soccer - Primai Rage Rayman - Philosoma Parodius - Starblade Alpha

#### VOS INTÉRÊTS SONT EN JEUX! l'Engagement des DOCKS

- Vous racheter CASH\* vos consoles et vos jeux vidéo sans contrepartie Nos tarifs sont clairement definis par un argus du jeu vidéo à parution mensuelle
- Vous offrir les dernières nouveautés au meilleur prix avec la SUPERCARTE et avoir un choix de jeux et de consoles d'occas comme nulle part ailleurs Play Station, Saturn, 3DO, Jaquar, Super Nintendo, Mega Drive, 8 bits, CD Rom, CDI, Etc.,
- Vous présenter en direct du Japon et des USA les derniers goodies et news cardass, figurines, posters, mangas DBZ et autres, cartes MAG(C, pog's, air soft guns, etc.,
- Vous informer et vous renseigner 24h sur 24,7 jours sur 7, partout en France sur nos magasins, leurs promotions et informations par un simple apper téléphonique (sans Indicaté)

LE SERVEUR DOCK GAMES 36 68 22 06 À VOTRE SERVICE

Vous avez en projet la création d'un magasin de jeux vidéo dans votre ville Contactez nous, vous serez peut-être le prochain magasin DOCK GAMES.

Leader incontestable en France avec 60 boutiques spécialisées d'ici fin 95, notre groupe, fort de son expérience, vous apportera les gages de réussite dont vous avez besoin

Un Concept qui fait ses Preuves - Une Notoriété et une Communication Nationale - Une Centrale d'Achat

Renseignements 24H sur 24 au 36 68 22 06

SUPERCARTE Jeux Vidéo Neufs et Occasions 5% de ramisa sur vos jeux naufs et occasions Client Nº 1 940 746

- 02 St QUENTIN - Tel 23 64 15 07 - 03 MONTLUÇON - Tel 70 05 94 82 - 06 NICE St Laurent du Var - Tél, 92 12 87 30 - 06 GRASSE - Tél: 93 36 34 45 -12 RODEZ - Té. 65 68 94 58 - 13 AIX en Provence - Tél 42 21 95 26 - 13 MARSEILLE - Té. 91 78 96 75 Negreso I - 14 CAEN - Tél 31 38 88 66 - 16 ANGOULEME - Tel 45 94 43 15 - 17 LA ROCHELLE - Tel 46 41 29 01 - 18 BOURGES - Tel 48 24 92 62 - 19 BRIVE La Gaillarde - Tel 55 17 92 30

- 20 AJACCIO - Tél 95 21 19 05 - 21 DIJON - Tél 80 58 95 94 - 22 St BRIEUC - Tél 96 62 33 13 - 24 PÉRIGUEUX - Tél 53 09 84 00 - 26 VALENCE - Tel 75 56 72 90 - 27 EVREUX - Tél: 32 62 54 72 - 29 BREST - Tél: 98 46 59 10 - 29 QUIMPER - Tél: 98 95 12 48 - 30 NIMES - Tél: 66 21 81 33 - 33 BORDEAUX - Tél: 56 01 13 19

- 34 SETE - Tel 67 74 81 46 - 35 RENNES - Tel 99 78 27 18 Nouveau ! - 37 TOURS - Tel 47 20 42 30 - 38 GRENOBLE - Tel 76 47 14 25

- 40 TARNOS - Tel 59 64 18 66 - 41 BLCIS - Tél 54 78 97 38 - 42 St ÉTIENNE - Tel 77 41 84 79 - 44 NANTES - Tél 40 35 57 93 Neuveau ! - 45 ORLEANS - Tél 38 77 98 30 - 47 AGEN - Tél 53 87 92 52 - 49 ANGERS - Tel 41 87 59 14 - 49 CHOLET - Tél 41 46 06 01 - 57 METZ - Tél 87 36 33 33

-59 DUNKERQUE - Tél 28 66 73 73 - 60 CREIL - Serveur 36 68 22 06 Nouveau ! - 64 BAYONNE - Tél 59 59 4 61 - 67 STRASBOURG - Tél: 88 22 54 81 - 69 LYON - Tél 78 60 33 60 - 71 CHALON S/Saone - Tél 85 42 98 58 - 73 CHAMBERY - Tél 79 69 34 50 - 74 ANNECY - Tél 50 45 75 71

- 74 ANNEMASSE & Genève -Tál 50 87 16 75 - 75 PARIS 16 - Tál (16-1) 45 04 13 10 - 76 LE HAVRE - Tál, 35 22 72 55 - 76 ROUEN - Tál 35 89 60 33

- 79 NIORT - Tél 49 77 05 13 - 80 AMIENS - Tél 22 92 28 85 - 81 ALBI - Tél 63 49 94 40 - 82 MONTAUBAN - Tél 63 66 57 33 - 83 FREJUS - Tél, 94 53 64 18

- 83 TOULON - Tei 94 91 39 69 - 84 AVIGNON - Tel 90 82 22 61 - 94 LA VARENNE St Hillaire - Tel (16-1) 41 81 03 17 - B7 L A REUNION LE TAMPON - Tei 27 87 76

#### SHIPMOND A

Cette fois-d. vous ne HOUVEZ VOUS idire toucher go au seule feis. d'ailleurs matez la Larra



**POUR AVOIR 99 VIES** À l'écreu "Game Start" fuites A, Z, B, Y, C, X et Start. POUR ETRE EN EXPERT MODE A l'écrem "Gome Stort", faites A, B, C, B, A, et Stort, **POUR OBTENIR 999 SHURIKENS** 

À l'écran des aptions, allez sur l'aption des shurikens en prenunt soin de voug metire en "Q", puis maintenez les houtons L et R, ensuite faites C.A. &. POUR AVOIR TOUTES LES DÉMOS

Pandout la promière intre du jeu, faites C, X, B, Y, A, Z, Start. Ensuite, il suffice de presser sur le houten Start pour pouvair regarder les autres démes,







#### **TORTUES NINJA**

#### 27 7 1 Ta

#### **NIVEAU BONUS**

Lorsque "Push Start" apparaît à l'écran, pressez le bouton Start, et un écran de sélection se dévollera. Appuvez sur les boutons A et B simultanément, un "?" apparaîtra alors sur le menu. Sélectionnez-le et pressez encore sur le bouton Start, vous pourrez désormais accéder aux trois bonus stage.

#### LEGENDE DE ZELDA

#### 

#### **NOUVELLE ARME**

Si vous possédez un arc et des bombes. dioisissez ces deux options. Il suffira alors d'apouver sur A et B simultanément pour pouvoir décocher des fleches explosives.

#### **POUR SE FAIRE AGRESSER PAR DES POULES**

Francez très longtemps une poule du village, une meute de poules rappliquera alors a la rescousse et vous fera la peau l

#### **AVOIR LES OBJETS DES MAGASINS SANS PAYER**

Il suffit alors de voler les objets. Le but de la manœuvre est de sortir de la pièce quet l'objet choisi sans que le marchand ne se tourne vers vous. Il foudra alors le désorienter en tournant autour de lui et passer le seuil de la porte lorsqu'il ne sera pas face à vous !

#### **MORTAL KOMBAT 3**

#### · (1) (1) (1) [1]

Nous allans yous danner des codes à entrer lors des versus mode, Je vais Nous alians vous alanner des codes à entrer lors des versus mode, Je vals tout d'abord vous expliquer le principe des kombat-codes. En mode "doux jouours", six auses apparaissent pondant le chargement de la console. Il faut alors vous doter de doux manuttes. En effet, la promière manutte influe sur las trais dernières auses. Le promière auses, et la soconde manutte influe sur las trais dernières auses. Le promière diffre de code représente le houten Carré, le douxième chiffre raprésente le bouten Carré de la soconde manutte, le cinquième chiffre représente le bouten Triungle de la soconde manutte, le cinquième chiffre représente le bouten Triungle de la soconde manutte, le cinquième chiffre représente le bouten Triungle de la soconde manutte, le cinquième chiffre représente le bouten Triungle de la soconde manutte, le cinquième de l'accerde manutte, le cinquième chiffre représente le bouten Triungle de la soconde manutte.

notto, le sixième diffire représente le houten Rand de la sesande mai notte, le sixiome diffre représente le tieuteut Rand de la sesente manette, Les diffres des codes représentent les nombres de fois qu'il fondre appayer sur les heuteus pour valider un code. Par exemple, pour le code 967 123, il fondre appayer flers du chargement de la console au mode versus ) 9 fois sur Carré, il fois sur l'imagle, 7 fois sur Rond. Sur la seconde manette, il fon-dre messi presser 1 fois sur Carré, 2 fois sur Trinagle et 3 fois sur Rond. Et la tout, avant la fin de chargement de combat qui ve se livrer. C'est la raison pour laqualle pour un gain de temps, vous pourvez appayer sur plusions. Inouteus simultaniment, du moment que les sodes soient respectés.

LES CODES : 100 100 ras de projection 020 020 Pes de parade 987 123

Pas de paramètre 👸

033 060 Maitié d'énque gie peur le joueur 1 000 033 Moitié d'éner

gie peur le joueur 2-707 000 Quart d'éner gie peur le joueur 1 000 707 Quart d'énera gie pour le joueur 2 688 422 Combattre

dans l'abscurité 460 460 Morphing nièntoire

985 125 Marphine. abscurité, pas de paramêtra, pas de parado

466 466 Course Illimitée

642 468 Galaum 282 282 Texte message 123 926 Texte message 987-666 Texte message

969 141 Combattre

Montare 769 342 Combative Nook Saiket 033 564

COMBATTRE SHAO KAHN 205 205 Combattre

Smoke LES COUPS SECRETS DES PERSONNAGES

Lágando dos coupe A: Avant AR : Arrièce M : Haut

# : Bus C: fouton course G : Garde

Futalité 1 : B, B, AR, AV, G. Fatalité 2 : C, G, G, G, pied fort.

Animality: Maintenir poing fort, A, A, B, A.

Friendship : C, pied fuible, C,C, havt.

Babalité : C.C. pied faible. Stage : G, G, pied fert.

Fatalité I : B, B, H, B, poing lort. Fatalité 2 : Près de l'adversaire, B, B, H, A, poing fort.

Animality: H, H, B, B.
Friendship: C, C, G, B.
Babalité: A, A, AR, poing fort.

Stage : C. G. C.

Fatalité 1 : Près de l'adversaire, maintenir

la garde, H, B, A, H.

Futalité 2 : Loin de l'adversaire, C, G, C, C, pied faible. Animality: Près de l'adversaire, maintenir paing faible, A, A, B, A. Friendship: Pied faible, C,C, pied faible. Babalité: B, B, B, sied faible. Stage : B, A, B, poing faible.









suire, G, G, C, G, C

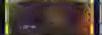
intalité 2 : AR, AR, B, AR, C. Animolity : Près de l'adversaire, A, H, H. friendship : Pied fuible, C, C, H. Bubulité : B, AR, AR, pied fort.

Stage : AR, B, A, A, pied fort.

#### TRYKER

fotolité l' : B, A, B A. O. Fetalité Z : A. & A. pied faible.

Animality : C, C, Č, G. Friendskip : Poing Jubbs, C, C, poing faible. Bubalité : B, A, A, AR, poing fort. Stage : A, H, H, plad forts



Fatelite 2 . H. B. H. H. G.C. Animality : 8, 8, 11. Friendskip : C, C, C, B+C

Fatalità 1 : A. A. B. B. ploif

Babalité : B, B, B, pied fort. Stage : C, G, G, pled faible.



#### MERTOR

fintuitté Fil Paring taible, C € 6.

Fatalite 2:

ile milieu de l'écran, A, A, A, AR, Gi Animality : Près de l'adversaire, C. C. Ć. B. friendskip : Au miliou do l'écrum, C, C, C, B. Bubolité : AR, B, B, B, pied fort.

Stage : C. C. C. B.

#### SHANG TSUNG

MIGHTWOLF

H, AR, A. G.

Fatalitá i : Prös

d'un adversaire. H

Fotalite 2 : AR. AR.

l'écrun.

H AR, II.

voina forts

LIU KANG

maintenir G+C, H,

Fatalité I : Près de l'adversalie, mebilenir palau loible, II, A, A. S. Fatalité 2 : Près de l'adversoire, maioreair poing ible, C. C. C.

Animality : Maintenir poing fort, C. G. C. G. Friendship : Pied faible, C, C, B.

Babalitá : C, C, C, polny faible. Stuge : H, H, AR, soine faible.

B, poing fort.
Ammality: Près de l'adversaire, A, A, B, B.
Friendskip: C, C, C, B. Babalité: A, AR, A, AR,
poing faible.
Stage: C, C, B.

#### **SHOP**

Potalité I i 🖺 6 G, C, G. rateure 2: Pots do Kad

verselve, C 6 6 R +6.

Animally : A, A, H, poing farts friendship : C, C, C, C, H, labelité : C, C, C, H.

Stage : B, B, B, paing faible.

Intolité I : Près de l'adversaire, maintenir pied fort. AR. A. A.

Fatalité 2 : Près

de l'adversuire, A, B, B, A, poing fuible. Animality : Près de l'adversaire, C, G, G; G, G. Friendship : A, A, B, A, pause d'une demi seconde, poing fort. Babolité : B, B, B, AR, pied fort.

Stage : 8, A, B, A, poing faible.

Fatelité 1 : Près de l'adversaire, maintenir poingfaible, A, S, S, A. Fatalité 2 : Paing faible,

G, G, pied fort.

Animality: Près de l'adversaire, maintenir poing fort, G, G, G.

Friendskip : Pied faible, C, C, pied forte Balailité : A, A, B, B, pied faible. Stago : H, H, AR, pied faible.



#### SHOKE

latellië 1 : H. N. A. A. Futulité 2 :

(+G, B, B, A, H. Animality : B, A, A, G. Friendskip : C, C, C, pied faible. Babalitė : B, B, AR, AR, pied fort.

Stage : A, A, B, pled faible.





AR. R. poing fort. Animality: C, C, C, C G.

Friendskip : Ć, peing faible, Ć, pied faible. Bubulité : B, A, A, poing fort. Stoge : B, U, A, A, pind taible.

















Fatalité 2 : AR, A, B, B, C, Animulity : Près de l'adversoire, maintenir poing laible, AR, A, B, A. Friendship : AR, A, AR, B, C.

Babalitá : B, B, A, pied faible. STAGE : Å, Å, 🖏



















\$

LOT N°3: LE JEU MIDNIGHT RAIDERS POUR MEGA-CD -5 GAGNANTS -MISE À PRIX : 250 JOYS

Autre titre Mega-CD offert par Sega, Midnight Ralders. Ce Jeu récent vous invite à incarner une équipes d'intervention de la CIA. De l'action à la mode Mega-CD. Avis aux amateurs.



#### UNE JOYBANK TRES "SEGA"

Les plus sensibles d'entre vous se sont peut-être demandé le mois dernier : "Pourquoi une Joybank Sony et pas Sega" ? Judicieuse question à laquelle nous répondons ce moisci en présentant une joybank intégralement consacrée aux produits de Sega. Vous pou-viez gagner une PlayStation le mois dernier ; ce mois-ci, c'est une Saturn et une col-lection de jeux Mega-CD ou Megadrive 32X qui vous attendent. Je rappelle brièvement aux petits nouveaux le principe de la joybank. Pour jouer, il faut renvoyer le bulietin de participation qui se trouve sur la page ci-contre. Avec celui-ci, il vous faut envoyer le plus grand nombre de billets, les joys (ci-contre) pour pouvoir remporter l'enchère. En effet, le ou les gagnants seront ceux qui auront envoyé le plus de Joy\$! C'est ainsi qu'en décembre, la Joybank vous propose une Saturn pour "pas un rond" et pour une poignée de Joy\$. Un bon moyen de découvrir la technologie 32 bits pour le début 96,... Sachez aussi que les perdants ne récupèreront pas leurs Joy\$ puisque toute mise jouée est une mise perdue. Je vous laisse rêver à la Saturn et aux jeux qui l'accompagnent, et je vous donne rendez-vous le mois prochain et l'année prochaine pour d'autres sur-prises. En attendant, la Joybank et toute l'équipe déléguée à cette rubrique, Laurence en tête, vous aguhaitent un joyeux Noël et une excellente année %.

#### LES RÉSULTATS DE LA JOYBANK 46

LOT N°1 LE T-SHIRT COLLECTOR DOOM		Youn Lineurous	3 403Jey\$ 2 830Jey\$
Olivier Tenguy		Johann Simonet Stéphane Constantin	2 830Joys 2 815Joys
David Lesage of	3 0301ey\$	LÖT N°3 : LES MINU	TES DE
Julian Ageorges	# 030loy\$	CONNEXION 36 14 Dovid Ruffetard	1750Joy\$
Thomas Eisinger	2 580Jey\$	Nicelas Pasteleniec	4 540Joy\$
LOT N°2 : LE COUPE-VENT JU	DGEDREDO	Agrès Logent	700 loy\$
Mikaii Mudaussat	3806 levS	Doniel Reulfart	200 Jan S

والمسترقون والمرابع والمرابع والمرابع والمرابع والمستروع والمستروع والمستروع والمستروع والمستروع والمستروع

Server.

2 d'est important de présent sur rettre (attenté de participation ven como, entrepo, qui contrate en cerum par fairement, les ballet incompletes (congre à indique per vide et le cada passid 1) ou and émit, - sidede, par Grazia Grazia le naut ner encounde - sis senant ner mis en passid ou pasid ou passid ou pasid ou passid ou passid ou passid ou passid ou pasid ou passid ou p





TIMES POUR MEGA CD -5 GAGNANTS -MISE À PRIX : 250 JOYS

L'un des plus grands jeux Mega-CD pour compléter votre collection. Ecco vous emmène au fond des océans pour y découvrir des mystères oubliés. Une ambiance sonore unique grace au support CD. Un eu offert par Sega.



LE JEU WORLD CUP USA94 **POUR MEGA-CD -**5 GAGNANTS - MISE À PRIX: 250 JOY\$

Les simulations de football sont à l'honneur, Procurez-vous le leu officiel de la Coupe du Monde de Football avec World-Cup USA94. Un jeu offert par Sega.

LOT N°4 LE IEU TOMCAT ALLEY **POUR MEGA-CD -**5 GAGNANTS - MISE À PRIX : 250 JOY\$

Fans de Top Gun, l'heure est enfin arrivée de faire montre de tous vos talents de pilote de chasse. Dans ce jeu très original, il vous faudra mener à blen des missions parfois bien périlleuses. 250/oy\$, ce n'est vraiment rien pour vivre autant d'émotions.



LOT Nº6 LE JEU STAR WARS POUR MEGA-DRIVE 32X -5 GAGNANTS - MISE À PRIX: 200 JOY\$

Alors que les jeux 32X ne sont pas monnaie courante, Sega et la Joybank vous proposent de remporter un Star Wars d'arcade. De l'action dans un univers remis au goût du jour ces derniers temps à l'occasion d'une nouvelle édition en cassettes vidéo.



(80N À DÉCOUPER ET A REMPLIR EN LETTRES MAJUSCULES • DATE LIMITE D'ENVOI : 31 DECEMBRE 1995)

NOM:		И. Инивединский мест — с становать арк са странованный приняти пинальный вымаль авыма и сар. Бес
ADRESSE :	bh i de de de de d'Ann, sede sed en beekkeepen sekk staat de beket strig stryt sekk gest et ak system ig gaaraa	E 175 HII (HIII III II I
MISE À PRIX LOT	N°1 · ,,	MISE À PRIX LOT N°2 :
MISE À PRIX LOT	N°3 :	MISE À PRIX LOT N°4 :
MISE À PRIX LOT	N°5 : ,	MISE À PRIX LOT N°6 :
TOTAL DES MISES	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	VOTRE CONSOLE ,

# REVENDEZ/ACHETEZ

30 0 80 % SCOREGAMES MOINS CHER

# AVEC SCORE GAMES, VOUS ÊTES TOUJOURS GAGNANTS!



# LE PLUS GRAND CHOIX DE JEUX EN FRANCE!

TEL T 36 685 686 LATATOGE PRATUE FROM STUCES

EVENTURE OF BUT STUTIES IN FORMATION A

3615 SCORE GAMES BUY E CONSOLL! NEW! INFORMATION



#### DEVERT DE EM A 70H UNDI AL SAMEDI VENTE PAR CORRESPONDANCE PARIS / COMSOLES PARIS / CD-ROM PARIS 16 6mm ST DENIS (93) Online amongtool St Bear Busines TOULOUSE 14 rue Temponières (angles se St Rome) 31000 TOULOUSE 78 700 VERSAILLES | AMIENS | ANTONY | COMPTEGNE | POITIERS (86) | 9 RLE LF LALOBRIS | 25 or de la Journal Ledies | 37 cours Guymemar | 12 rue Guston Hullen | 80000 AMILYS | NZO | 921 AU AUTONY | 60200 COMP FGNE | 86000 POIT FRS 4 rough Forces | Berroad | 17 rule dus Ecolos | 75005 PARIS | 75005 PARIS 37 nvenue dictor Hogo 75116 PARIS

COMMAI	NDEZ LE CATALO	IGUE DE NOEL AL	30 065 660 -	MAGASINS DILVE	TS IF DIMAN	(1) 39 50 51 51 (1) 43 290 290 Che en Decembri
+ 5	00 00	O JEU	X NEU	IFS & C	CCA	SIONS
	32X / MEGA-CO	_		ACHEIEE VOTOE OR CHEZ SCORE GAM	OKIMANE CONSOLE	ÉCHANGEZ VOTRE ANCII
UNI AR MENUE	199 MEGA-CD NEUF	799 JOHNOUMPS (LES) \$40 SOLEIL	299 JEUX GAME BOY NO.	ACCRIDANC DCC SONC P	YACHAT DE 20F A 200F	MAYERIEL POUR UN
# LUSON WARE TO GEAR	249 90 BL BACERS 50 GRAGON'S AR	399 SPROU 449 SPOT GOES TO HOLLTWOOD + 4 PC		268 IN A SUPER HINTENDO NE	UF3	NOUVELLE /
WE'D GEAR FEAR WEUFS	25 CUNGROW EXPLORER ECCO 2 TYPE THE NAL CHAMPION FOR THE SET THE BEST LICE	249 STAR TREK DEEP SPACE 9 339 STAIGNE 249 STRIEF RIGHTER 2 449 STRIEF RIGHTER 2	399 DONKEY KONG LAND 199 EARTHWORN JIM 99 SIFA 46	299 90 MAINLTES ELRO PROME GOAL 249 ADDAMS "MILT 2 249 249 250 BATMAN FOREYER	499 91 241 445	
MAN TOREVER  MINN ET HOUSIN	199 FATENHEIT (VO) 199 FATAL FURY SPECIAL 199 DEMULA DH	349 THEME PARK 300 STOTAL FOOTBALL 449 EVECTORMAN	349 MILLER HSTIMCT 449 LITTLDF LA JERGLE (LE) 349 AUCROMACHINE 2 399 MORTAL KOMBAT 3	249 CATUMA FOREYER 249 CATUMA FOREYER 247 CATUMA FOREYER 247	791 291 491	CONSOLE 32 BIJS
A ACESTYRIA  AUSON BRUCE LET  CHAMPUMSHIP  AU, FURY SPECIAL	AP CHAI THEOREMS - POSTOLET CARDS BY THUNDER MICKEY MARKA	99 \$VIRTUA HACING 299 VR TROOPIRS 49 WATERWORLD	399 MEA 94 399 MEA JAM 2 LE 449 MHL 94	249 199 DRAGON BAIL Z 3 (MP) DRAGONBAIL Z 3 (MP)	499 290 497	100
MENTO 2	99 HHIPA HOKEY 94 299 MIGHT THAP VF	99 WEAPONLOUD 148 WORMS 199 ZOOP	267 OFFICE PANTASY 247 PANTAS PROPERTY PROPERTY	24F EARTHWORM JIM 2 + 6 POGS 24F 11FA SOCCER 96	744 744 744	PLAYSTATION
AND SILES OF BLASION O	POWER BANGERS POWER BANGERS SAMOURAL SHODOWN	49 IEEE MEGADRIYE D'OCCASII 399 (1LADBII 349 (1LADBII	169 139 139 SCHFROUMPES	247 HEBITERY POPORTO (VF) 247 HUJSION OF TIME 241 BIT SUPERSTAR SOCCER 7 DEBUXE	445 445 495	SOMY PLAYSTATION - PAD - ED DEMO : ADAPTAIEUR UNIVERSE JEJU JAP-USA MANETE PLAYSTAJION
THE TAN TOUR MARKENT EDITION 1	AND AND ADDRESS AN	449 1001 INDE 199 ANTS CHE TEMRES 299 155ERT STRAINS 18ACONIN FUED	139 STREET FIGHTER 2 199 JUPEN MARKULAND 2 275 SUPEN RETURN OF THE JEDN	244 EZZY'S QUEST FOR OLYMPIC RINGS 249 250 E JVIE DE LA JUHGLE	300 400 300 440 440 440 440 440 440 440	2 MANETTES RIFFA ROUGE CASTE MEMORE CASTE DE LASON DEUT CONSOLES MANETTE ASCUL
MI 96 5 TAKERUS TEMPOS TONICO OR THE TONICO	MEGADRIV	TUNE? BATTLE OF ARANIS	779 779 1919 JES 1867 CM INDIEN DAKS LA VULT	MASK (THE) MECHWARRIDR 3050 (US)	449	JOSSICK FIGHEX  ALL CUMBAS OF
TO SHOW THE TOTAL TO SHOW THE TOTAL	794 ALCADRIVE 2 NOJVE 4 PAD NO MEGADRIVE 2 DOCASION + PAD	TAN JON CER AN	69 WORMS 69 PP 554 ZDOP	249 MICROMACHINES 2 249 NNA JAM TOURNEMENT EDITION	740 449 249	ALIENTRICOGT (VF) DESTRUCTION DERITY (VF) DISCWORLD (VF)
CHIC ABYDINYH THEATT A-CT 2 WER PETURIN OF THE JEON 2	49 AEGADRIVE 1 OCCASION + PAD 269 ACTION BEFLAY PRO 2 199 ADAPTATEUR LOUVEUSE LIEUT (IS/IAI)	349 HOURSE TYRKS 349 HEIRSE TYRKS HEIRSE TYRKS HEIRSE TYRKS	57 ADDINS FAMILY	ISIDMS WHE 96 CHEAX	690	DRAGON BALL Z (VF) ULTBATTLE
TAS ADVENTURES  WHO THE HS IN TROOPERS	99 ADATATUR FIG ED X  49 IONALEX QUIENTOS COMPETITION I  49 MANETTE 6 BOLTONS COMPETITION I	740 40 PRO 89	100GAE STRINE 100GAE STRINE 100GAE STRINE 100GAE STRINE 100GAE STRINE 100GAE STRINE 100GAE STRINE 100GAE STRINE 100GAE STRINE	POP'N PAINTEF  TOWER RANGERS THE MOVIE	Shill Shill	499F HI OCIANE (VE)
VARD PINIAL, DX SAME GEAR D'OCCASIONS	ADDAMS FAMILY VALUES  149 (ASTERIX LE POURDIR DES DEUX	367 347 440	WEEVWIN I KIRBAZ LIMINT TYND	19 19 19 19 19 19 19 19 19 19 19 19 19 1	499 449 599 406	FINANCE (VI.
III UQEMIN DIES MOUSES CAND DE III. Be Ja	39 BATMAN A ROUM 99 BATMAN FOREVER COMN JOHN	347 427 277	MICRO MACHINES Mystii Quest Super Marioland	99 SECRET OF EVERMONE (US) 39 SHANGA 2	SEGA S	2010101011 1951
THE INTERSIA FACE A PERSIA	149 DEMOLITION MAN (VF) 149 DONALD DUCK A HAWA! 149 DIAJOH DRUGE 62 140 DIAJOH DRUGE 62 150 EARCHWORM JUM 2		SUPER NINTI	SHAQ FU  JIPET BOMBFISHAN  JUPET BOMBFISHAN	195 SATURN + PAD MEMO 195 SATURN + PAD + MEMO, 200 ADAMAFER BUNDING IEUX 50 ADAMAFER BUDDING	DAYTONA 2590 POWIE ENVI (UF)
THE # RIGHT A RIGHT AND THE RI	134 SOCCEN 96 GABRIE, D INDIANA JONES	19 449 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10	SUPER MINTENDO NEUVE PAD	SPP SUPER MARIO WORLD 2 (VZ)	APP ACTION REPLAY PRO	251 RIDGE RACER (VF) 191 TEKNEN (VF) 291 THUME PARK (VF)
EMPTATEUR 12X NEWF 7	99 TZZY S OUESY FOR THE DCYMPIC 49 KANASAK SUP BINES 49 LEGENDE DE TROM	790 449	SUPER MINTENDO OCCASION + II SUPER GAME BOY OCCASION MANIFEL STIMINATOR + DEUTONS MANIFEL D'ORIGINA	279 SUPER I TYPE 99 SUPER STAR WARS	145 MANETTE 95 CHETE MANG (NS) - CD 141 CAUTE ED PHOTO TAST 147 ED SATUR	9 WORMS (VS)
ET SET MAIL THAT (320-ED)	159 (15 D) A HINGE (17) 159 (15 D) A HINGE (15) 151 MARSHPILAMI	MORTAL KOMB	1 3 ACTION REPLAY FRO 3 ACTION REPLAY FRO 3 ACTION REPLAY FRO 3 ACTION REPLAY FRO 3	349 THEME PARK TONTON AU TODET	444 (TDOMORK KRICHE EII) 394 ADC (AL)	341
Will House 4	MEGAGAMES 1 DU 2 MEGAMAN THE WILY WARS MUCRO MACHINIS 98 + NIT	369 390	A APPLIEUR S JOUFURS  A LE M'RITEL  RA: QUIG MAHESTE	WATERWORLD WEAPONLORD 147 WORMS 251 2510 A 3	449 CLOCKWOON KHIGHT 2 (VF)	JAGUAR ATA 344 349 CONSOL, AGUAR MELIVE + MAD + I RU
	MORTAL NOMBAL 2 MORTAL NOMBAL 3 NRA JAM TERITION NRA JVE 96	195 447 249 399 GAME ROV	7 MANTEN INFINA ROUGE - RECEPTIVE	IR 199 2000 IEUK SUPEN MINTENDO D'OCC	sea MORTA, Promisit & chits	UES (VF) 399   CD-ROM JAGUAR + 4 CD 1
	NHI HOCKEY 96 DOZE THEO PUE SAMPRAS 96	299 GAME BOY NITIVE	305	ALADDRN JOSE ROX JANIONA FOOTBALL	144 WART CAE.	399 UT VI DENF 144 DENSON 391 FESH -OT THE
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	PEA TOUR COLF \$6 PHANTASY STAR 4 POWER DATE	149 SAME BOT COULEUR NELIVE	335	EVILLA ADEN TAN DOKKEA KONE EGANLIA DIZEAL ALIAKE	290 PANZER DRAGON (FR) 290 RAYMAN (VF) 799 RAYMAN (VF) 100 RAYMAN (VF)	449 FLASHBACH 249 HUFA-ANDER CD 391 HOYERTHE CD 391 ANYST CD
1	POWER RANGERS 2 PRIMAL RAGE REYOLUTION X	149 ADAPIAISUR SELECH 199 ENTERIE HANDY POWEI 199 PRASSE ANDERIEM A DUBE . MAIR BA	MEUR 97	DUNGEL STRUKE UNKE OF UN JUNGLE	199 RUBOTILE CISERNATION EVE 219 SEGA RALLY (JAP) 249 SHINOBI X (VT) 69 THEML PARK (FR)	391 M*ST dl 490 PITAL 349 JAN
Words	POLIDR (LE) 2065Y LA SAMURAI SHODOWN	749 HORREST ANGUECASON NUMBER A REACT ANGUE ANGU	37		279 VIRTUA COP (VF) 349 VIRTUA FIGHTER REMIX	194 THEME PARK
	OF CONTRACTOR		SNIN MARKET KOI	499F		
THE WAR	LIVE	AISON COURSE EX	PRESS S	CORE GAMES - 46 Rue des Fos	sés St Bernard - 7500:	i Paris - Tel : (1) 43 290 290
	A CONTRACTOR OF THE PARTY OF TH		mande rie Blow	ANDE EXPRESS	DEA	AANDE DE CATALOGUE GRATUI
The state of the s	THE PARTY OF THE P		3 290 290 first on 2/3		Þ	rénom
1.42	- 1 May 1 Ma	houres mouin a région Park	nom sur Paris of Adresse			
Kall se	THE REAL PROPERTY.	sipr pagenss. (1) 43 290	Telephonez au Code Postal 290 au 3615	Ville .		
	Court Spain		pour de plus Te	, Date de naissani		
COMMANDEZ	FACILEMENT	3615 SCORE G	JEOX	Console Neul Occasion	PRIX Chèque	_
M=/) [36 15 ]]	17 == 1	TEL: 36 685	686		Carte B	ancaire N°
		CATALOGUE GRAT TRUCS & ASTUC			Expire le	1/11
Téléphone 3613 1/0 270 290 SOORE GAMES	SCORI BAMES 46 Res den Fasilie 51 Bernard 75005 Paris (1) 43 29 57 57	REVENTE DE VOS J	JEUX	6 paux 30F) CONSOLE 60F	Signature	
1:45 290 290 SCORE GAMES	75005 Page (1)43 29 57 57	COTE ARGUS DE VOTRE	COUDAIN TOWN	other mas consorting	4 11/0 4/0/	W OAR OHDONG

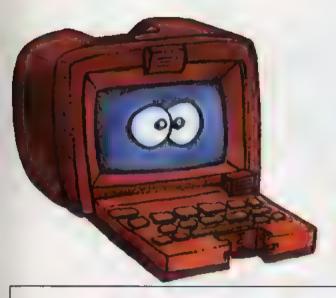
TOTAL A PAYER

LIVRAISON 24H CHRONO

AVEC JOYPAD & SHARK MICRO

# GAGNEZ UN COMPATIBLE PC CAGNEZ UN COMPATIBLE PC ANOTRE JEU DU «KIADI» FASTOCHE © le zen. 1995

Modèle PRÉBATEUR » Pentium 123 (ventilateur » radiateur) » 8 Ma de RAM » Carte vidée Mira 64 bits 12 PMB MPEG « Écrae 14" » Bisque dur 1,2 Ge » GB-Rom PIBNEER quadruple vitessa » Carte senore Shuttle 48 (compatible Sound Blaster 18 MGB)



# SUR 3615 JOYPAN

SHARK



47, rue d'Hauteville 75010 PARIS Métro Bonne Nouvelle Lundi au Samedi de 10 à 19h Tél: 16 (1) 48 00 95 97 Fax: 16(1) 44 83 08 76

# PETITES ANNONCES

#### Nec

Département 6 Vends NEC PC Engine avec 12 jeux + 3 pads + 1 quintupleur pour 490 Frs. Tel au 93 92 08 96 à Seb

Département 77 Vands jeux NEC cartes-CD Break In. Dungeon Explorer Tiger Hell, Cobra 2, Flash Hivers, G O T Rama Valls 1 et 2 Brandish bosmic Past2. Tet au 09 22 52 16 à Cédro.

#### Nec-Geo Lynx

Département 3 Vends Nêo Géo + 2 Jaux (World Heroes I, Kamov's Revenge) + 1 pad 1400 Frs ou Jeux séparés. Tel à Wilham au 78 56 54 04

Département 27 Vends Néo Géo + 2 pads + 2 jeux Samourai Shodown 2 et World Heroes 2 + MC | 1800 Frs. Tel au 32 59 17 55

Département 75 Vends Néo Géo + 2 pads + AQF 2 + Samurai + WH2 1800 Frs Tel à Olivier a.. 45 85 94 02

Département 77

Vends Néo cartouche pap + 2 pads +
MC + Magician Lord. Burming Fight
1000 Frs, Falai Fury 3 1000 Frs
vends aussi jeux Safurn. Playstailon,
Néo CD. Tel au 09 22 52 16 à Cédric.

Dápartement 8† Vends Não Géo CD + 2 pads + 3 jeux (SSII, Fatal Fury 3, AM 2) the valeur 4500 Frs, vendu à 2000 Frs. Tet au 53 57 26 10

Département 94 Vends Néo Géo + 2 pads arcade + fetal Fury Speciel + Base Ball 2020 + The Super Spy + MC 2000 Frs. Tel au 45 94 20 58 à Aiexandre

Département 94 vends Néo Géo + 2 manettes + MC avec Feta Fury Special, Samouraí 2 Sidekicks 2. Baseba. Stars 2 Bur ming Flort, le tout pour 1900 Frs. Tel à Eric au 48 92 52 68

#### Nintendo

Departement 6
Achète SNINI à bon prix entre 360 et 400
Frs et vends NEC avec 2 pads et 8 jeux et le pistolet. Tet à Joffrey après 19 h au 93

Departement 51 Acheto jeux sur SNIN en quantité ainsi que sur autre console. Tel au 26 21 71 99 le week-end et en semane après , 9 h

#### Contact

Département 31 Echange SNIN + S. Racer + SFI Turbo + 2 manettes comire Jaguar + 1 jeu pu Não Gêo + 1 jeu do MD + 3 jeux. Tel à Seb au - 61 74 64 59 après 17 h 30 du le mercred

Département 40 Echange jeux SNIN Batmen 3. Fina Fantasy 3. NBA JAM 2. Super Metroid. + 3 autres jéux, le tout contre Killer natinct ou possibilité de venis séparés. 70 au 58 06 47 30 à 19 h

Département 94
Echange SN N avec Soccer Shootout Super Star, DKG + 1 pad d'arcade + Bomberman 2 contre Sa turn sans jeu.
Tal à Frédéric à partir do 22 h au.
46 7 10 86

Département 94
Echange SN/N + 10 (BLX (Super Star Soccer DKC )
contre Playstation VF sans (BLX + 2 menetles ou vends SN N 1000 Frs Tell à Jérôme au 49 58 66 96

Département 99 Echange Judge Dredd sur SNES contre autre (et. SNES. Tel au 32 2 02 35 30 261 en Belgique après 17 h ou niversit end

#### Vent

Département 13 vends SNIN + 4 manettes + adaptateur pap + 11 jeux récents (DBZ 3, Secret of Mana. ) 2400 Frs à débattre Thomas Paulus 17 Rue Magueione 13150 Tarascon ou tel au 90 43 52 08

Département 16 Vands GB très pau servie, avec Tetris, cable tink. en cadeau 2 mags de trius et astuces spécia-GB. Tel à Nicolas au 45 /8 /1 52 le week-end

Département 22 Vends SM: N + 2 pads + 8 (eux (DKC, NBA Live 95. Addams Family...) le tout pour 1550 Frs. Tei au 96 42 37 86 le soir

Oépartement 26 Verdis NBA Live 95 275 Fts. Sonic 1 50 Fts. Sonic 2 100 Fts. Sonic 3 200 Fts. Flashback 200 Fts. Virtua Racing Lap 220 Fts. port compris Tel. au 75 21 80 70.

Departement 30 Vends (eux Nintendo Mario 1 2, 3. Solar Jehran, Double Oragen 2 Paperboy Cohra Triangle, Bad Budes Robocop, Megaman 2, Tio et Tao, Tel à Bertrand

Département 31 Vends SNIN + 2 pads + 12 jaux 2500 Frs à débattre Tél à Jérôme au 61 85 56 18

Département 31
Vends SN-N + 8 jeux DKC, Simpson 1400 Fis à débattre Tei au 61 83 63 33
Département 31
Vends Nintendo + 2 pads + zapper + 8 jeux 1000 Fis, vends jeux GB Asterik, Gremins 2, Aventure stand 100 Frs Tet al. 61 07 64 08

Departement 33 Vends jeux SN DKC Dany Sincitiou échange contre jeux Playstation ou 20 jeux 2000 Frs. Tel au 56 97 51 86.

Département 33 vends jeux SNIN Mano Bros 1 et 3 Gosf, Robocop, Dragon Ball Link, Tennis, Super Spike d'Ball Starwars. Ghost n'Gobtins I tous à 70 Frs. Tet à 8 ruce au 57 24 04 61.

Départament 33 Vends jeux Niptendo - Mario Bros 3 et 1: Goal: Robecop, Dragon Bell. Link, Tennis, Super Spike, Volley Ball, Stars Wars, GNG, Goblins à 70 Frs pièce: Tel à Bruce au 57 24 04 61

Dåpartement 33 Vends SN N + 10 jeux (Killer Instinct MK 1 et 2 EWJ, DKC. 1 + 1 AD Jap/LS + 3 pads 2006 Frs ier out Tet å Christophe au 56 66 89 78.

Département 38 Vends SNIN + quintupleur + 5 pads (dont 1 programmable et 1 turbo) + 13 jeux (MKII NBA JAM, NHLPA...) 3500 Frs à départer Terlau 76 05 99 25 à Pierrick

Département 38 Vends NES + 7 jeux + 2 pads + † manette NES advantage + adaptateur 500 Frs. Tel à Laurent at, 76 23 38 74.

Département 38 Vends SN/N 500 Frs et Jeux à 200 Frs pièce Secret of Mana. Super Aleste, Super Tennis ou le 10,01 pour 1700 Frs. Tel au 78 71 03 64 après 18 h

Département 42 Vends SNES + 4 pads + + 50 jeux (Killer hallnot. ), verds, échange, achéte jeux Playstation (VP) de 150 à 250 Frs. achéte MC Tel au 77 75 G2 69 je week-end

Département 44 vonds joux GB (Kirby, Starwars, Road Rash, Darkwing Duck, Castelvania II) 400 Frs jes 5 ou 80 Frs Yun, Tel au 40 49 51 05 à Amaud.

Département 44 Vands SNIN + 6 jaux + 2 pads MK, SFI Tu bo EWu el à Chistophe au 40 79 10 00 après 19 h.

Département 44 vends SNIN + 2 manettes + 10 jeux + AR DKC. SSF MK, Addams Family, F-Zero, Prince of Persia. S. Turbo. 1500 Frs et vends Néo Géo + 9 reux 2500 Frs et yeux Art of Fighting II, Fatal Fury, S. Shodown... Tel à David au 40 63 29 83.

Départament 45 Vende SNIN switchée 50/60 Hz + 1 pad + quintupieur + 6 jeux (FF3, Syndicate, 3FIt Turbo, EWJ. Pooky et Rocky 2, Super Bomberman 2)\* 1300 Frs. Tel au 38 68 06 82

Département 54
Vends GB + Tetris. Mr Nutz + loupe + battarie + adaptateur secteur + beiter de rangement + 6ame Genie, bon état, valeur 1500 Fre, vendu 500 Frs. Tef au 83 29 17 74.

Département 54 Vends SNIN + 1 jau + 2 pads 600 Frs. Jeux 1082 3, DKC, MK2 de 200 à 300 Frs. Tei au 83 72 68 57 après 19 ft.

Département 55 Vends Nintendo + prise péritel + 2 pads + 2 jeux. Super Mano Bros 1 et 3, le tout pour 500 Frs ou la consola 250 Frs. Tel au. 29 45 63 27 entre 18 et 20 h 30 du lund au venderti.

Département 58 vonds SNfN VF + 11 ejux (Bomber mar 2. Mr Nutz Stm City OKC.) + 3 pads dont 1 propad 3000 Frs à débatire ou êchang contre Playstation + 2 jeux Tel au 66 25 46 16 avant 20 lt.

Departement 59
vends jeux sur SNIN Mand World
100 Frs, R-Type 50 Frs, Jurassic
Park 2 100 Frs. Tella Vincent au 20
55 07 80 après 18 h

Départament 59
Vends SNES US + adaptateur + pad + joy + ribx jeux dont S Shodown Mik2 D822, SF2 Turbo, Mickey Quest Starfex Bastard Ranma 2 3000 Frs. Tel au 20 39 83 24

Département 67 Vends 5N N + 9 jeux + 3 pads + AR Pro 1600 Frs. Tel au 88 92 21 05

Département 69 Vends SNIN + 8 jeux dont Secret of Mana, Metroid pour 1600 Frs, vends jeux seuls 230 Frs, Tel au, 78 46 23 46.

Département 69 Vends pour SN M Galff Jack Niklaus et SFII 150 Frs Is jeu. Tel au 78 43 27 10 à Mathias Cumont

Departement 69 Vends SN N + 4 pads (2 turbo) + 10 Je.ov. DBZ 3, SSF2 DKC, ) + adaptatour + AR, la touf pour 1900 Frs. Tei à Michael au 78 22 69 09.

Département 74
Vends SNIN + 2 pads + Addams Fa
mily DBZ 2 K,ck Off S Aeste
Bomberman + multipad + SFI DKC
1750 Frs et Actraiser 2 200 Frs,
Balman Relums 100 Frs Year Pietre

au 50 97 33 50.

Département 74
Vands SNES avec 2 manettes et 4
jeux (Kilter Instinct, Rockin Roi Racing, Starwing Street Fighters pour 1000 Frs. Tel au 50 37 09 17 après 19 fr.

Département 74 Vends SNIN avec 10 jeux (boites et notices) + 2 manettes dont 1 turbo 1900 Frs à débatire. Tel après 18 h au. 50 35 46 19

Département 75 vends jeux SNIN LN Squadron, MK, Ster Wing\* 99 Frs pièce, King Arthur World Super Mario All Stars, Zekla 199 Frs pièce. Tel à Olivier au, 45 42 83 73.

Département 76 Vends quintupleur manette programmable, manette autofire 200 Frs, et vends Jimmy Connors, Super Star Wars à moins de 700 Frs. Tel au 46 44 92 66 à Michael.

Département 75 Vends SNIN + 2 pads + 14 jaux (Fifa Soccer, SFI Turbo NBA JAM, Aladdln...). Tel au 45 27 28 83.

Département 76 Vends SNIN + 6 jeux (Starwing, Street Racer DKC, F-Zero. R-Type, Pilon Wings) + Game Gente, le tout pour 1200 Frs. Tel au 42 60 70 62.

Département 75 Vends Chronotrigger US \* 300 Frs, SNES US, quasi neuve + 2 pads + AD29 500 Frs, ou le tout à 700 Frs, vends Game Gear + 2 jeux | 350 Frs. Tel au | 49 26 07 79

Département 76 Vands SNES + 2 pads + 8 jaux 1600 Frs, ou les jaux seuls Tel au 35 06 22

Département 77 Vends SNIN 50/50 Hz + 2 pads + adaptateur + 8 jeux + revues 1500 Frs. Tei au 60 60 41 82 après 18 h

Département 77 Vends SMN + 3 jaux + 2 pads \SFII, Fita Soccer Jimmy Connors) 800 Frs, Terau 64 30 59 63.

Département 78 Vends sur SN DBZ 2 et 3 200 Frs, SGB + 1 jeu 150 Frs, SFII Turbo 100 Frs. Tel à Sothalin sur 34 61 21 88 après 18 h.

Département 78 Vonds SNIN + 2 parts + 6 jaux (DKC Megaman X, Star Wing, Axetay, Mr Nutz, Street Fighter) 1100 Frs Tel au 34 77 03 21 après 20 4.

Département 78 Vends SNIN + AD Turbo + 2 pads + SSFI, MKII. Demons Crest, F1 PP 2, Ranna 1/2, DBZ 2. Asterbr, Marlo World 1800 Frs. Tel à Sanuel au 39 11 47 82 après 16 fr.

Dápartement 84 Vends SN+ jeux (MKI , Secret of Mana, Mr Nutz...) + 2 pads proped 1700 Frs Tot à Christopne an 90 65 75 34.

Département 84 Vends SNiN + 9 jaux + 2 pada turbo DBZ MK 1 et 2, Super Metroid Mano Kart et Paint, NBA JAM, SSF Sensible Soccer pour 1500 Frs. Tel au 90 11 00 03

Département 91 Vends SNIN + 3 pads + quadrupleur + 6 jeux VF dont Stunt Race FX SF 2 turbo et 4 jeux SFC dont DBZ 3 et Yoyokusso le tout 1790 Frs. Tel au 84 94 15 62

Département 91 vends SN-N + 2 pads + 1 pad turbo + 13 joux (motériel neuf 1994) 2000 Frs ferme. Tel à David au 69 49 06 37

Département 92 Vends SNIN + 2 pads + 6 jeux int Socoer DK, SFII, F-Zero Castelvana, Zelda 1300 Frs. Tel au 47 28 86 13.

Département 92 Vends SN + 16 jeux + MS2 + 2 jeux 2500 Frs ou échange contre Playstation + 2 jeux (Rayman et Theme Park). Tel à Jonas au 42 53 74 17

Departement 93 Vends SN N+25 jeux (MK2, DK, Fifa. )+4 pads+AR 2000 Fra le tout, Tel & Christophe au 43 09 10 04.

Département 93
Vends SN N avec 9 jeux (DKC
EWJ. NBA JAM T.E...) + 2 pads +
gaadrupteur + adaptateur 2500
Frs à débatire Tel à Mathieu au 49
31 01 97

Département 94 Vends SN(N et Jeux, vente en lot ou séparément. Tel à Sébastien au 48 71 07 91



# PETITES ANNONCES

Département 94 vends SFC + 3 peds+ 2 AD + Street Fighter 2 SOD Frs à débatire et vends Néo Géo CD + 12 jeux (KOF 94 KOF 95 Fatal Fury 3, ) 4500 Frs. Te. à Labrent au 45 93 48 31

Département 94 Yands SNIN + 6 paux + AD US + 2 pads dont 1 turbo 1000 Frs à débatre. Vands 6G + 6 leux avec no-lices et bottes. état nauf. 500 Frs. Tel à Thomas au 48.953.35

Département 95 Vends SMIN + 1 manette + 13 jeux + 1 adaptateur US-Jap + 1 multipad + 2 pad turbo - 2500 Frs. Tel au 34 64 14 83

Departement 95 Vends SNIN + 15 jeux + MD + 1 jeu + MCD + 4 jeux + 3 jeux GG + 9 mags 2000 Frs ou échange contre Playstation. Tel à Nicolas at. 34 21 57 61

Département 95 Vends SMN syrtichée 60/60 Hz + 1 pad + 3 jeux (DKC, Starrving, SFN 700 Frs. Tel à Carlos au 39 83 29 13.

Département 95
vends SNIN + 1 manette + 5 jeux
vends SNIN + 2 manette + 5 jeux
vends SNIN + 1 manette + 1

Département 95 vends SN N+2 pads + 5 jaux (Sevent of Mana...) + adaptateur universet 900 Frs. Tei au 39 60 63 81 à Karhei

Département 95 vends SNES + 2 manattes dont 1 lurbo + jaux Super Soccar, Mario All Stars, Ranma 1/2 le tout pour 800 Frs. Terat, 39 83 15 09 après 17 hiou le week-end

Département 95
Vends (eux SN N 150 Frs prèce
Super Tennis, Final Fight, John Mad
den 94 (US + AD29). Mano Paint.
Flashback, manette SN programmable 150 Frs. Tellau 34 68 53 58 à
Juliette

#### PlayStation

#### 200

Département 1 Achèla jeux Playstation entre 150 et 400 Fra Tei à Serge au 74 25 33 46 après 19 h 30.

Departement 7 Achèle jeux Playstation VF entre 200 et 300 Frs. Tel à Louis au 75 07 02 73 après 16 h 30.

departement 44 Achete, échange vends sur Playstation et Néo Géo (console + jaux) de prélérence sur Nentes Tel au 51 81 98 73 de 18 à 20 h.

Département 57 Achète Playstation et jeux à bas prix et vends MD + 4 (eux + MCD + 2 CD 400 frs. Tel à David au 83 62 98 45

Département 68 Achéte Playstation à bas prix et achète DBZ et Kileak the Blood Tel au 89 70 17 28 entre 16 et 18 h

Departement 75
Achète Playstation (ap + )eux. Mr
Couetdic Jean-François 56 Aue Sedaine 75011 Paris

#### Contac

Département 13 Echange et achète jeux sur Playstation et Satum, possède Bug, Rayman, Wipe Out. Toi à François au 42 96 44 57

Departement 45 Cherche contacts sur Playstation pour échange et achat et pour formar un club. Tel à Ludovic au -38 36 71 87 dans la région du Loiret

#### Venh

Département 7 Vands échange, achète jeux Playstation et Saturn, vends auss, ribx jeux MD MCD SN GB. GB. CDI et NEC de 30 à 150 Frs. Tel au. 75 44 78 34 à Senort

Département 11 Vanda joux Playstation 250 Frs pièce et vands consoie Playstation à 2500 Frs. Tel à Arnaud au 68 45 38 77

Départament 36 Vends jeux Playstation japonalse Toshinden 300 Frs ou échange contre Teixlein, vends Ridge Racer 250 Frs ou échange contre Air Combat Tei à Romain Ja 54 35 19 12

Département 39
Vands Playstation (ap + 1 pad + 2 joux (Ace Combat Takken, the 3400 Frs. Te à Emeric au 84 47 52 48 après 18 h

Département 42 Vends jaux Playstation française possade nix titres. Tel à Bertrand a. 77 67 05 46 de 12 h 30 à 13 h 30 et de 19 h 30 à 22 h

Département 60 Vends, achète, échange jaux sur Playstation Tel le week-end au 16 44 56 58 11

Département 60 Vends Playstation + 2 pads + MC + 6 jeux (Texken Raiden, Ridge Racer ), la tout en libe (09/95) 3500 Frs. Tellau 44 48 52 98 à Alex antès 20 h

Dápartement 75 Vends 2 jeux sur Playstation Pal Ridge Racer, AJR Combal 300 Frs ou 550 Frs ies 2 Tet au 48 36 02 12

Département 75 Vends jeux Playstation française Ridge Racer Kileak Blood 200 Frs pièce, étal neuf Tei à Sam au 46 87 55 56

Département 77 Vends Playstation + OBZ 2500 Frs ou contre Saturn, vends sur Néo Geo SideRicks 400 Frs et vends, échange achète jeux Saturn, MD GB. Tel au on pré 57 12

Département 83
Vends Playstation + 5 ajux + 2 pads
+ Negicon + MC. (e tout pour 4500
Frs Tel à Gil après 18 h 30 au
94.73 00.47

Département 92 Vends Playstation + 2 pads + 5 jaux (DBZ Texker Winning Eleven.), le tout en the 4000 Frs ou laire offre Tet à Brice au 47 94 60 69

Département 92 Vende sur Playstation Ridge Racer et Toshinden VF 300 Frs pièce Terlau 45 30 09 52

Département 93 Vends Playstation + 4 jeux (DBZ, Winning Eleven, Tekken, Ridge Racer) 4000 Frs. Tel à Vincent au 43 04 72 93

Département 94
Vends Playstation (ap + 2 pads + AD pour (eux VF et US + MC + 3 jeux (Tekkan, Ridge Racar ) encore sous garantie 6000 Frs. Tel au 45 90 06 66

#### Segs

#### Achat

Département 75 Achète MD ou SNES avec Fla 95 ou 94 ou Peté Sampras à 350 Frs et sur SNES Super Star Soccer 400 Frs. Tel à Fred au 47 83 70 27 après 18 h sauf le samed

Département 91 Achete Saturn + manette 600 Frs, échange ou vends + Jeux SN de 100 à 300 Frs. Tellay, 64 93 17 61 à Julien

Département 94 Achèle Saturn Eur + 2 pads + jaux Daylona, Panter : le tout an the achèle également jaux Playstation VF Tai au 48 77 34 11 après 17 h

#### Contac

Département 78
Echange Saturn jap Virtua Fighter
Panzer Dregon, Astra. Victory Goa,
Ruglord Saga. contre Shining Wis
dom. Tel à Florent au. 39 65 93 48.

Departement 94 Echange jeux Satum Shinobi Panzer Dragon ou 200 Frs chacun ou 350 Frs iss 2 Tor à Olimer ou à Yohan au 47 28 57 42

#### 200

Département 6 Vends MD 2 + 3 joux + 2 manettes turbo 500 Frs. Tel au 93 04 17 19

Département 6 Vends MD2 + MCD2 + 5 js.px Hashback, SFI Simpson 2 Road Avenger CD Sylphead CD) 1700 Frs. Tel à Jéreme au. 93 04 54 51

Département 6 Vends MD + 3 pads + adaptateur + 10 jaux 1700 Frs. jaux DBZ, Tortues Ninja, Tley Toons. Jethal Enforcer + pistolet Tel au 93 49 37 72

Département 6 Vends MD + 4 pads + 4 jeux + MCD2 + 2 jeux CD, le lout pour 2200 Frs Te au 93 90 08 29

Département 7 Vende MD VF + 2 pads + 21 jeux (Ffa, Lagende de Thor Landsvalker, Rooket Knight, Flashback, Coo' Spot 1 3100 Frs port compris Tel au 75 32 14 97

Département 8 Vends MD + 1 pad + 4 jeux 500 Frs port compris. Tel au 24 27 09 09

Département 13 Vends Saturn avec Panzer Daylona, Shin Shinobi Den à 1000 Frs. occasion à saisir. Tei à Olivier au 91 42 or 30

Département 13 vends MD + 2 pads (1 à 6 boutons) + Megagames 2. Aladdin 500 Frs et vends jeux NBA 95, NRL 95, Fra 200 Frs Tel à Laurent au 91 40 31 29 à partir de 18 h

Département 13 Vends MD + 11 (eux + 3 pads. valeur 6000 Frs. vendue 1400 Frs. Tellau 91 BS 14 67 le soir

Département 13 Vends MD + 2 pads + 7 jeux (Aladdin Mickeymania Sonic 1 Sonic et Knuckies, Bubsy, Quackshot, Kid Chamaleon) 800 Frs. Tel au 91 25

Département 13 vends Saturn + VF + Myst JS + Daylona + adaptiteur JapA/SA/F 2800 Frs ou échange contre Playstation et leux, vends Jeux MD à débattre Tel au 91 73 19 59

Département 13 Vends MD + 3 pads (1 à 6 boutons) + 8 jeux (MK) - NBA JAM T.E. SFI). NBA Live 95...] - 1500 Frs. Tei à Franck au. 91 91 32 24

Département 14
Vends GG + adaptateur + sacoche
avec 4 jaux MKI Columns, Sonic
et Ecco à 700 Frs. Tei à Anne vers 19

hau 31 80 14 15.

Département 20 Vends MD + 6 jeux ,NBA JAM, VR, MK l et 2 ) + 3 pads 790 Frs. Tel au 95 26 65 71

Département 33 Vends Game Gear 400 Frs et leux à 100 Fre mext. Tel à William au 56 06 09 46

Département 33 vands mb 1450 Frs at vands MD + 2 pad sans fill 450 Frs at vands jaux VP EWU Power Drive. Tiny Toons, Cool Spot, Eternal Champions Tel à Fabren au 56 91 02 08 après 18 h

Départsmant 34 Vends MO2 + 2 pads + 3 jeux , Sonic 2. SFIV, Street of Rage 2) en the, vaeur 1800 Frs, vendue à 600 Frs. Tel à Daniel au 67 71 21 12

Départiement 34
Vends MD - 5 jeux Ristar Pitfalf,
Roi Lion, Ecco 2 EWJ) 2300 Frs.
Tel à Jean-Loup au 38 53 65 34
Département 36
Vends MD + 13 jeux (NHLPA Hockey 93 SFIN4 ) 2100 Frs. Tel au
54 22 75 18

Département 42 years (World of illusion, Flashback, Depart Strike ) + 2 parts 1300 Frs du échange tot MD + SN (7 ears) contre Playstation (ap Tel au 74 87 68 60 is week-end.

Département 44 vands MD + 32X + 8 jeux (Thor, R, Landstalker - ) 1600 Frs ou vends jeu à l'unité de 59 à 300 Frs Ter à Grégoire au. 40 40 00 09

Département 44 Vends MD + 2 manettes + jeux Sonic, DJ Boy, Galaxy Force II, Formula One, Power Drive, NBA JAM 1290 Frs. Tet à Maxime au 40 29 50 66 entre 18 h 15 et 20 h 30

Département 49
Vends MD + 15 jeux + 2 pads +
Game Genfs + adaptateur jeux japonais ou, échange contre Playslation
2100 Frs. Tel au. 41 69 60 46.

Département 51
Vends MD + 5 mainettes + 5 jaux
SF ., MKII Fifa 96. NBA JAM.
Jungle Strike) + le 4 wayplay 600
Prs. Lemaitre Xawer 1 Impasse des
Peupilers 51430 Bezannes.

Département 54 Vends MD + 4 JDR (Shining Force 1 et z, Solet J) + adaptateur universel + 1 pad 700 Frs frais de port inclus Ter au 83 56 24 39 après 19 h

Département 55 Vends Satum + Virtue Fighter 2300 Frs. vends jeux 32X Knuckles Chaptis 200 Frs. Te au 29 85 13 33 à Patrice

Département 56 Vands sur MD Fifa 95 NHL 95 250 Frs l'un et Stnder à 50 Frs Tel au 97 75 01 82 à Yann

Département 59 vands MD + accessoires + 16 jaux (Thor, Landstalker Fra 95 ) ou pose bi rié de vente par lot de 4 à 5 jeux de 550 à 800 Frs. Tel au 28 49 55 03

Départament 59 Vends MD + 2 pads arcade (une à 6 boutons) + 10 jeux (Knuckles, Yurths Tiny, Sontc 1 et 2 1200 Frs David Robert Rue des Anges 59300 Valenciences

Département 59 verds MD + 2 pads 8 boutons + 9 jeux (Éternal Champions, Sonic 4 ...) + 9 mags + 2 encentes stéréo le tout pour 1700 Frs. Te à Thomas au 20 79 20 36

Département 59 Vands MD + MCD + 9 Jeux + 4 CD + AD + CDX Pro 1500 Frs, vends SNIN + 8 Jeux + AD 1400 Frs, Tel au 20 82 32 55 après 18 h

Département 59 Vends jetor MD à 100 Frs et SNIN à 200 Frs. Tel au 20 13 08 36 après 18 h.

Département 66 Vends Sature VF avec Virtua Fighter neuf jamais servie non débailée taire offre au 68 54 57 96.

Département 67 Vends MD + 10 jaux + 2 pags à 6 boutons + adaptateur japonais, le tout pour 4200 Frs. Tal à Vohann au 86 39 32 69

Département 57 Vands MS 2 « manette » joystick et 5 jeux (Shinob). Tazmania, Running 8attie...) 600 Frs. Te à Frédéric au 17 h 30 au 88 50 25 59

Obpartement 68 Vends MD + 2 pads + 17 Jeux SSFI NBA JAMT E Senic 1 2 3 Legende de Thor Aladdin Tray Coen, Ecco Mehamed Ali. 1200 Frs. Tel au 89 52 50 54

Département 69 Vends adaptateur MS/MD + 3 jeux MS 500 Frs. pistolet MS + 2 jeux 400 Frs et 3 jeux MS 200 Frs. TEI à Guillaume au 78 31 74 86

Département 72 Vonds jeux Saturn Magic Knight Wing Arms., entre 290 et 350 Frs Gérald Galli 6 Rue Bossuet 72000 Le Mans ou le. au. 43 86 38 14

Département 72 Vends MD + 1 pad + 5 à 12 jeux bu vends jeux de 100 à 250 Frs (Boinberman, Shap Fu, Shinobi 3 Jurassic Park, Tazmania, Atomic Runner Chiki-Chiki Boys. , Tel à Xavier au 43 88 12 11

Dåpartement 75 Vends sur MD Lemmings, LHX. Jrban Strika, Haunting, Jurassic Park et aussi magazines Jinypad de 1 à 46 Tei au 45 20 65 29

Département 75 Vends MD + 11 ejux "Shinobi 3. "nadstaliker Flashback) + 2 manettes, le tout en the 800 Frs pos sibilité de vente séparée Tel à Jona than au 43 40 33 19.

Département 75 Vends MD + 8 ieux (Sonic 3, EWJ.) cédé à 1200 Frs., possibilité d'échange conire 32 bits. Tel à Gaëtan au. 42 62 65 20

Département 78 Verids MD - 3 pads 450 Frs et 8 jeux de 100 à 250 Frs, 5 jeux MS 300 Frs op je tout avec un AD MS/MD 2200 Frs à départre Tel au 34 65 37 40

Département 78 Yends Saturn + 2 pads + Daytona JSA, Panzer Dragon, Clockwork Knight 2400 Frs, vends aussi GB + obs jeuk. Tel à Pabien après 18 h au 30 92 60 68

Département 78 vends Saturn + 2 pads 2400 Frs Tel à Claude au 30 58 29 76 (dom) ou au 39 63 53 65 (bureau)

Département 78 Vends jeux MD Brutai 360 Frs. Bat man Returns 108 Frs. Bati's Nightmare 120 Frs. Robocod 100 Frs, James Bondl 120 Frs. Tel à Jonathan au, 30 88 76 60

Départament 78 Vends Salurn + Virtua Fighter Daytona USA + 2 manettes 2400 Frs sous garantie (4/1/96) Tel au 34 62 25 20 à Steven Obpartement 78
Vands sur MD David Robinson.
Super Thunder Biade. Paperboy 60
Frs pièce. Jordan vs Bird 90 Frs, Tazmariia 100 Frs. Tel au 30 60 06 52

Département 78
Vends MD + Jeux Flink, Street of
Rage, Sonie 1, Spinball, Ayrton
Senna II, Du Boys Altered Beast
Last Battle + maneties + Joyatick
950 Fis on la Jeu 100 Frs. Tel à Ludo
au 38 75 60 93

Département 78 Vands MCD 2 + 4 jaux (Sylpheed Tomcat Auley Ground Zero Texas Road Av.) 900 Frs. Tellau 93 11 43 03 le week-and ou au 32 54 84 25 en semanna.

Département 78
Vends MD + 4 pads + quadrupleur +
nöx jeux: General Chaos, Micro Machine, Zembles US, Jungle Strike, et
vends MCD + 6. Taxas, Sylpheed, Final
Fight, Tel & Xawer au 34 50 22 33.

Département 78 Vends MD + 2 pads + SFH + Bomberman + Legende de Thor + Cool Spot + Sunset Riders 1200 Frs. Yei au 30 71 60 58.

Département 78
Vends MD + 2 pads + 19 jeux dont
NBA AMT E Theme Park, Virtua
Racing Shinting Force II Wimbledon,
Micro Machines, Ecco Duna 2
Sonic Spinbalt, 2300 Frs. Tel au 39

Département 78 Yends MD 2 + MK 2 + NBA JAM TE + Dragon, valeur 2000 Frs. vendu à 900 Frs. Tel à Yohan au 39 71 01 46.

Département 78 Vands MD + 4 pads - 300 Frs el 14 yeux (DBZ, Bubsy, MK, Soriet Sonic. ) entre 50 et 270 Frs - Tel à Raphaei au 34 84 63 92 après 18 h 30

Département 80 Vands MCD avec 9 jeux et MD avec 2 jeux 2400 Frs et Lyrox avec 2 jeux 300 Frs Tei au 22 44 13 22

Département 81 Vends Salum VF + 2 pads + VF Daytona, le tout en the, garantie 10 mois 3400 Frs à débatire 1e au 63 40 54 27

Département 83 Vends MD + 2 pads + 21 jeux 3900 Frs et jeux 600 Frs et jeux entre 150 et 250 Frs. vands NEC Co-cagraphx + 4 jeux 800 Frs. Tel à Pierre au 94 59 87 52

Département 83 Vands MD + 3 pads + 9 jaux (livre d'astuces de Soga + 6 posters DBZ 2200 Frs. Terlau

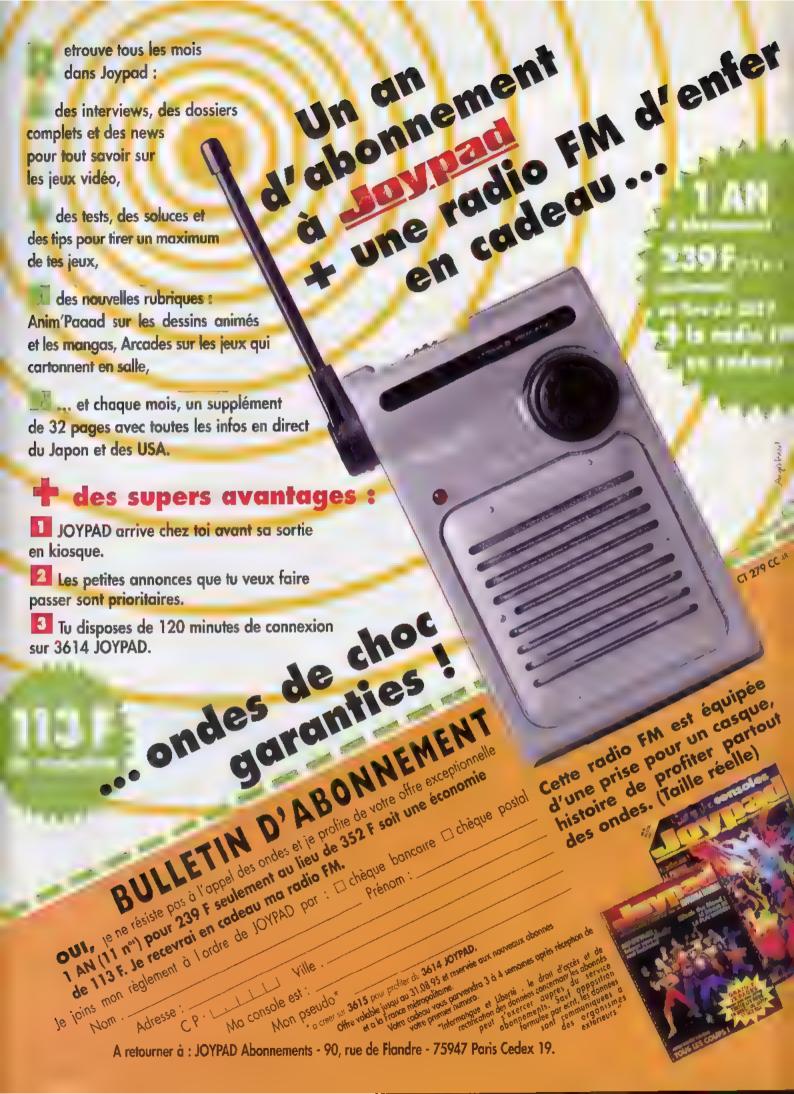
Département 83 Vends MD + MCD 2 + 2 pads infra rouge 6 boutons + adaptateur JS/EJR + 17 teux + 2 CD, le tout avec bottes et notices. Tel au 94 59 68 57

Département 84 Vends MD + 2 pads + mags + 5 jeux (Etema Champion, Street of Rage I). ), winds sur SNIN Cool Spot 150 rs. NBA Live 95 à 200 Frs Tacmo NBA 150 Frs. Tel au 90 27 37 77

Déparlement 88 Vonds Saturn (VF) + 5 (aux + 2 pads 3890 Frs., the. Tel à Olivier au 29 65 81 63 après 17 h

Département 91 Vends MCD + 2 manettes + MD (Maximum Carnage, Virtua Racing Sonic) + 4 yeux CD 2000 Frs à débattre. Tel au 64 48 76 57

Departement 91 Vends Saturn + CD | 2500 Frs | Tel à David au 69 30 84 23.



# PETITES ANNONCES

Departe ners 91 Vends Night Trap MCD 200 Frs. SSF, EW., Thor 160 Frs. pièca. Mr Tarnaud Adrian & Avenue Auguste Renou 91/320 Wissous

Departement 91 Vends MD + 4 jeux - Aladdur, EWJ, MK, et I - 32X + 2 jeux - Metatihaad et Colt. de lannée 95 - 200 F/s carrel assocs Sepal offerte - Tej au - 69 34 of 85

Departs with 91 Vends MD2 + 10 (sux (Fifa 95 MH), 95, Thor Soleil DBZ...) 1800 Frs, MCD + 8 (six 2000 Frs MD 32x + 2 (sex. Jrida Racing Stare City... 400 Frs. Tel à Stephane au 64 90 23 83

Département, 91 yerds, MD + 6 jeux + 3 avies de trods, MD + 6 jeux + 3 avies de therche Playstation VF avec de sans jeux aissez message au 60 15 45 50 a Christophe

Département 91 vends MD + 2 pads dont 1 turbe + 6 joux 1850 Frs. Tet a Comme by 50 89 42 49

Departement 91 vends MD + 2 pads 6 boutons + 12 jaux - 1700 Frs. Tet à Eric au 60 11 56 31

Département 92 verids MD + 2 pads + 2 (eux. Tel à James au 48 37 36 38

Departement 92 wends MCD + 5 jeux. Road Avenger Stipheed Thunder Hawk, Final Right CD. Bar man Returns. Broodshoot trucs et DBZ sur MD + AD universer lei tout pour 1650 F si de MCD + 6 leax 1500 Frs. Tel au 46,24,01 °2 à Alexandre.

Departement 92 yeads MD + 10 jeux com MK1 SSF Micro Machines Sonic et Kruckos + 5 manettes Vendue bou 1500 Fcs Tel 3 Piema après 18 h au 45 08 24 02

Departement 92 vends (eux MD (ap. Hell Fire, Gy noug Quacks, of, Golder Ave 2 Mystic Defandor » Jodyst Ave 2 100 Fire pièce et 20 Frs pour le stick Te. at. 47 74 50 50 après 18 h 30 ou

Département 92 Vands 17 jeux MD + Manager entre 50 et 200 Fis ou le tout pour 1190 Frs. 6 jeux MCD entre 80 et 200 Frs ou le tout 990 Frs. 32x + 5 jeux 1490 Frs. vente sépa de possible. Tel à Joan & 46 23 16 43.

Departement 92 yands MD + 2 (e.x + 2 pads = 400 Frs + aut es. Ter au = 46 55 83 14 après 18 h 30.

Département 92 vonds MO2 + 2 parts 400 Frs. Vonds MO2 + 2 parts + 2 parts 400 Frs. NBA JAM, Shart Ft. Sonic Spinball 200 Frs. 7F 300 Frs. pad 6 boutons 200 Frs. 7F 300 Frs. Jac 6 5 97

Departement 92 yends MD + 3 pads dont + â 6 bouons 390 Frs port vons, yends Dune MCD VF 150 Frs, Landstalker MDF 80 Frs poit incles Tet à David au 47 95 00 36 après 19 h

Departement 92 vends Salvin (able 5 CD (VFR G Axe. Deytona + 2 maneties ile tout pour 3500 Frs. vends 3D0 FZ D + 3 maneties + 9 CD ile tout 2000 Frs. Tet a Aurelien au 48 55 01 37

Département 92 Vends Saturn jap + 5 CD (VF, G. Axe, Duytona, + 2 pads, le tout pour 3500 Frs et vends 3DD F210 + 3 pads + 8 CD le tout nour 2000 Frs Tellâ Au retien et 46 SS 01 37

Département 92 Vends MD 2 (sous garantis) + 2 paus 1 à 6 boutons + 14 jeux (SFI Stargate MK I Alacidin Fra 95 Sonic Spinha + posters SF et Sonic 3500 Frs Te à David au 47 32 32 88

Département 93 Vends MD + 9 jaux 4 2 manètres Ascupad (the Fria 95 Frashback, urbar Strika Audd n.) 1400 Fra Tallau 48 40 42 77

Département 93 Vends jeux MD Jurassic Park Plak Caes to Hollywood 150 Frs pièce Wolverine Sparkster 200 Frs pièce. Tel à Methieu à parti de 20 · au 48

Département 93 Vends GG + 7 jeux + toupe + malette de rangement 1200 Frs. Tei au 43 62 83 87

Département 93 Vends MD + 1 pad + 11 jeux (Sonic et Knuckles Duos 2 Ro Lion 750 Frs. Tei à Christepher a., 43 01 99 37

Département 93 Vends ou échange MD + 9 jeux (VIrtus Racing EW., Sonic et Knuckies ++ 2 pads contre Satum à discuter ou vends 2300 Frs. Tel a Antonio au. 48 33 77 72.

Département 93 Vands MD + 2 pads + 2 K7 500 Frs, ven is auss jeux MD et SMN entre 100 et 200 Frs. Ter à Mehdi au 49 31 05 57

Departement 93 Vends Sat<sub>4</sub>m + 2 pads + Virtua Fighter sous garante et vends eux Saturm Panzer Dragen, Daykona Golf Street Fighter Move Clockwork Tei à Géraid a... 48 40 75 52

Département 93 Vends MD2 + 2 pads + 3 jaux Aladdin, Sampras Tennis, Landstalker 1200 Frs. Tel au 43 03 65 55.

Département 93 Vends MD 2 + Virtue Racing 600 Frs ou échange contre vaguar + 1 pad Ter à Nicolas au 43 62 91 93

Departement 94 Vends MD + 13 jeux 1500 Frs, vends MD + 13 jeux 1500 Frs, vends MD2 + Psycho Pinbell Rol Lion Shooker 1000 Frs vends MCD + Jaguar + Formula One Road Avenger 1200 Frs, vends jeux SN Tai au 46 77 18 29.

Département 94 Vends MD + 2 pads + 7 jeux dont Fils 95 Rugby 95 MBA Live 95 Sa mou o Shedown 1800 Frs Tel à Sebastien au 45 47 43 41

Département 94 Vends MD + 1 jeu + 1 pad 400 Frs ou áchange contre jeux Playslahon Tel au 43 75 57 37 Département 94 Vends MD + MCD + 1 jet, CD et 1 jeu MD (Mega Bomberman) , 1800 Frs ou échange contra Nêo Géo CD + 1 jeu + 1 manelte. Tel à Julier au 46 80 39 16,

Département 94
Vends MD + 32X + 10 ,eux
,Road Rash 3. Astenx. Dodm
Metal Head, Virtua Racing, After
Burner ) + 3 manettes dont 1 à
6 boulons, e tout 2500 Frs. Te,
au, 45 69 42 71.

Département 94 Vends MD switchee + 3 pads + 5 jeux + adaptateur + 32X + 2 jeux + 1500 Frs. Tel au 48 72 40 76 a parter de 19 h à Nicolas

Département 94 Vends Game Gear + 10 jeux + adaptateur secteur, en the 1000 Frs, Terau 45 98 78 11.

Département 95 Vends MCD2 + 4 jeux (Son c CD Microcosm, Road Avenger Thunder Hawk 800 Frs Tel at 30 73 45 36

Département 95 Vends MD + 9 jeux - 1100 Frs (Street of Rage, Sonic 2, , Tellau 39 97 31 12.

#### Divers

#### Achat

Département 34 Achète Jaguar F Alien vs Predator + 2 manettes, laire offre à Gaudinot Laurent 4 Rue Monoikos 34970 Latte ou au 67 22 17 12 de 19 à 21 h.

#### Contact

Département 24 Echange cartes DBZ Hero Collection 1 2 3. 4. Trading Card. Rami-Card, Shitajiki Liste a Pascal Enconnère Chabensol. 24130 Le Reb.

#### Vente

Département 2 Vends Jaguar 60 Hz + 2 manettes + Allens, the peu servie 1 an 1200 Frs. Tel au 23 73 05 13.

Département 3 Vends Jaguar + 4 jeux (Alten vs Predator Tempest.) 1200 Frs. Tella Jean-Michel au Te. 70 45 59 64

Departement 3 Vends jeux 300 + accessoires entre 200 et 250 frs. Tei de 12 à 13 h au. 70 64 73 32. Tomezat 3 Rue St Simon 03100 Montiuçon

Département 13 Vends 3D0 + 3 jeux + une démo + 1 pad 850 Frs. Tel au 91 74 73 21 à Manuel.

Dépariement 21 Vends Jaguar US + 3 Jeux (Alien + Kasumi, Cybermorph), + 2 manettes 1000 Frs. Tel entre 19 et 20 h au 80 56 15 72 à Vincent

Département 57 Vends 3D0 FZ-10 + Night Trap Road Rash 1800 Frs. Te à Herve au 87 86 30 44

Département 69 Vends :eux 300 Ff(a 150 Frs, Gex 160 Frs, SWC 160 Frs ou áchangs avec Policenauts achète Playstation VF sur Lyon. Tel au 72 00 07 11.

Département 69 Vands Jaguer + 3 jeux - 1500 Frs. Tellau, 78 83 37 86

Département 75 Vends 3DO F210 + 3 jeux + 1 manette 2000 Frs Tel au 40 35 73 66 à Palnce après 19 h

Département 75 vends CDI 450 + carte vidéo + 2 manettes 15 jeux, valeur 11000 Frs. vendu 4500 Frs. Te à Jean-Marc au 40 26 08 84

Département 75 Vends nbx OAV et manga vidéo, news à pr x sympas Tel à Edward ac 45 88 94 21 entre 18 at 19 h.

Département 75 Vends 3DO + 8 jeux (tous des hits) + 2 pads infrarouge + livre 3DO - 2000 Frs. Tel à Guillaume au 47 07 03 48 après 18 h.

Departement 85

Vends Jaguar + 2 pads + Oragon Aven Cybermorph ou échange contre 300 + 1 jeu ou échange contre 300 + 1 jeu ou échange contre 300 + 1 jeu ou échange contre 300 + 15 le au 51 20 11 14 à Stéphane Département 91 Vends Jaguar + Alien VX Predator + Iron Sordier + Crescent Galaxy + Tempest 2000 + Cybermorph, jeux avec botte et doc 2100 Frs. Te au 60 77 69 64 à Sidney

Département 91 Vends 3D0 + 2 pads + 8 jaux. 2400/2800 Frs à débatire. Tei à Manu, après 19 h au. 64 46 67 84

Département 92 Vends LD et cassettes de SF I. Arcadia, Gunbuster 1 à 6. Уойко 1 à 6. Ротроко, AMG 1 à 5 DBZ Broly, Bojack, Juber Ninja Gunm Capta n 15t basa Tel à Bruno au 47 73 65 14

Département 92 Vends Jaguar + 2 jeux, état neuf 890 Frs, ochète jeux Playstation français. Tel à Christophe au 46 45 15 58

Département 93 Vends manga VF Orion 1 2, Appleseed 1 2 Gart Ales 1 à 15 Freeman 1 350 Frs, vends auss plus de 60 OAV ong nar en /F à monté prix. Tet au. 43 08 29 64

Département 99 Vends, échange, achète goudies, carte DB, DBZ et u.S. re cherche ancidns n° de Wrap ped in Plastick Mad Movies & Anime and Telà Bruxelles au 19 32 2 735 66 88

#### BON POUR UNE P.A. GRATUITE

Vous avez une Petite Annonce à passer ? Aucun problème ! C'est GRATOS en plus... Cochez les cases, remplissez la grille et hop !

Vous nous envoyez tout ça dans une enveloppe timbrée et elle aura une chance de paraître dans le prochain numéro qui sortira

vers le 15 du mois suivant. Les annonces des abonnés sont prioritaires, joindre votre dernière étiquette d'expédition.

Votre département	☐ ACHAT	☐ ECHANGE ☐ NEO-GEO & LYNX	<ul><li>□ VENTE</li><li>□ NINTENDO</li></ul>	SEGA N°49
IOVRAD P	A - 10 Fue	Thierry Le Lu	Top 92592 LEV	ALLOIS PERRET

132 PAGES

# D'IMAGES EXCEPTIONNELLES



POUR UNE NOUVELLE GÉNÉRATION DE JEUX VIDÉO

AVEC

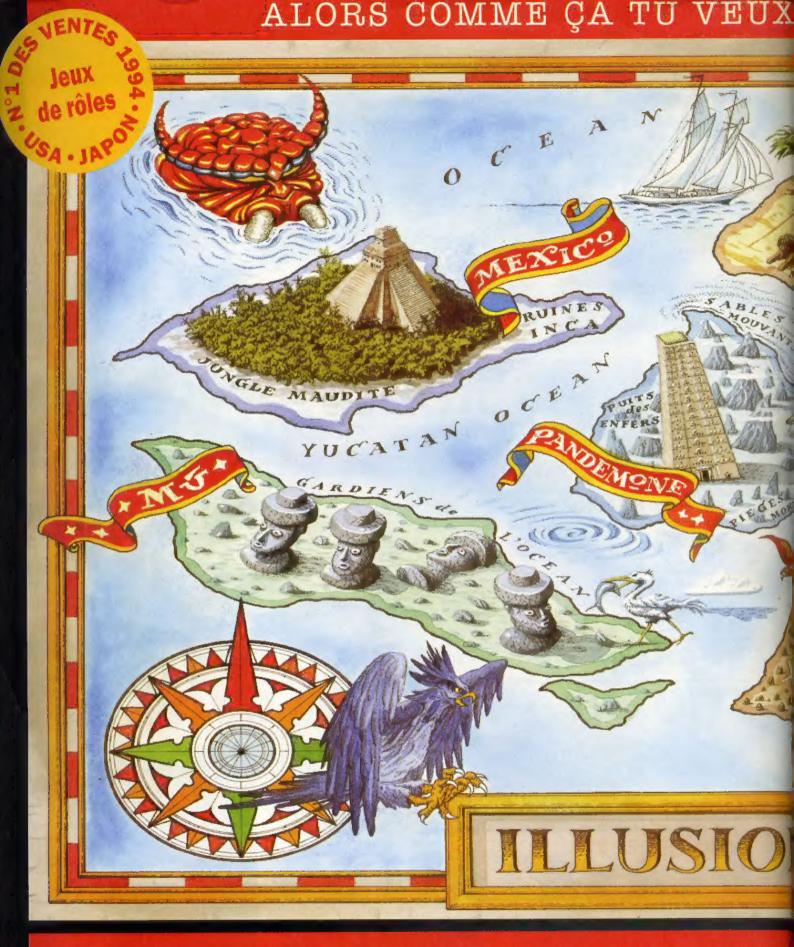
# PLAYSTATION

MAGAZINE

PlayStation

DECGUVREZ LA PUISSANCI

+ la sélection des meilleurs jeux sur K7 vidéo



Il y a tout juste un an, un groupe d'explorateurs disparaissait dans des conditions mystérieuses. Ton père était leur résoudre les légendes de civilisations oubliées, et ses fouilles devaient lui permettre de trouver la clé d'un des plus grands pandémone. Tous disparurent sauf toi. Mais tu ne te souviens de rien. Ton père est vivant quelque part en ce monde et tu aver. Plus qu'un simple jeu de rôles, Illusion of Time est une aventure fabuleuse. Prépare-toi à sillonner le monde, à rencon amis et à affronter de terribles ennemis. Pour sauver ton père, tu devras faire appel à tes pouvoirs surnaturels et à la me Gaia. Peut être seras-tu en mesure d'empêcher la Comète du Chaos de réduire la planète à néant pour sauver le monde.

# JOUER LES AVENTURIERS? UIES ENSABLÉES CIMETIÈRE ANCETRES TO THE PERSON OF UME CANNIBALE HANTÉE MINE de T S Nintendo ILLUSIOS f. Il espérait eres : la Tour de le retroute nouveaux le l'esprit de 3615 Ninterido (2,23 F/mn) 36 88 77 55, 7/7 jours - 24/24h - 2,23 F/mn

